PlayStation | PlayStation 2 | 100% návody

Tipy | Návody | Kódy
Cheaty | Hesla

číslo 4

TipStation

10 NÁVODŮ

Tony Hawk's 3 PS1
Doskočte až do ráje s naším božským detailním návodem pro PSone verzi.

Monsters, Inc. PS1

Soul Reaver PS1

Sheep, Dog 'N' Wolf PS1

Soul Reaver 2 PS2

Jak & Daxter PS2

Devil May Cry PS2

Dark Cloud PS2

Tekken Tag Tournament PS2
Myslíte si, že jste mistr světa? Možná i pro vás jsou naše profi-tekken tipy!

Grand Theft Auto 3 PS2
Konečně podrobný návod na jednotlivé úrovně. Nevíte co dál? Čtěte uvnitř!

Soul Reaver

Raziel vysává duše a my vaše zákysy. Máme pro vás návody na oba díly!

Skvělé plakáty
Tony Hawk's 3
Jak & Daxter

Jak & Daxter

Vražte téhle skvělé 3D plošinovce jednu mezi oči! S naším úplným návodem je to hračka!

NOVÉ CHEATY A TIPY

Gran Turismo 2 | May Payne | Simpsons Road Rage | Jak & Daxter | TOCA WTC | Dropship | Monsters, Inc.

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.
Bubenské nábřeží 306
170 04 Praha 7
tel.: (02) 83871843

Březen 2002 | Cena 85 Kč | 129 Sk

9 771213 560001 03

PlayStation Magazín

Nejupřímnější recenze ■ Nejlepší návody ■ Nejčerstvější novinky ■ Nejnadupanější demo CD

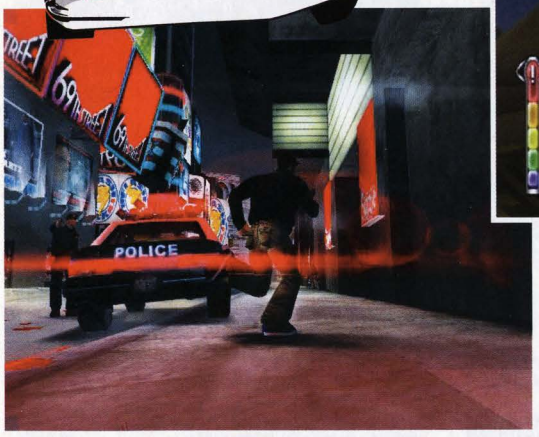
Tento měsíc:

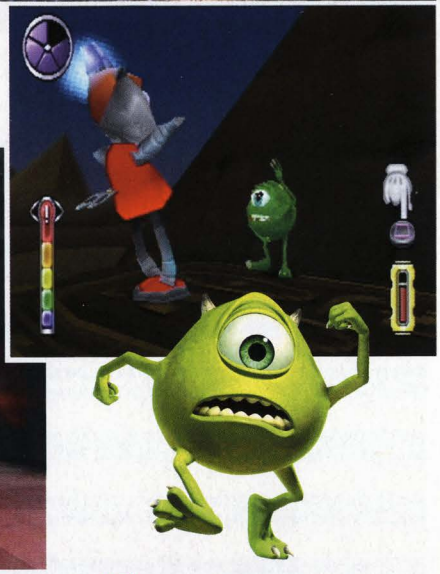
Exkluzivní preview Rayman Rush ■ Final Fantasy ■ Nascar HEAT 2002 ■ 8 dem na CD ■ Informace o všech nových fotbalových hrách ■ Levné hry ■ Mega Man X6 ■ Rozsáhlé návody Harry Potter & Tony Hawk's 3

Číslo 48 právě v prodeji

PS2 Devil May Cry 48

Druhá část podrobného popisu, jak projít všemi úskalími akčního hororu od Capcomu.





PS2 Grand Theft Auto 40

Kompletní návod, jak splnit všechny mise, vám život v Liberty City výrazně usnadní.

PS1 Monsters, Inc. 10

Vyděste všechny Nervy a dokončete hru s co nejefektivnějšími výsledky!

Tento měsíc v TipStation

Rubriky

PS1, PS2	Tips Express	04
PS1, PS2	HelpStation	09
PS1	CheatStation	56
PS2	CheatStation	63
PS1, PS2	Příští měsíc	66

Kompletní návody

PS1	Monsters, Inc.	10
PS1	Tony Hawk's Pro Skater 3	12
PS1	Sheep, Dog 'N ' Wolf	16
PS1	Legacy of Kain: Soul Reaver	18
PS2	Soul Reaver 2	24
PS2	Jak & Daxter	29
PS2	Grand Theft Auto 3	40
PS2	Devil May Cry	48
PS2	Dark Cloud	52
PS2	Tekken Tag Tournament	55

TipStation

Abecední rejstřík

PS1	Ape Escape	Tipy	04
PS2	Baldur's Gate: Dark Alliance	Tipy	06
PS1	Battletanx: Global Assault	Tipy	05
PS2	Dark Cloud	Návod	52
PS2	Devil May Cry	Návod	48
PS1	Driver 2	Zákys	09
PS2	Dropship	Nové cheaty	63
PS2	EA Cricket 2002	Nové cheaty	63
PS1	FIFA 2002	Tipy	04
PS1	Final Fantasy IX	Zákys	09
PS2	Fur Fighters	Tipy	04
PS1	Gran Turismo 2	Tipy	07
PS2	Gran Turismo 3	Zákys	09
PS2	Grand Theft Auto 3	Návod	40
PS2	Headhunter	Tipy	06
PS1	ISS Pro Evolution 2	Tipy	06
PS2	Jak & Daxter	Návod	29
PS2	Jak & Daxter	Tipy	04
PS2	Jak & Daxter	Tipy	05
PS2	Jak & Daxter	Nové cheaty	63
PS1	Legacy of Kain: Soul Reaver	Návod	18
PS2	Legends of Wrestling	Nové cheaty	63
PS2	Max Payne	Tipy	06
PS2	Max Payne	Nové cheaty	63
PS2	Metal Gear Solid 2	Zákys	09
PS1	Monsters, Inc.	Návod	10
PS2	NHL 2002	Tipy	05
PS1	Power Diggerz	Tipy	04
PS2	Shaun Palmer's Pro Snowboarder	Nové cheaty	63
PS1	Sheep, Dog 'N ' Wolf	Návod	16
PS1	Sheep, Dog 'N' Wolf	Tipy	05
PS2	Soul Reaver 2	Návod	24
PS2	Spy Hunter	Tipy	04
PS2	Sunny Garcia Surfing	Nové cheaty	63
PS2	Supercar Street Challenge	Nové cheaty	63
PS2	Tekken Tag Tournament	Návod	55
PS2	The Simpsons: Road Rage	Tipy	05
PS1	Toca World Touring Cars	Nové cheaty	56
PS1	Tony Hawk's Pro Skater 3	Návod	12
PS2	Tony Hawk's Pro Skater 3	Tipy	05
PS1	Vanishing Point	Tipy	04

PROHLÁŠENÍ TIPSTATION - TIPSTATION JE:
Pokud čtete tyto řádky, je zjevné, že máte smysl pro detail. Jsou to právě detaily, o které jde i našemu časopisu. Víme o hrách na PSone a PS2 více než kdokoliv jiný a chceme vám tyto zkušenosti předat v inteligentní, nadšené a zábavné podobě. Tiskneme návody na hry, které stojí za to hrát, a naše rady jsou komplexní a detailní.

TIPSTATION NENÍ:
Hloupý magazín snažící se obalamutit své čtenáře. U nás nenajdete tucty velkých obrázků stejných aut, zdlouhavé nicneříkající instrukce, jak je důležité mít plyn na podlaze v závodních hrách a krýt údery v bojovkách. Pokud si o ně nenapíšete, netiskneme návody na zoufalé hry, které nemá smysl hrát. Slibujeme, že ani jediný čtvereční centimetr nepřijde vniveč.

TIPS EXPRESS

Tři strany záchranných tipů a cheatů.
Pokud tu není vaše oblíbená hra, dejte nám vědět!

PS1 Power Diggerz

Ačkoliv v Evropě hra vyšla už před dávnými měsíci, na pulty českých obchodů se dostává až v únoru. Pojďme ji přivítat několika radami!

Režim Licence

Budete potřebovat nejen rychlost a sílu, ale také schopnosti. Pokud udeříte například do zdi, auta nebo třeba jen do podlahy, ztratíte body. Totéž platí, pokud třeba vysypete písek mezi jámou a nákladním vozem. Pokud vaše body klesnou pod 80, úroveň automaticky končí (naštěstí máte nekonečný počet pokračování).

Na základě vašich bodů získáte příslušné oprávnění - za 95 - 99 získáte zlaté a za bezchybných 100 dokonce platinové. Tak do toho!

Režim Part-Time

Hned na úvod si zvolte obtížnější úrovně, protože hra je těžší a těžší tak, jak ji postupně dokončujete. Použijte tlačítko SELECT pro změnu pohledu a pokud je pro vás hra příliš obtížná, v nastavení si změňte obtížnost a zvyšte čas, který dostanete na splnění úkolu k dispozici. Máte pouze dvě možnosti pokračovat, takže je používejte s rozumem!

Bonusy

V režimu „Get it with the Power Shovel!" si kupte následující předměty pro jejich odemknutí v ostatních režimech.

PŘEDMĚT	CENA	K DISPOZICI V...
Photo Vol. 1	$100,000	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
Photo Vol. 2	$100,000	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
Photo Vol. 3	$100,000	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
Photo Vol. 4	$100,000	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
Photo Vol. 5	$200,000	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
2 kredity	$200,000	Jakýkoliv režim
Hlas 1	$300,000	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
Hlas 2	$300,000	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
BGM Vol. 1	$300,000	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
BGM Vol. 2	$300,000	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
BGM Vol. 3	$300,000-	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
New Part Timer 1	$600,000	Režim Part Timer
New Part Timer 2	$400,000	Režim Part Timer
New Part Timer 3	$500,000	Režim Part Timer
Movie Vol. 1	$5,000,000	Režim Watch the Power Shovel! Listen!
Režim Technician	$10,000,000	Režim Arcade King

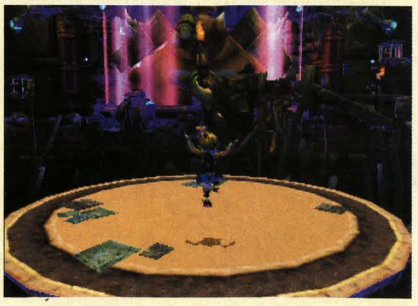
TIP MĚSÍCE

PS2 Jak & Daxter

Návod vám nestačí?

Co bychom pro vás neudělali! Napsali jsme kompletní návod, ale možná máte přesto problém a ještě byste zvládli malou pomoc. Že ano? Tak dobrá, dobrá...

Přerušte hru a stiskněte ↑, ←, ←, ↓, →, ⊗, ⊡. Po správném zadání vaše energie spadne na nulu, ale vy budete žít a nikdy neumřete! A jestli vám nestačí ani tohle, tak vám pomůže leda... leda zákysník.



MALÉ TIPY

PS2 Spy Hunter

Když na silnici vypouštíte olej, nezapomeňte ho zatáčením umístit po celé šířce silnice, jinak ho vaši následníci bez potíží objedou. Což asi nechcete...

PS1 FIFA 2002

Prohráváte-li v režimu World Class, stiskněte START pro přerušení hry, zvolte „Side Select", přesuňte ovladač na stranu soupeře a nasázejte si vlastní góly. Až budete se skóre spokojeni, vraťte se ke svému týmu.

PS1 Vanishing Point

Stiskněte na samotném začátku jízdy (při přejíždění startovní čáry) START. Stihnete-li to včas (nejlépe do zobrazení času 0:00.10), časomíra se při opětovném spuštění hry nespustí.

PS2 Fur Fighters

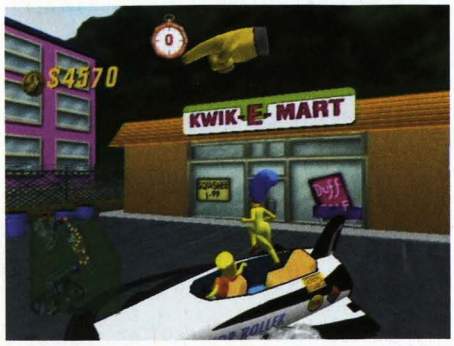
V úrovni Lower East Quack vyhrajte basketbalovou minihru. Získáte tak speciální funkci kamery nazvanou Time Slice. Stačí stisknout START a dočkáte se záběrů ve stylu *Matrixu*.

PS1 Ape Escape

Malá chyba hry, která vám může hodně pomoci - postavte se přesně proti zdi a stiskněte L2 pro použití dalekohledu - uvidíte, co je za zdí!

PS2 The Simpsons: Road Rage

Několik skromných rad pro taxikáře ze Springfieldu.



Odemykání

Pro přístup do nových oblastí a k novým postavám musíte vydělávat peníze. Při každém získání následujících obnosů (v tisících dolarech) si budete moci vybrat, co odemknete: 1, 10, 30, 50, 75, 100, 125, 150, 200, 250, 300, 400, 500, 600, 700, 800, 900, 1000.

Oslavy

Nastavte datum na interních hodinách vaší PlayStation 2 (nevkládejte žádný disk a zvolte System Configuration a v Clock Adjustment proveďte změnu) na následující data pro odemknutí speciálních aut či obleků postav:

31. října - Bart v kostýmu Frankensteina
1. ledna - Krusty ve smokingu
25. prosince - Apu jako Santa Claus
22. listopadu - Marge jako poutnice

Snadné prachy

Určité pozice zákazníků vám po seznámení se s prostředím poskytnou možnost snadného výdělku. Například u základní školy je obvykle postava, která chce ke kostelu. Vjeďte do díry a přímo do velkého vysokého kamene před vámi. Cesta vede přímo ke kostelu a vy máte moře peněz!

Cheaty

Následující cheaty zadávejte na obrazovce Options. Stiskněte L1 a R1 dohromady a zadejte kombinaci. Abyste je vypnuli, vraťte se do titulní obrazovky hry.

Více pohledů kamery - △, △, △, △
Více peněz - □, □, □, □
Noční režim - ✕, ✕, ✕, ✕
Bez mapy - □, △, △, ○
Zpomalení - ✕, ○, △, □
Nukleární autobus - △, △, □, ✕
Auto pana Burnse - △, △, □, □
Turbo - ✕, △, △, ✕ (Stiskněte □ pro zrychlení)
Zastavení času - ○, △, □, ✕ (Stiskněte △ pro spouštění, zastavení a resetování času)

PS2 NHL 2002

Nasaďte si brusle a skočte na tenký led plný užitečných rad.

Barenaked Ladies

Autoři hudby je kapela Barenaked Ladies - pokud vytvoříte nového hráče a pojmenujete ho jako člena této skupiny (Jim Creeggan, Tyler Stewart, Steven Page, Ed Robertson nebo Kevin Hearng), automaticky bude mít obličej i statistiky skutečného hudebníka.

Pěstní souboje pro drsňáky

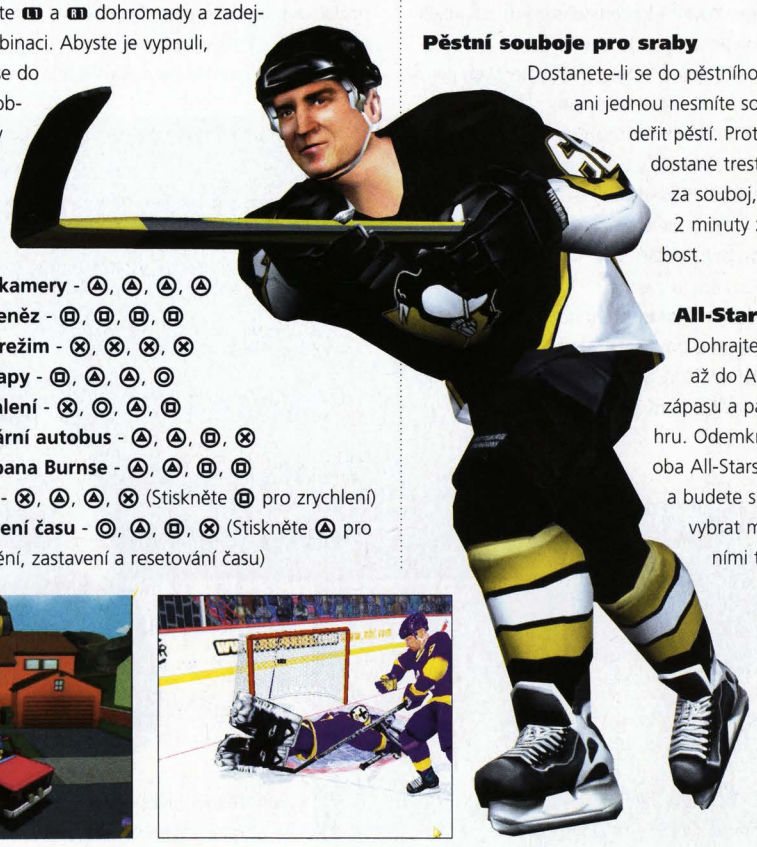
V souboji funguje □ jako úder nahoru a ✕ jako úder dolů. Stiskněte obě tato tlačítka pro velmi efektivní hák, který soupeře stojí hodně energie.

Pěstní souboje pro sraby

Dostanete-li se do pěstního souboje, ani jednou nesmíte soupeře udeřit pěstí. Protivník pak dostane trest 5 minut za souboj, vy pouhé 2 minuty za hrubost.

All-Stars týmy

Dohrajte sezónu až do All-Stars zápasu a pak uložte hru. Odemknete si oba All-Stars týmy a budete si je moci vybrat mezi ostatními týmy.



Pokud tam není nic, obraz bude černý.

PS2 Tony Hawk's Pro Skater 3

Nezapomeňte, že schopnosti postav lze pro různé levely upravit, takže například na rovinném levelu, jako je Canada, nastavte Manual Roll na maximum atd.

PS1 Sheep, Dog 'N' Wolf

Vypněte funkci autosave a nalezněte ve hře alespoň tři hodiny. Nyní jděte do bonusové sekce a kupte si nějaký bonus. Až se ho nabažíte, jednoduše opusťte hru bez uložení a až ji znovu nahrajete, můžete si koupit jiný bonus. A tak stále dokola!

PS1 Battletanx: Global Assault

Snažte se najít tři stejné power-upy, předmět je pak mnohem účinnější. Tak například naváděné střely jsou pak sice pomalejší, ale zato větší a silnější. Plasmový blesk zase střílí nepřetržitě a miny vytvoří větší minové pole!

PS2 Jak & Daxter

Získejte 100 power cellů a dokončete hru - jen tak budete mít dobrý pocit z úplného dohrání hry a hlavně budete moci sledovat KOMPLETNÍ závěrečnou animaci.

PS2 Baldur's Gate: Dark Alliance

Několik nepostradatelných rad než vstoupíte do zrádných dungeonů (cheaty hledejte v databázi).

NA ÚVOD

Podle očekávání mají různé postavy své vlastní slabiny i výhody. Čarodějka se v průběhu hry naučí spoustu kouzel, ale nemůže používat některá těžší brnění či zbraně. Lučištník je výtečný v boji na dálku, Bojovník zase na blízko. Když zakládáte novou hru, pečlivě si zvolte postavu, která odpovídá vašemu hernímu stylu.

Poté, co ve hře dosáhnete nové úrovně, budete moci rozdělit body do nejrůznějších vlastností. Čiňte tak s rozumem - nemá příliš smysl vylepšovat sílu Čarodějce, když se spoléhá především na magii.

Nezapomeňte, že u sebe můžete mít jen omezený počet předmětů - zbavte se zbytečných předmětů a zbraní, zbytečně vás zatěžují. Naučte se také velmi rychle měnit zbraně a kouzla s použitím D-padu. Váš boj bude daleko efektivnější, když budete moci v rychlém sledu použít meč i luk.

Začátečníkům (a vlastně i všem ostatním) tohoto žánru doporučujeme před rozehráním hry pozorně dohrát Tutorial, kde se seznámíte s ovládáním a základními principy hry.

Odemykání

Úspěšným dokončením hry na jakoukoliv obtížnost se vám odemkne úroveň Gauntlet. V němu musíte zničit celý dungeon a opustit ho během 15 minut. Po jeho dohrání se pak odemkne obtížnost Extreme a pokud se vám podaří zdolat i ji, máte k dispozici novou postavu, Drizzta! S tím jste dosud mohli hrát pouze v Gauntletu, nyní je přístupný pro celou hru!

Meč Onyx

Poté, co jste dohráli hru např. za člověka a uložili si pozici v situaci, kdy máte Onyx Sword, začněte novou hru například se skřetem a uložte si ji. Importujte člověka, položte Onyx Sword a jakékoliv jiné

užitečné předměty, importujte skřeta a seberte je. Totéž samozřejmě můžete učinit s jakýmikoliv jinými postavami a předměty.

PS1 TOP10 aut v GT2

Nasaďte si brusle a skočte na tenký led plný užitečných rad.

Zde je náš seznam deseti „nejlepších" vozů v *GT2*. Nesouhlasíte? Pošlete nám svůj seznam!

Co řidič, to názor. O to zoufaleji vypadá pokus o seznam deseti nejlepších aut v Gran Turismu 2. Berte tedy následující výčet jako seznam aut, která bychom chtěli mít v garáži my. A nezapomeňte nám poslat ten váš...

Toyota GT-One '98 Race Car (672 koní)
UnisiaJecs Skyline (702 koní)
Skyline Silhouette Formula R30 (555 koní)
Mitsubishi Evo IV GSR (276 koní)
Daishin Silvia (413 koní)
Subaru Impreza Rally Car (404 koní)
Suzuki Escudo Pikes Peak (981 koní)
New Beetle GT (449 koní)
Toyota Celica Rally Car (569 koní)
Mini Cooper Mkl (239 koní)

Nezapomeňte, že každé auto lze vylepšením změnit k nepoznání! Toužíte-li po nějakém novém modelu a v garáži ho nenajdete, zkuste se vrátit za pár dní - některé vozy se tam objevují jen v určité dny (např. Mazda AZ-1). Samozřejmě, že celou řadu aut si musíte vybojovat v závodu.

MALÉ TIPY

PS2 Max Payne

Při manévru uhýbání před

kulkami nemůžete být zabiti, takže pokud nemáte naději na únik například před granátem, „střihněte" úskok a i když ztratíte všechno zdraví, přežijete.

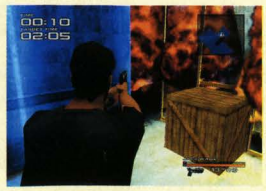
PS1 ISS Pro Evolution 2

Poté, co koupíte vytvořeného

hráče v Master League, můžete ho smazat z Option File. Bude stále ve vašem týmu, ale nebude zabírat místo v souboru, kde může být jen 22 hráčů. Díky tomu si můžete vytvořit nekonečný počet hráčů.

PS2 Headhunter

Pro přístup do skříňky v kanceláři LEILA překonejte rekordy ve všech VR misích a poté dokončete hru. Uvnitř skříňky poté naleznete všechny zbraně s nekonečnou municí.



Hráči pozor!

Proč předplatné?

- Najdete tu návody na VŠECHNY důležité hry pro PlayStation a PlayStation 2.
- Úplný seznam všech cheatů a tipů. Každý měsíc rozsáhlé sekce s novými kódy a hesly.
- Bezplatné doručení a 12 čísel za cenu deseti. Máte jistotu, že vám žádné číslo neuteče!

Cena ročního předplatného TipStation je **850 Kč**. Zájemci o předplatné PSM ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, Antala Staška 80, 140 21 Praha 4 (tel.: (02) 6100 6272, 372, 374, send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Předplatné PSM, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava, PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

Roční předplatné jen za 850 Kč!

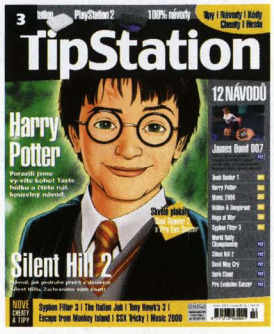
Archiv TipStation

CHYBÍ VÁM NĚKTERÉ ZE STARŠÍCH ČÍSEL? TOUŽÍTE PO NĚJAKÉM NÁVODU?
MÁTE PŘÍLEŽITOST ZA VÝHODNÝCH PODMÍNEK DOPLNIT SVOU SBÍRKU...

8 dem, *FIFA 2002, Gunfighter, The Italian Job, PaRappa The Rapper* a další.

První číslo, 8 návodů včetně, *Breath of Fire, Gran Turismo 3, Vagrant Story* a dalších (viz Index).

Druhé číslo, 11 návodů včetně *Spider-Man 2, GTA3, Panzer Front* a dalších (viz Index).



Třetí číslo, rekordních 12 návodů včetně *Harry Potter, Syphon Filter, Silent Hill 2, Devil May Cry* aj.

INDEX NÁVODŮ

Hledáte-li konkrétní návody, zde zjistíte, zda již nebyly v některém čísle otištěny, a popřípadě si můžete dané číslo objednat.

Alien Resurrection - PSM31, 33
Alone in the Dark IV - PSM41
Atlantis - PSM44
Breath of Fire IV - TS1
C-12: Final Resistance - PSM38
Colin McRae Rally 2.0 - PSM30
Crash Team Racing - PSM26
Dark Cloud - TS3
Dino Crisis - PSM29
Devil May Cry - TS3
Driver 2 - PSM34, 35
Duke Nukem: Land of the Babes - PSM42
Evil Dead - PSM40
Extermination, TS2
Fear Effect - PSM25
Fear Effect 2 - PSM38
FIFA 2002 - PSM46, TS2
Final Fantasy VIII -PSM23, 24
Final Fantasy IX - PSM36, 37, 38
Grand Theft Auto 3, TS2, PSM2-1
Gran Turismo 2 - PSM24, 26, 27
Gran Turismo 3 - TS1, TS2
Harry Potter - TS3, PSM 48
Hidden & Dangerous - TS3
Hogs of War - TS3
In Cold Blood - PSM30, 31
ISS Pro Evolution 2 - PSM40
Italian Job - PSM45
James Bond 007 - Agent Under Fire - TS3
Legend of Dragoon - PSM39
LMA Manager 2002, TS2
Mat Hoffman's Pro BMX - PSM41, TS1, TS2
Medievil 2 - PSM28
Music 2000 - TS3
Onimusha: Warlords - TS1
Parasite Eve 2 - PSM36
Panzer Front, TS2
Pro Evolution Soccer - TS3, PSM2-1
Resident Evil - TS1
Resident Evil Code: Veronica X, TS2
Resident Evil 3: Nemesis - PSM26, 27
Roswell Conspiracies - TS1
Sillent Hill - PSM20
Silent Hill 2 - TS3, PSM2-1
Simpsons Wrestling - PSM39
Sheep, Dog 'N' Wolf - PSM44, 43
Soul Reaver Legacy of Kain - PSM21
Spider-Man 2 - PSM46, TS 2
Syphon Filter 2 - PSM28
Syphon Filter 3 - PSM47, TS3
Technomage, TS2
Tenchu 2 - TS1
Time Crisis 2, TS2
Tomb Raider - TS3
Tomb Raider Chronicles - PSM33
Tony Hawk's Pro Skater 2 - PSM35
Tony Hawk's Pro Skater 3 - PSM48, PSM2-1
Vagrant Story - TS1
Vanishing Point - PSM38
World's Scariest Police Chases - PSM42
World is not Enough - PSM34
World Rally Championship - TS3
X-Men: Mutant Academy - PSM45

ARCHIV PSM, PSM2 & TIPSTATION

TELEFONICKÉ OBJEDNÁVKY: 02/8387 1640

Pro objednání čitelně vyplňte veškeré údaje a zaškrtněte příslušná čísla. Cena jednoho čísla PSM (včetně CD) je 230 Kč u posledních pěti čísel, 190 Kč u starších čísel, každé čtvrté je navíc zdarma. Cena TipStation je 80 Kč, Speciál stojí 180 Kč a PSM2 99 Kč. K ceně bude připočteno poštovné, zásilka bude zasílána dobírkou (doporučené zaslání lze dohodnout telefonicky). Kupon zašlete na adresu Omega Group, P.O. BOX 104, 170 04 Praha 7, a pak již jen čekejte na naši zásilku...

- ☐ PSM3
- ☐ PSM11
- ☐ PSM12
- ☐ PSM13
- ☐ PSM14
- ☐ PSM15
- ☐ PSM16
- ☐ PSM17
- ☐ PSM18
- ☐ PSM21
- ☐ PSM22
- ☐ PSM23
- ☐ PSM24
- ☐ PSM26
- ☐ PSM28
- ☐ PSM29
- ☐ PSM30
- ☐ PSM31
- ☐ PSM32
- ☐ PSM34
- ☐ PSM35
- ☐ PSM36
- ☐ PSM37
- ☐ PSM38
- ☐ PSM40
- ☐ PSM 41
- ☐ PSM 42
- ☐ PSM 43
- ☐ PSM 44
- ☐ PSM 45
- ☐ PSM 46
- ☐ PSM 47
- ☐ PSM 48
- ☐ PSM SPECIÁL
- ☐ PSM2 1
- ☐ TIPSTATION 1
- ☐ TIPSTATION 2
- ☐ TIPSTATION 3

Jméno: _____ **Město:** _____

Ulice: _____ **Telefon:** _____

PSČ: _____ **Podpis:** _____

HelpStation

Máte specifický problém s hrou na PSone nebo PlayStation 2? Ať už jde o cokoliv, nechte nás vyřešit vaše problémy! Vy přece nesmíte přijít o vlasy nebo vzteky rozšlapat ovladač! Tak sem s tím...

PS1 DRIVER 2

Konečně se mi podařilo dohrát tuhle těžkou, ale skvělou hru, a tak vám píšu o nějaké bonusy. Slyšel jsem například, že jsou ve hře tajná auta! Díky za odpověď.

Petr Zubec, Litvínov

Ano, ve hře jsou čtyři tajná auta. Tedy alespoň my jsme čtyři našli - možná jich tam je mnohem, mnohem více a čekají, až je najdeš (v takovém případě nám určitě napiš!). Tak tedy, bohužel nemáme moc místa na přesný popis, tak alespoň přibližně. V Chicagu stiskni tlačítko pro otevření baseballového stadionu, kde na parkovišti najdeš Buick. V Havaně stiskni přepínač poblíž západního tunelu pro otevření tajného parkoviště - vydej se tunelem a na plošině nalezneš Mini. V Las Vegas na jih od Tropicany stiskni tlačítko u plotu pro otevření dveří, kde uvnitř nalezneš Pick-Up, a nakonec v Riu na severním konci mapy u hrbolaté cesty stiskni tlačítko pro otevření dveří naproti. Uvnitř najdeš nákladák.

Jinak nezbývá než dodat, že pokud jsi hru dohrál, v hlavním menu nalezneš položku Secret, kde můžeš využít nesmrtelnosti. Hodně štěstí!

F1 V GT3

PS2 GRAN TURISMO 3

Často slýchám o tom, že jsou v *GT3* schována auta z Formule 1. Je to pravda a pokud ano, jak se k nim dostanu?

Tomáš z Mladé Boleslavi

Americká a japonská verze mají těchto aut šest, v evropské jsou bohužel pouze dvě. V obou případech jde ovšem o auta, o která se vyplatí usilovat - patří mezi to nejlepší, co lze ve hře nalézt. Tomu odpovídá i výkon, který budete muset předvést. K dispozici máte několik variant, písmeno N znamená, že se náhodně volí jeden z několika vozů, takže není jisté, že obdržíte právě to, které chcete (což je v případě Endurance závodů poněkud frustrující).

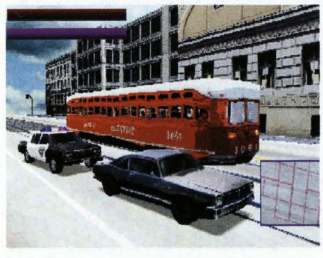
Polyphony 001	Polyphony 002
Vyhrajte Endurance Grand Valley (R)	Vyhrajte Endurance Seattle (R)
Vyhrajte Endurance Trial Mountain (R)	Vyhrajte Endurance Laguna Seca (R)
Vyhrajte Endurance Tokyo Route 246 (R)	Vyhrajte Endurance Passage
Vyhrajte Endurance Super Speedway (R)	To Colosseo (R)
Vyhrajte Professional Dream Car	Vyhrajte Endurance Special Stage
Championship (R)	Route 11 (R)
Vyhrajte Professional Polyphony	Vyhrajte Endurance Roadster (R)
Digital Cup (R)	Vyhrajte Endurance Mistral (R)
Vyhrajte Formula GT Championship (R)	Vyhrajte Formula GT Championship (R)
Kompletní Golds Endurance League	Kompletní Golds Professional League
Dokončení hry na 100%	

PS2 METAL GEAR SOLID 2

Podařilo se mi sehnat americkou verzi *MGS2*, v prvním čísle vašeho sesterského časopisu PSM2 (mimochodem, opravdu skvělá práce) jsem se dočetl, že můžu se Solidem posilovat a dělat shyby na římse. Zajímalo by mne jak na to, protože se mi to nepodařilo!?

Alan z Brna

Blahopřejeme k brzkému pořízení hry - v jednom z nejbližších čísel TipStation se pochopitelně můžeš těšit na rozsáhlý návod (určitě největší v naší historii, tahle hra si to zaslouží). Pokud jde o shyby, tlačítkem R1 se přepni do first-person režimu a poté stiskni L2 a R2 pro přitahování se. Nezapomeň Snakeovi občas dopřát přestávku, aby popadl dech. Sportu zdar.



NĚJAKÉ DOTAZY?

Zasekli jste se někde ve hře a máte pocit, že nevíte co dál? Dejte nám vědět a my váš problém vyřešíme. Naše adresa je: TipStation, Omega Publishing Group, P.O.Box 104, 170 04, Praha 7. Vaše dotazy zodpovíme v časopise, bohužel nemůžeme zasílat odpovědi jednotlivě poštou.

PS1 FINAL FANTASY IX

Zajímalo by mne, jaké jsou největší ceny v soutěžích Skipping Contest a Racing Competition v Alexandrii ve hře *FF9*?

Jirka Lukeš, Opava

Obě soutěže jsou víceméně k ničemu. Nejvyšší cenou ve Skipping soutěži je certifikát King Athlete za 1000 bodů, nejvyšší cenou v Racing soutěži je certifikát Queen Athlete za 80 bodů. Obě jsou úplně k ničemu.

Monsters, Inc.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** A2M ■ **RECENZE:** PSM47 - 7/10

Zajímavá třírozměrná plošinovka vytvořená podle úspěšného filmu Příšerky, s.r.o. s neotřelými nápady a sympatickými hrdiny.

Ať už máte ke strašení nevinných obětí jakýkoliv vztah a máte v něm jakoukoliv praxi, návodem na co nejefektivnější postupy určitě nepohrdnete.

CITY PARK

Bronz

Hned od startu se vydejte mírně vlevo, seberte si oozy a vyděste fialového špunta na pískovišti. Zeleného mrňouse najdete na nedaleké prolejzačce. Jděte k domku a u něj se dejte vlevo. Okolo stromu zde hopsá žlutý Nerve. Po jeho úspěšném vyděšení se otevřou dveře u bazénku vedoucí do další části parku. Pokračujte na cestě vedoucí okolo parku a prozkoumávejte odpadkáče. V jednom z nich najdete oranžového prcka. Projděte otevřenými dveřmi, za nimiž vystrašte oranžového Nerva. Získáte první bronzovou medaili a filmeček do galerie. Před odchodem z úrovně ještě vyděste červeného robota a stiskněte tlačítko, u kterého poskakuje.

Stříbro

Po zhmotnění trampolíny se sem vraťte a vyskočte po ní na střechu domu (musíte mít stisknuté tlačítko - viz výše). Projděte brankou na střeše a v dalším obraze vyběhněte po obvodu stromu až nahoru. Naskočte na klouzačku a sesbírejte všech 10 odznaků. Pokud se vám nepovede sebrat všech 10 symbolů, můžete vyjet výtahem nahoru a zkusit to znovu.

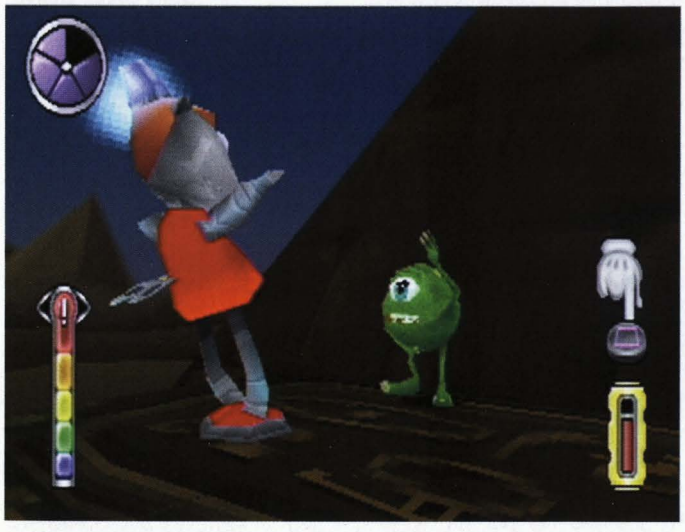
Zlato

V místnosti, kde končí klouzačka, najdete sedmého červeného robota a po získání stříbra se objeví poslední osmý na cestě mezi domkem a dveřmi.

CITY CENTRE

Bronz

Vydejte se rovně přes ulici a vybafejte modrého prcka u nákladáku. Nalevo od něj se prohání jeho zelený bráška a v kanále na druhém konci ulice pak modrý. Po jejich vyděšení se otevře vchod do hračkářství, ve kterém je žlutý a oranžový Nerve. Zatím z levelu neodcházejte a pokračujte dál přes přepravní pásy na střechu. Po římse doběhněte na sousední dům, vyskočte na okraj a přeběhněte po něm k létající plošince. Kousek dál narazíte na červeného mrňouse.



Stříbro

První dva tokeny naleznete v prvním obraze u rozkopané silnice a v parku. Další dva v hračkářském krámě a pátý a šestý u běžícího pásu. Po vyjití na střechu se podívejte nahoru a měli byste uvidět sedmý token. Utíkejte na konec římsy, kde bude ležet osmý symbol příšerek. Vyskočte na nedaleký baráček a z trampolíny si vyhopsněte pro devátý odznak. Po létajících plošinkách si doskákejte pro poslední symbol.

Zlato

Sedmého caparta naleznete tam, kde devátý odznak, a desátý se vám objeví u přepravního pásu potom, co získáte stříbrnou medaili.

THE DOCKS

Zlato

Modrého špunta naleznete v bedně na startu, na kterou ukazuje šipka. Prvního zeleného najdete na molu a druhého pak na trávníku před majákem. Vyskákejte na vrchol majáku, kde je žlutý prcek. Vraťte se k lodi, vyskočte na příď a vyděste oranžového Nerva. Jděte do dveří na zádi, proběhněte lodí a vystrašte červeného robota. Stiskněte tlačítko, venku vyskočte po bedně na stěžeň a vyděste dalšího červenáčka.

Stříbro

První odznak naleznete v rohu za vámi. Další token je v bedně nalevo. Třetí nad trampolínou a další nad vodou u mola. U dveří 1A rozbijte bedny a získáte pátý token. Šestý je nad trampolínou kousek dál od mola. Zbývající čtyři odznaky naleznete na lodi.

Zlato

Po získání stříbra se objeví osmé dítě tam, kde bylo i sedmé.

THE CITY MARKET

Bronz

Následujte cestu až k modrému robotovi. Přeskákejte vodu přes bedny napravo k zelenému prckovi. Pokračujte dál v okružní jízdě až ke žlutému Nervovi. Vyděste ho a cesta dolů je volná. V bednách u žebříku je další žluťák a po přeskákání beden se objevíte v místnosti s obří ředitelovou sochou. Bouchněte do zvonu v pořadí prostřední, pravá a 2x levá. Vyskočte si nahoru pro další jekot.

Stříbro

Seberte si první odznak z rohu nalevo a pokračujte až k trampolíně. Vyskočte po ní a seberte si další dva tokeny. Seskočte zpět dolů a po římse nebo plovoucích bednách pokračujte dál. Čtvrtý symbol naleznete na plovoucí bedně a pátý na stěně nad dvěma trampolínami. Vraťte se o kus nazpět a v uličce mezi domy si seberte šestý odznak. Přeskočte vodu a po římse napravo doběhněte ke dvojici beden, kde je sedmý symbol. Osmý je v další bedně nedaleko vchodu do podzemí. Předposlední je na druhém konci kanálu a poslední je pod klecí.

Zlato

První dvojici červenáčků můžete vydělit, když vyskočíte nejbližší trampolínou na střechu a z ní pak na nedalekou střechu, ze které pak přeběhněte dál. Osmé dítě vyskočí z vody v kanále po získání stříbrné medaile.

THE SPHYNX

Bronz

V této úrovni jde tak trochu i o hledání. Jděte k desce na zemi před sfingou a stoupněte na kostku. Rozsvítí se vám

kombinace, kterou nyní musíte najít na kostkách a ve správném pořadí stisknout. Takto získáte první tři Nervy. Zbývající dva naleznete pobíhat někde po úrovni.

Stříbro

Nejdříve si seberte všech osm tokenů, které lze venku sebrat, a pak se vydejte za pomoci urychlovače do útrob sfingy. Jeden odznak naleznete vpůli a druhý na samém konci cesty.

Zlato

Po získání stříbrné medaile se objeví jedno dítě na vrchu jedné plošiny. Poslední páreček najdete uvnitř sfingy.

THE OASIS

Bronz

První trojici dětí na vystrašení získáte z leknínové hry. Další prcek se maskuje nedaleko za hradem z písku a pátý je na vrcholu skály. Šestý je na palmě a sedmý je pod klecí v jeskyni. Tu na chvíli zvednete tlačítkem v její horní části.

Stříbro

První z odznaků naleznete hned za dveřmi, kterými jste přišli. Druhý najdete, když půjdete podél skály napravo. Třetí získáte z rozběhové rampy. Čtvrtý a pátý z vodopádů a šestý u pramene. Pro sedmý si skočte z útesu, jděte do jeskyně, přeběhněte po římse napravo, vezměte si osmý symbol a zpoza vodopádu devátý. Poslední token naleznete nad trampolínou nad jednou z palem.

Zlato

Po získání stříbrné medaile se objeví poslední z dětí na jedné z palem.

THE TOMB

Bronz

První dvojici robotů najdete za hrobkou, odkud si přineste ke vchodu do hrobky kostku s ornamentem. Na střeše hrobky leží další kostka, kterou umístěte do své díry u sarkofágu. Třetí leží hned vedle. Po otevření krypty jděte některou z chodeb a přineste si barevnou kostku. Umístěte ji do příslušné díry a dojděte si pro druhou. Vystrašte dvě oranžové děti, které se zde objeví, a otevřenou chodbou se vydejte dál. Červeného Nerva naleznete na plošince napravo a oranžového na druhém konci místnosti po zasunutí bedny do díry v zemi.

Stříbro

Dva tokeny najdete venku před kryptou. Třetí najdete v kryptě, v levé chodbě a další tři v pravé. Poslední čtveřici najdete ve velké hale s ohni.

Zlato

Sedmé dítě najdete na ruině, u které začínáte. Sem se dostanete po vystřelení a teleportování se z pravého urychlovacího pruhu na pyramidě. Po získání stříbrné medaile se ukáže i osmé dítě, v kryptě.

THE PYRAMID

Bronz

První dítě najdete na stromě nalevo. Tlačítkem před malou pyramidou můžete přetáčet symboly a podle nich pak určovat další obrazy. V pyramidě oka jsou zelený a modrý Nerve, skarab je modrý Nerve, kobra ukrývá oranžového a červeného, a voda červeného.

Stříbro

První tři tokeny získáte v prvním obraze - jeden na palmě, druhý v zadní části a třetí po vystřelení z urychlovací rampy. V obraze s okem najdete na vrcholu pyramidy čtvrtý znak nad trampolínou a v její spodní části pátý znak. U kober je šestý a u skaraba sedmý a osmý odznak. Poslední dva jsou u vody.

Zlato

Poslední Nerve se objeví na palmě u dveří po dosažení stříbrné medaile.

SUGAR SHACK

Bronz

Utíkejte po lávce a vyskočte do výklenku napravo. Zde jsou dva syčáci, co po vás házejí kameny. Pořádně je vyděste a vyskočte na okraj vyčnívajícího kořene, po kterém přeručkujte na další římsu. Na jejím konci je třetí lumpík. Vraťte se kousek nazpět, přeskočte řeku a poškádlete oranžového Nerva. Pátá oběť je na střeše srubu, kam se dostanete po naházení dříví na hromadu. Skočte komínem do srubu, vyběhněte po schodišti do patra a na jeho konci najděte červeného prcka.

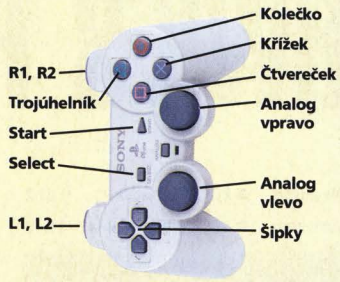
Stříbro

Pět tokenů můžete normálně nalézt venku na volném prostranství a čtyři při přemisťování se ve vymrštovadle. Poslední známka je ve srubu.

Zlato

Po získání stříbrné medaile se objeví sedmý Nerve na skále u trampolíny. K osmému se dostanete po přenesení se ze střechy srubu.

OVLADANI



CO JE CO

Šipky/levý analog » Pohyb s postavou
Křížek » Skok
Čtvereček » Útok
Kolečko » Mód strašení
Trojúhelník » Stav životů a proteinů
Start » Pauza
L2/R2 » Pohyb kamery
POKROČILÉ OVLÁDÁNÍ:
Křížek, křížek » Dvojitý skok
Křížek, křížek (držet) » Dvojitý skok a držení se ve vzduchu (pouze Mike)
Křížek, čtvereček » Útok ze vzduchu

THE SKI LIFT

Bronz

Otočte se a vyděste bruslící dítě. Druhé je schované za hradem ze sněhu. Jděte na lanovku, kde jsou další tři, za budkou v horní části sjezdovky šesté.

Stříbro

První dva tokeny najdete na zamrzlé vodě. Třetí najdete u trampolíny na pravé straně sjezdovky. Vyskočte do vymrštovadla nad trampolínou a seberte si čtvrtý token. Pátý získáte na levé straně sjezdovky. Šestý odznak leží u spodního východu ze sjezdovky. Zbytek tokenů získáte na sjezdovce, po které můžete jezdit na pekáči/snowboardu.

Zlato

Sedmého caparta můžete vyděsit na střeše budovy lanovky u čtvrtého symbolu. Osmý se objeví po získání stříbrné medaile u místa, kde jste začínali.

THE ICEBERG

Bronz

První dítě je bruslící žluťák hned za vámi. Utíkejte po okraji směrem dolů z kopce k dalšímu prckovi, tentokrát zelenému. Pokračujte dál a na konci jedné z lávek najdete oranžového robota. Na konci cesty je oranžové dítě na malém ostrůvku. Na nedalekém útesu najdete jeho dalšího sourozence. Najděte tlačítko otevírající iglů a po urychlovači do něj vběhněte. V něm je páreček červených Nervů.

Stříbro

První pětici tokenů naleznete volně se vznášet někde venku. Šestý, sedmý a osmý najdete v iglů a poslední dva na klouzačce vedoucí z iglů ven.

Zlato

Po sebrání stříbrné medaile se objeví poslední Nerve na jednom skalním výběžku, kam se musíte přenést vymrštovačem.

HOT SPRINGS

Bronz

Na začátku máte první oběť strašení. Jděte vlevo a na konci cesty naleznete dalšího Nerva. Vraťte se a pokračujte v cestě dál až k dalšímu prckovi stavějícímu delfína ze sněhu. Nechejte se vřídlem vynést do patra a jděte levou cestou. Vyděste žlutého prcka a vraťte se k vřídlu. Vydejte se druhou chodbou, přeskočte propast a doputujte až ke žlutému mrňousovi ve vodě. Po trampolíně vyskočte do dalšího patra a zde si pohrajte s posledním Nervem.

Stříbro

Jděte vlevo a u bazénku si seberte první token. Nechejte se vynést o patro výš a z dalšího vřídla si skočte pro druhý odznak. Vraťte se zpět na začátek a pokračujte dál na druhý konec chodby. Vřídlo, které vás vynese do dalšího patra, vám zároveň umožní sebrat si třetí příšerkovský symbol. Jděte pravou chodbou a ve skoku si vezměte čtvrtý token. Doběhnete do jeskyně, ve které je nad okrajem pátý symbol, a ve vyšší části i šestý, pro který si musíte vyjet po vřídle a skočit z trampolíny. Odejděte horním východem. Přeběhněte most, stiskněte tlačítko a pokračujte dál. Přeskočte další propast - nezapomeňte na token a doběhněte až k urychlovací dráze. Přeskočte klouzačku. K posledním tokenům už vede jen přímá cesta.

Zlato

U posledního tokenu najdete taktéž i předposledního Nerva v celé hře. Posledního najdete, jak si spokojeně bruslí na nedalekém mostě, až když budete mít stříbrnou medaili.

Lukáš Kolínský

Tony Hawk's Pro Skater 3

INFO

■ **VÝROBCE:** Neversoft ■ **POČET HRÁČŮ:** 1 až 2
■ **VYDAVATEL:** Activision ■ **RECENZE:** PSM47 - 10/10

Ve světě videoher je jen málo jistot a třetí díl série Tonyho Hawka je jednou z nich - všechno na téhle hře je prostě fenomenální.

Mnohem víc speciálních triků, flipů, grabů a úplně nové reverty. Tony Hawk's 3 má doopravdy úplně všechno. A vy teď máte průvodce!

LEVEL 1 SLÉVÁRNA

Cíle v tomto levelu

Vysoké skóre	10 000
Profesionální skóre	25 000
Šílené skóre	75 000

Sesbírání SKATE

S Dejte se rovnou dolů po svahu a uvidíte jej přímo před sebou. Akorát udělejte ollie na U-rampě a seberte první písmeno, které visí přímo uprostřed.

K Jeďte ve stejném směru a grindujte po rampě, přeskočte malou rampu uprostřed lisu a grindujte po druhé koleji. Nad touto kolejí visí písmeno.

A Objeďte tavicí jámu a po levé straně rampy vyjeďte do zadní části levelu a seberte písmeno, které jasně uvidíte ve vzduchu na konci U-rampy. Pokud písmeno minete, otočte se, grindujte po hraně rampy a seberte ho.

T Zůstaňte nahoře a jeďte po obvodu. Až budete z rampy sjíždět, uvidíte T přímo před sebou.

E Až dopadnete dolů, jeďte přímo ke čtvrtinové rampě, nacházející se napravo od rampy u zdi po levé straně - tady vás čeká poslední písmeno.

Uvolnění ventilů

Od startu jeďte dolů po pravém okraji levelu. Na této straně se nacházejí tři ventily - jeden na zídce napravo, druhý na zdi naproti bazénku a třetí dole pod rampou. Pak level zezdola objeďte a vracejte se po druhé straně. Zde najdete zbývající dva - první je zrcadlovým obrazem třetího a druhý na rampě nalevo od výchozího bodu. K uvolnění ventilu stačí jednoduše najet na zídku.

Aktivace lisu

Lis se nachází přímo uprostřed toho prostoru, kde jste našli písmeno K. Jeďte stále rovně a po svahu dolů. Skočíte nad U-rampou. Nejezděte prostředkem, namísto toho jeďte po straně napravo od lisu - k pravému okraji zídky, jež se nachází napravo od koleje. Vedle ní je další zídka - po té grindujte a stisknete páku, která aktivuje lis.

Cannonball nad U-rampou

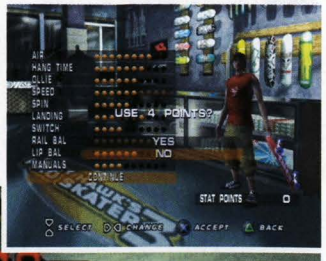
Velmi snadné. Stačí skočit na U-rampě a vystřihnout cannonball. U většiny skaterů toho dosáhnete stiskem → + ◎. Budete ale potřebovat poměrně slušnou rychlost a nejlepší je hodit boneless - tak získáte větší odstup. Dopad vyrovnejte stiskem R1 a L1.

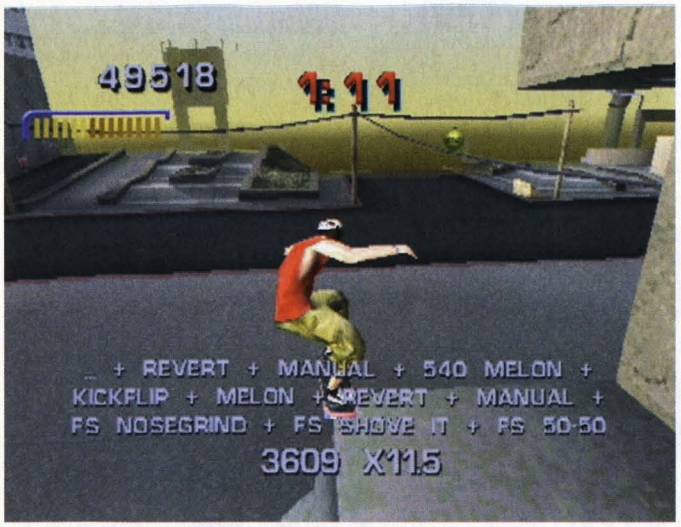
Grind přes kontrolní budku

Od výchozího bodu jeďte až na úplný konec. Tady je čtvrtinová rampa s kontrolní budkou (poznáte ji podle červených světel) v samotném středu. K dokončení úkolu stačí po budce jednoduše přegrindovat - bacha, držte dobře rovnováhu. Dejte se kolem budky vpravo nebo vlevo, nejezděte středem!

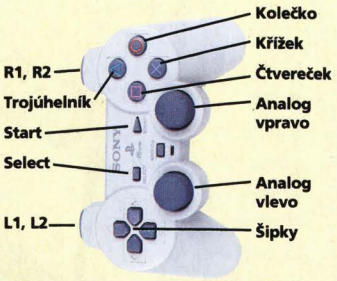
Nalezení skryté pásky

Jeďte ke čtvrtinové rampě u kontrolní budky v zadní části levelu. Naberte rychlost, vystřihněte boneless a až se vám podaří dostat se dostatečně vysoko, udělejte grind po hraně vyšší plošiny. Seskočte na kolej a z ní na plošinu. Znovu naberte rychlost triky na rampě a seskočte z rampy. Připravte se na grind a pokuste se dopadnout na jednu z kolejnic na zavěšené plošině. Pak přeskočte na další kolejnici. Nad průsečíkem dvou kolejnic najdete skrytou pásku.





OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

L2 » Nollie/fakie
L1 » Rychlá otočka vpravo
Nahoru » Náklon dopředu výjezd z mísy/rovnováha
Doleva/Doprava » Otočka/rovnováha
Dolu » Brzda/náklon/rovnováha
Start » Pauza
R2 » Revert/přehození nohou
R1 » Rychlá otočka vpravo
Čtvereček » Flip
Trojúhelník » Grind
Kolečko » Grab
Křížek » Přikrčit/skok
Pravá páčka » Free Look

Co dál sebrat
STATISTICKÉ BODY

1 - První je na rampě vyčnívající ze zdi napravo hned po začátku levelu. Chcete-li se k němu dostat, musíte začít na vrcholu čtvrtinové lampy, po zídce sjet na rampu a pak grindem k němu.

2 - Vyskočte z malé rampy nalevo od rampy přímo před vámi. Jde zde o to dopadnout na chodník. Bodík najdete na zábradlí přímo na konci.

3 - V prostoru přímo na kontrolní budkou.

4 - Aktivujte lis. Když na něj vyskočíte, získáte čtvrtý statistický bod.

5 - Použijte čtvrtinovou rampu u kontrolní budky, abyste po hraně nad ní mohli udělat grind. Skočte na plošinu. Bodík je přímo na hraně.

LEVEL 2 LOS ANGELES

Cíle v tomto levelu

Vysoké skóre	15 000
Profesionální skóre	40 000
Šílené skóre	100 000

Sesbírání SKATE

S Jeďte přímo rovně a vjeďte do budovy. Po levém zábradlí udělejte grind, na konci seskočte a seberte písmeno.

K Hned po výjezdu se dejte nalevo. Vyjeďte po rampě napravo od vás a grindem přejeďte po zídce k písmenu K. Musíte ovšem rampu přeskočit.

A Seskočte ze zídky a jeďte rovně. Pak vjeďte do myčky na auto (grindujte po zábradlí), v ní najdete písmeno.

T Po výjezdu z myčky hned zahněte doleva, jeďte pak stále kolem myčky, až před sebou uvidíte písmeno T. Grindujte po vrchní hraně čtvrtinové rampy napravo od sebe, pak seskočte do dalšího grindu na rampě a T seberete.

E Od T pokračujte rovně, na konci ulice zahněte doleva. Písmeno E je na zábradlí na vzdáleném konci.

Zastavení transformátorů

1 - Po startu jeďte rovně a pak sjeďte po travnatém svahu. Dole zatočte hned doprava - transformátor najdete na zdi po pravé straně.

2 - Pokračujte až na konec svahu, pak přejeďte nalevo a transformátor uvidíte poblíž čtvrtinové rampy.

3 - Jeďte dál po ulici, dokud neuvidíte myčku. Tou projeďte a uvidíte třetí transformátor přímo proti sobě. Musíte vyskočit na zídku, abyste k němu dojeli.

4 - Objeďte myčku a projeďte kolem bodu, kde jste našli T. Pak vjeďte do prostoru po pravé straně, kde na vás čeká čtvrtý transformátor.

5 - Z prostoru vyjeďte a zahněte doprava. Na konci ulice se potom dejte doleva a jeďte po koleji, kde bylo E. Poslední transformátor je na zdi napravo, úplně nahoře.

Grind po elektrické koleji

Jeďte do prostoru, kde byl čtvrtý transformátor (ke vstupu do myčky naproti garážím). Vjeďte na rampu uprostřed (čelem ke zmíněnému prostoru), abyste svítící „véčko" trefili shora. Potom se musíte dát doleva. Na konci „véčka" seskočte a přistaňte do grindu na kabelu. K dokončení úkolu nemusíte grindovat moc daleko.

Grind po výtahu

Nejprve najděte budovu s výtahem (to je ta s reklamou Nokia), hned vedle druhého transformátoru. Prorazte sklo a vjeďte dovnitř. Stiskněte tlačítko, pak vjeďte do výtahu naproti. Nahoře vystupte. Potom grindujte po dlouhatánském zábradlí, které vede z rohu balkónu dolů. Důležité je ustát dopad, jinak bylo všechno zbytečné.

Kickflip nad výtahovým vestibulem

Bez navýšení statistiky se jedná o celkem obtížný úkol. Musíte totiž vyskočit z jedné ze čtvrtinových ramp vedle výtahového vestibulu a přistát na druhé straně. Zároveň s tím musíte vystřihnout kickflip (a+S). Pokud chcete v tomto úkolu uspět, potřebujete skutečně vysokou rychlost.

Nalezení skryté pásky

Na začátku je kabel, který vede z levé strany na střechu před vámi. Na čtvrtinové rampě za sebou naberte dostatečnou rychlost, abyste grindem mohli přejet až na kabel. Úplně nahoře skočte, takže přistanete na vyčnívajícím ocelovém prutu. Z dřevěné rampy seskočte na římsu před sebou, přeskočte další mezeru a přistanete do grindu po pravém okraji další římsy. Kolem rohu udělejte grind, pak přejeďte na kabel a tady najdete pásku.

Co dál sebrat
STATISTICKÉ BODY

1 - Jeďte nahoru po kabelu stejně, jako když jste jeli pro skrytou pásku. Statistický bod je hned vedle ocelového prutu, který trčí z betonu na střeše.

2 - Udělejte totéž, jako když jste grindovali po elektrickém zábradlí, akorát že teď po pravé straně svítícího „véčka". Statistický bod získáte grindem po kabelu.

3 - Namísto toho, abyste jeli po rampě napravo, kde bylo písmeno K, dejte se doleva k výklenku ve zdi. Bodík je přímo nad čtvrtinovou rampou.

4 - Vedle myčky na auta je sekce se čtvrtinovou rampou, která má k hornímu okraji připevněné dva kabely. Na jednom z těchto kabelů je statistický bod a vám stačí po něm přejet grindem. K němu musíte najet po zídce na zadní straně čtvrtinové rampy, na horním okraji udělat grind a přejet na kabel.

5 - Nejprve musíte bezpodmínečně splnit úkol „grind po elektrické koleji", abyste rozbili cestu. Potom už je to legrace - najeďte na jednu z nově vytvořených „ramp" a dojeďte ke statistickému bodu nad ulicí.

LEVEL 3 RIO DE JANEIRO

Co dál sebrat

STATISTICKÉ BODY

1 - Hned po startu nad znakem po levé straně.

2 - Napravo od kabelu hned za prvním statistickým bodem.

3 - Po startu jeďte přímo vpřed a podjeďte jakýsi most. Vyjeďte po čtvrtinové rampě napravo a po kabelu nahoře přejeďte grindem až ke statistickému bodu.

4 - Vjeďte do skrytého prostoru a jeďte po ulici. Pak vyjeďte po čtvrtinové rampě napravo a grindem po zábradlí až ke statistickému bodu.

5 - Vyjeďte po rampě přímo za sebou, jako kdybyste jeli do skryté oblasti. Na vrcholu grindujte po zábradlí, které vede za roh napravo. Seskočte na římsu, potom udělejte grind po zábradlí na konci a bodík je váš.

LEVEL 4 PŘEDMĚSTÍ

Cíle v tomto levelu

Vysoké skóre	20 000
Profesionální skóre	50 000
Šílené skóre	150 000

Sesbírání SKATE

S Od startu grindujte po zábradlí přímo před sebou. Písmeno visí nad prostřední kolejí.

K Jeďte přímo jako pro S a pak na U-rampu. Z ní přejeďte napravo a použijte rampu pro sebrání písmene K.

A Od K jeďte po směru hodinových ručiček po okraji levelu, za prvním rohem uvidíte A přímo nad rampou, která je pomalovaná graffiti.

T Jeďte po směru hodinových ručiček po okraji levelu a T najdete přímo na okraji bazénku.

E Jeďte kolem bazénku a na druhé straně uvidíte E na rampě přímo vedle dřevěného plotu.

Zrušení přístroje

1 & 2 Na startu se otočte a projeďte pod jedním ze dvou oblouků. Přístroje uvidíte přímo nad rampou, která je před vámi.

3 Jeďte přímo k U-rampě, která je před vámi (poblíž písmena K). Přístroj je přímo na vrcholu rampy.

4 Od třetího přístroje se otočte doprava a dostanete se na vrchol budov dvě rampy pod vámi od třetího přístroje.

5 Poslední přístroj je těsně vedle bazénu - tam, kde jste našli písmeno T.

Rozbití satelitů

1 - Hned na začátku to otočte a jeďte pod jeden ze dvou oblouků. Po rampách vyjeďte na vrchol budovy a první satelit najdete v levém rohu.

2 - Nalevo od čtvrtého přístroje uvidíte satelit umístěný na rohu nedaleké budky - použijte světlou rampu.

3 - Jeďte k bazénu a po rampě poblíž modré budovy vyjeďte na střechu. Satelit je na jednom z jejích okrajů.

Zmrazení zmrzlináře

Tohle by mohl být malý zákys, i když řešení je překvapivě jednoduché. Od výchozího bodu jeďte nalevo, až před sebou uvidíte zmrzlinářův vozík. Nalevo od něj je masivní žlutý sloup, po jehož stranách jsou dvě krátké rampy. Najeďte na jednu z nich, jako kdybyste se pokoušeli přejet na druhou - a přitom zbaběle odpojte zajišťovací kabel: žlutý sloup pak spadne na zmrzlináře.

360 flip u korouhvičky

Hned na startu to otočte a jeďte pod jeden ze dvou oblouků. Pak vyjeďte nahoru na střechu, jako když jste jeli pro první satelit. Dejte se po okraji střechy a jakmile dojedete na konec, udělejte 360 flip. Jestliže jej uděláte včas, dosáhnete cíle. Pokud ne, spadnete do bazénku.

Nalezení skryté pásky

Jakmile zrušíte zmrzlináře, vyjeďte po žlutém sloupu nahoru, vyskočte co nejvíc a po cestě dolů se zmocněte pásky.

Co dál sebrat

STATISTICKÉ BODY

1 - Jeden bod je na stejné střeše jako korouhvička.

2 - Od výchozího bodu jeďte napravo, kde je další mini-skate hřiště. Po rampě vyjeďte na boudu a grindujte po telefonním drátu. Potom jeďte grindem až do bodu, kde pod telefonním drátem probíhají koleje.

3 - Na rampě, na stejném místě jako A, na vás čeká další bodík.

4 - Poblíž třetího statistického bodu uvidíte sloup se třemi dráty. Udělejte grind po horním okraji rampy a vyjeďte na sloup, kde si seberete bodík.

5 - Poblíž třetího satelitu je poslední bod. Po rampě vyjeďte na střechu budovy a odtud k bodu.

LEVEL 5 LETIŠTĚ

Cíle v tomto levelu

Vysoké skóre	40 000
Profesionální skóre	100 000
Šílené skóre	200 000

Sesbírejte SKATE

S Tohle písmeno najdete přímo uprostřed prvního eskalátoru.

K Je hned tam, jak se dáte po prvních schodech, na kroutícím se zábradlí.

A Leží napravo od druhého eskalátoru.

T Ve vzduchu, a to nad levým a středním detektorem kovů.

E Na levé rampě hned po velkých schodech.

Ukradení vlajek

Pět vlajek se nachází ve vzdálené části letiště (nalevo a napravo od E).

Nalezení ztracených zavazadel

1 - Na záchodcích nalevo od prvního eskalátoru najdete první bagáž.

2 - Přímo před vámi, až sjedete ze schodů.

3 - U rampy napravo po druhých schodech.
4 - Nedaleko třetího kufříku, ovšem po pravé straně.
5 - U sedadel po levé straně, také nedaleko třetího kufříku.

Noseblunt na letištní značce

Letištní značka je ta modrá, hned nad třetím kufříkem.

Grind na letadle

Letadlo uvidíte, až sjedete z prvních schodů. Ke splnění úkolu musíte na jeho křídlech udělat grind. To je brnkačka.

Nalezení skryté pásky

Po druhých schodech seskočte na světelnou instalaci a potom na další světlo, kde se vcelku bez větších problémů zmocníte pásky.

Co dál sebrat

STATISTICKÉ BODY

1 - První bodík na vás čeká nad světlem nalevo od prvního plochého eskalátoru. Ke světlu se ovšem dostanete pouze s pomocí rampy nalevo.

2 - Po prvních schodech skočte ke světlu a máte v kapse druhý bodík.

3 - Třetí je na potrubí pod letadlem, hned po prvních schodech.

4 - Čtvrtý čeká na letištním znaku. Pokud jste na něm udělali noseblunt, tak už bod máte.

5 - Pátý bod je přímo nad rampou nalevo vedle místa, kde jste našli třetí kufřík.

LEVEL 6 SKEJŤÁCKÝ OSTROV

Co dál sebrat

STATISTICKÉ BODY

1 - Od výchozího bodu jeďte na vrchol protější U-rampy. Bodík na vás netrpělivě čeká na pravé straně.

2 - Druhý statistický bod je hned uprostřed velké značky THPS3 po vaší levé ruce.

3 & 4 - Jeďte grindem po kolejnici nad dveřmi, kterými jste vyjeli ven. Je to výhodné - na ní jsou totiž hned dva bodíky.

5 - Od startu jeďte nalevo. Skočte z horního okraje U-rampy na rampu, která vede nahoru. Jeďte stále dál, až se dostanete k poslednímu bodu.

LEVEL 7 KANADA

Cíle v tomto levelu

Vysoké skóre	50 000
Profesionální skóre	125 000
Šílené skóre	250 000

Sesbírání SKATE

S Hned před vámi, jakmile vyjedete z výchozího bodu. S je nad rampou nalevo.
K Až dostanete S, jeďte po zdi po levé straně a písmeno K uvidíte přímo před sebou nahoře. Ale ještě není vaše: musíte opatrně grindovat až na konec plotu a zde si pro něj seskočit.
A Na vzdáleném konci levelu skočte do vody. Až se vynoříte, podržte △ a grindujte po okraji bazénku, přičemž se šikovně zmocníte A.
T Hned za výchozím bodem najdete dřevěný prostor s totemovými sloupy. U jedné z ramp naleznete T.
E Tohle písmeno je poblíž K, ale pokud jej chcete dostat, bude to ještě složitější - musíte totiž skočit ještě výše než předtím.

Totemové sloupy

1, 2 & 3 Jsou ve stejném prostoru jako strom, který musíte vyhodit do vzduchu.
4 Hned po startu se vám směje do xichtu po vaší levé ruce.
5 Je v poněkud nížeji položeném prostoru nalevo od písmene K

Vyhození stromu do vzduchu

Hned na startu se otočte a odpalte dynamit - nalevo od tří kolejí (malá červená krabička).

Nosegrind nad stromem

Začněte u paty stromu, který jste předtím vyhodili do vzduchu, a udělejte nosegrind odshora až dolů.

Ollie nad bazénem

Od výchozího bodu se dejte ihned nalevo, kolem čtvrtého totemového sloupu, a hledejte tady velký bazének, lemovaný po obou stranách šedivými okraji. Musíte udělat jedno parádní ollie pěkně z jedné strany na druhou.

Nalezení skryté pásky

Na startu to otočte a grindem jeďte napravo, přeskočte nebezpečnou mezeru a dopadnete tak na hnědou U-rampu. Tady naberte výšku a pokuste se dostat na U-rampu, která je ještě o něco výš než ta vaše. Kupodivu to nebude až tak těžké. Od vrchní U-rampy se dostanete ke sloupu a po něm potom udělejte grind k pásce.

Co dál sebrat

STATISTICKÉ BODY

1 - Hned na začátku jeďte napravo, kde je mísa a nad ní statistický bod.

2 - Nalevo od bazénku, který musíte přeskočit, nesměle čeká druhý bodík. Není to tak úplně snadné.

3 - Hned od startu jeďte po zábradlí a grindem vyjeďte až na značku, která je po vaší levé ruce - no a zde se vcelku bez potíží zmocníte třetího bodíku.

4 - Vyskočte na krabici na vzdálené budově nalevo od výchozího bodu. Pak jeďte na druhý konec a statistický bod nemůžete minout. Pokud ano, natlačte si brejle na nos.

5 - Tam, kde jste našli písmeno T, uvidíte dlouhou dřevěnou plaňku - nebo co to sakra je. Statistický bod je na jejím konci. Dostanete se k němu grindem po potrubí od přelomeného stromu.

LEVEL 8 TOKIO

Co dál sebrat

STATISTICKÉ BODY

1 - Hned, jak vjedete do tohoto levelu, zahněte doleva a jeďte po U-rampě, která je přímo před vámi. Pro získání bodíku ani nemusíte vyskakovat moc vysoko, čili žádný problém.

2 - Jeďte z rampy na začátku a potom zahněte doprava. Grindem přejeďte vrchní okraj čtvrtinové rampy na pravé straně levelu. Odtud přejeďte na rampu a zde se hravě (nebo taky ne hravě) zmocníte dalšího bodu.

3 - Až získáte druhý bod, jeďte dál po římse, přejíždějte mezi římsami a rampami. Záhy dojedete k třetímu bodu.

4 - Ten získáte stejně jako předchozí, jenomže musíte jet ještě o kus dál.

5 - Chcete-li získat tento bodík (a vy samozřejmě chcete), musíte udělat totéž, jako když jste jeli pro druhý, třetí a čtvrtý, akorát že teď pojedete po levé straně levelu.

Milan Jablonský

Sheep, Dog 'N ' Wolf

INFO

■ **VYDAVATEL:** Infogrames ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** In-house ■ **RECENZE:** PSM38, 9/10

Tahle hra vám připraví bombastické hlavolamy, spoustu dobrodružství a navrch ještě kupu zábavy.

V PlayStation Magazínu 43 a 44 jste našli návod na základní mise, na četná přání nyní zveřejňujeme postup řešení dvou bonusových úrovní.

KUDY DO NICH?

Kromě patnácti hlavních úrovní můžete zakoupením posledních dvou bonusových předmětů zjistit jak se dostat do těchto dvou bonusových úrovní. Bude vás to stát dvakrát tři body (ty samozřejmě získáte nalezením hodin), zde je náš postup:

B1: Skočte na zeď napravo od dveří do čtvrtého levelu. Jděte po chodbě, až dojdete k dveřím, které vedou do levelu B1.

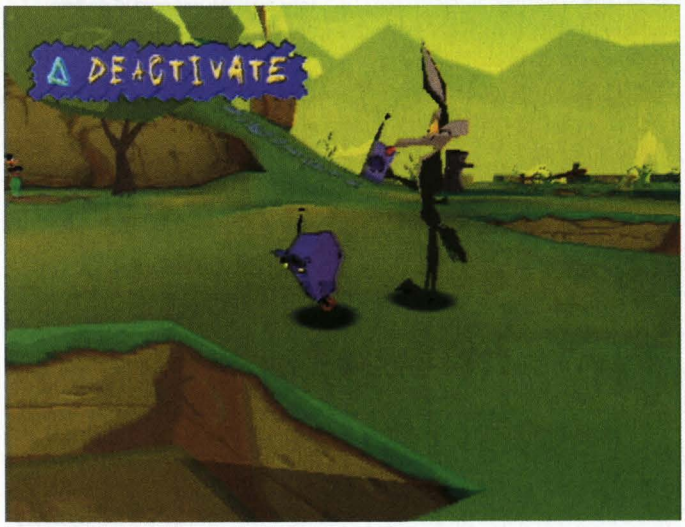
B2: Vstupte do dveří č. 8 z druhé strany.

BONUSOVÝ LEVEL B1

Položky v poštovní schránce
Elastická guma, Fén

Krok 1
Přivažte elastickou gumu k prvním dvěma stromům, abyste z ní udělali katapult, pak se vystřelte přes vodu k druhé poštovní schránce. Vraťte se, odvažte elastickou gumu a s její pomocí se dostaňte dolů k fénu. Plavte zpět tam, odkud jste vyšli, postavte se na vor a pomocí fénu se přeneste na druhou stranu. Pak se připlížte ke stromu poblíž Býka a přivažte k němu elastickou gumu. Přilákejte býka a až bude úplně u vás, seskočte z římsy. Vběhněte do křoví a skočte zpátky na vor. Potom se na voru plavte do oblasti, kde se nachází Sam.

Krok 2
Vlezte do křoví a plazte se do prostoru napravo od Sama a ovce. Potom vyběhněte po schodech na pravé straně a seberte hlávkový salát. Slezte dolů a umístěte salát v dosahu ovce. Další salát potom umístěte poblíž vypínače, a stoupněte si na výtah. Ovce by měla stát na vypínači a poslat výtah nahoru. Z druhé strany se přivažte elastickou gumou ke stromu a potom skočte ala bungee jumping dolů, kde na zem umístěte hlávkový salát. Jakmile k salátu přilákáte ovci, seskočte dolů, popadněte ovci a vraťte se na plošinu nahoře.



Krok 3
Jděte po cestě až na konec a postavte ovci na vor. Fénem vor rozjeďte, potom vytáhněte Ralpha po kopci nahoru až k tlačítku nad branami. Každou ze tří bran otevřete, potom se vraťte zpět k voru. Jakmile budete znovu na suché zemi, připevněte elastickou gumu k oběma stromům. Vezměte ovci a gumu použijte jako katapult. Odneste ovci ke katapultu a postavte ji na ně, potom si stoupněte na tlačítko. Rychle se zmocněte falešné ovce a stoupněte si i s ní na rameno katapultu. Shoďte falešnou ovci na tlačítko a připojte se k pravé ovci v cílovém místě.

Bonusový bod
Když přivážete gumu ke dvěma stromům, podívejte se směrem ke druhé poštovní schránce a přímo nad ní uvidíte díru ve zdi. Pomocí elastické gumy se vystřelte směrem k této díře a získáte bonusové hodiny.

BONUSOVÝ LEVEL B2

Položky v poštovní schránce
Magický chronometr, Elastická guma

Krok 1
Aktivujte poštovní schránku a použijte chronometr. Vyšplhejte po révě na zeď a přeskákejte přes plošiny, až se dostanete k semínku, seberte jej a vraťte se na blátěný plácek na startu. Zasaďte semínko a vejděte do teleportu. Vylezte na strom a seskočte na římsu.

Krok 2
Přehoupněte se přes vodu a aktivujte poštovní schránku. Potom použijte chronometr a vylezte po révě na zdi. Shoďte balvan dolů a pak jej odvalte napravo, abyste se mohli dostat na most. Přeběhněte ho, seberte semínko, vraťte se do teleportu, pak jděte přes most a seberte elastickou gumu.

PLAYSTATION PLAYSTATION.PL PLAYSTATION

Krok 3
Plavte proti proudu, až se dostanete k malému ostrůvku. Za pomoci chronometru zasaďte semínko, vraťte se zpět a vylezte na strom. Z plošiny nahoře použijte chronometr a vraťte se na nižší plošinu, kde seberete semínko. Použijte vinné révy, vraťte se na plošinu nad sebou a tady semínko zasaďte. Vraťte se do přítomnosti, kde celý proces s klíčením semínka opakujte.

Krok 4
Jakmile se dostanete na vrchol se semínkem, cestujte zpět v čase a seberte semínko ležící vedle balvanu. Převalte balvan na hlínu, kde jste sebrali semínko. Pak zasaďte semínko do hlíny, kterou přikrýval balvan. Cestujte zpět do přítomnosti. Seberte dva hlávkové saláty, vylezte po stromě nahoru, pak jděte dřevěným tunelem, až dojdete ke stromu. Elastickou gumu připevněte ke kmeni a připravte si salát. Seskočte dolů a umístěte salát na podlahu. Pak s gumou seskočte ala bungee jumping dolů, popadněte ovci a odneste ji nahoru. Tady odvažte elastickou gumu a odneste ovci tunelem až k východovému kruhu.

Bonusový bod
Jděte na římsu napravo od Sama. Když půjdete po ní, uvidíte napravo od sebe další římsu. Dvojitým skokem se na ni přeneste, aktivujte vypínač a posbírejte bodíky.

GAME BOY COLOR

GAME BOY ADVANCE

PlayStation

PS2

GAME LINE®

Dreamcast

PC CD ROM

Specializované prodejny televizních a počítačových her

Z naši nabídky her a příslušenství pro PSX vybíráme

Hry

4 x 4 WORLD TROPHY	799,-
ACE COMBAT 3	999,-
ACTUA ICE HOCKEY 2	499,-
ACTUA SOCCER	299,-
ACTUA SOCCER 3	299,-
ACTION BASS FISHING	499,-
AIR COMBAT	499,-
AKUJI THE HEARTLESS	799,-
ALADDIN	999,-
ALIEN RESURRECTION	1 499,-
ALONE IN THE DARK 4	1 499,-
ATLANTIS - THE LOST EMPIRE	999,-
B - MOVIE	299,-
BASEBALL 2000	799,-
BATMAN OF THE FUTURE	999,-
BEATMANIA + DJ CONTROLLER	799,-
BLADE	1 499,-
BLOOD LINES	499,-
BLOODY ROAR 2	499,-
BOMBERMAN	499,-
BRAHMA FORCE	299,-
BREAK OUT	999,-
BRUNSWICK PRO BOWLING 2	999,-
BUNNY & TAZ TIME BUSTERS	999,-
BUST A MOVE 2	499,-
C-12 - FINAL RESISTANCE	1 499,-
CAESARS PALACE 2000	499,-
CARMAGEDDON	499,-
CASTLEVANIA CHRONICLES	999,-
COLIN McRAE RALLY	799,-
CHAMP MOTOCROSS 2001	999,-
CHICKEN RUN	999,-
CHRIS KAMARA SOCCER	499,-
COMMAND & CONQUER	799,-
C & C - RED ALERT	799,-
COLONY WARS	299,-
COLONY WARS 2 - VENGEANCE	499,-
COLONY WARS 3	799,-
COOL BOARDERS 4	799,-
CRASH BANDICOOT	999,-
CRASH BANDICOOT 2	999,-
CRASH BANDICOOT 3	999,-
CRASH TEAM RACING	999,-
CRASH BASH	999,-
CRISIS BEAT	799,-
CROC	799,-
CROC 2	1 499,-
CRUSADERS OF M & M	499,-
D.BECKHAM SOCCER	1 499,-
DAVE MIRRA BMX REMIX	999,-
DESTREGA	499,-
DIE HARD TRILOGY	499,-
DIE HARD TRILOGY 2	799,-
DINO CRISIS 2	1 499,-
DINOSAUR	999,-
DONALD DUCK QUACK ATTACK	1 499,-
DRACULA 2	999,-
DRIVER	799,-
DUKE NUKEM 2 - TIME TO KILL	799,-
DUKE NUKEM 3	999,-
DUNE	499,-
EAGLE ONE	799,-
EMPEROR'S NEW GROOVE	999,-
EXPENDABLE	499,-
F 1 - 98	799,-
F 1 - 2000 (EA)	999,-
F 1 - 2001 (Sony)	1 499,-
F.A. PREMIER MANAGER 2000	799,-
FEAR EFFECT 2 - RETRO HELIX	1 499,-
FIFA 99	799,-
FIFA 2002	1 499,-
FIGHTING FORCE 2	799,-
FINAL FANTASY VII	999,-
FINAL FANTASY VIII	999,-
FINAL FANTASY IX	1 499,-
G - POLICE 2	499,-
GEX 3D	499,-
GHOUL PANIC	499,-
GOOFY'S FUN HOUSE	1 499,-
GRAN TURISMO 2	999,-
GRAND THEFT AUTO	499,-
GRAND THEFT AUTO 2	799,-
HARRY POTTER	1 499,-
HEART OF DARKNESS	799,-
HERCULES	799,-
HIDDEN & DANGEROUS	799,-
TRACK & FIELD	799,-
TRACK & FIELD 2	999,-
ITALIAN JOB	1 499,-
J. BOND - WORLD IS NOT ENOUGH	1 499,-
JURASSIC PARK - LW	799,-
K1 GP FIGHTING	499,-
KNOCKOUT KINGS 2000	799,-
KLONOA	799,-
KOUDELKA	799,-
LION KING 2	1 499,-
MARTIAN GOTHIC	799,-
McGRATH SUPERCROSS	1 499,-
MEDAL OF HONOR	999,-
MEDAL OF HONOR 2	999,-
MEDIEVIL	799,-
MEDIEVIL 2	999,-
METAL GEAR SOLID	999,-
MILLE MIGLIA	999,-
MONACO GP	499,-
MOTO RACER 3 - WORLD TOUR	999,-
MUPPET MONSTER ADVENTURE	799,-
MUSIC	499,-
MUSIC 2000	799,-
N2O	299,-
NBA IN THE ZONE 2000	499,-
NBA LIVE 2001	1 499,-
NEED FOR SPEED 4	799,-
NEED FOR SPEED 5 - PORSCHE	999,-
NEWMAN HAAS RACING	499,-
NHL 2001	1 499,-
NIGHTMARE CREATURES 2	1 499,-
NO FEAR DOWNHILL BIKING	499,-
ODDWORLD	799,-
O.D.T.	499,-
OVERBLOOD 2	499,-
PGA EUROPEAN TOUR GOLF	499,-
PGA GOLF TIGER WOODS 2000	799,-
PGA GOLF TIGER WOODS 2001	1 499,-
PITFALL 3D	499,-
POOL SHARK	499,-
PORSCHE CHALLENGE	499,-
PREMIER MANAGER 2000	499,-
PUCHI CARAT + CONTROLLER	499,-
RALLY CROSS 2	799,-
RALLY MASTERS	799,-
RAILROAD TYCOON 2	799,-
RAYMAN	499,-
RAYMAN 2	999,-
RC REVENGE	499,-
RESIDENT EVIL 4 - SURVIVOR	999,-
RIDGE RACER 4	499,-
ROAD TO ELDORADO	999,-
ROAD RASH	499,-
ROAD RASH JAIL BREAK	799,-
ROLLCAGE	499,-
RONALDO V - FOOTBALL	999,-
RONIN BLADE	499,-
SHADOW MADNESS	999,-
SHADOWMAN	799,-
SHEEP DOG 'N' WOLF	1 499,-
SOVIET STRIKE	799,-
SOUL REAVER	799,-
SUPERBIKE 2000	799,-
SILENT HILL	999,-
SIMPSONS WRESTLING	1 499,-
SPEC OPS - RANGER ELITE	799,-
SPIDERMAN 2	1 499,-
SPORT CAR GT	499,-
SPYRO THE DRAGON 3	999,-
STAR TREK - INVASION	999,-
STAR WARS - JEDI POWER	799,-
STAR WARS - PHANTOM M.	799,-
STREET FIGHTER EX2 PLUS	499,-
SYPHON FILTER 2	999,-
SYPHON FILTER 3	1 499,-
T.HAWKS PRO SKATER	499,-
T.HAWKS PRO SKATER 2	999,-
T.HAWKS PRO SKATER 3	1 499,-
TEKKEN 3	999,-
THEME PARK WORLD	799,-
THIS IS FOOTBALL	499,-
THIS IS FOOTBALL 2	1 499,-
TIME CRISIS 2 - PROJECT TITAN	1 499,-
TOCA 2	799,-
TOCA 3	999,-
TOMB RAIDER	499,-
TOMB RAIDER 2	799,-
TOMB RAIDER 4	999,-
TOMB RAIDER 5	1 499,-
TUNGUSKA	499,-
TRUE PINBALL	499,-
UEFA CHAMPIONSHIP 2000	499,-
UEFA CHALLENGE 2002	1 499,-
URBAN CHAOS	499,-
V RALLY 2	799,-
VANISHING POINT	1 499,-
VAGRANT STORY	999,-
VAMPIRE HUNTER D	799,-
VICTORY BOXING 2	499,-
WINNIE POOH TIGGER'S	1 499,-
WORLD CHAMP. SNOOKER	999,-
WORMS	799,-
WORMS PINBALL	499,-
WCW MAYHEM	499,-
WWF WARZONE	799,-
X - FILES	799,-

Příslušenství

CONTROL PAD	299,-
Základní ovladač pro PlayStation	
ANALOG PAD DUALSHOCK	599,-
Ovladač má zabudované vibrační funkce i analog	
MEMORY CARD 15	299,-
Základní memory karta obsahuje 15 pozic	
MEMORY CARD 30	499,-
Memory karta na 30 pozic	
MEMORY CARD 360	999,-
Memory karta na 360 pozic	
TFT COLOR DISPLAY	3 999,-
Barevný LCD display pro PS One	
RACING WHEEL	1 499,-
Volant + pedály pro PlayStation	

Kompletní nabídku naleznete na www.gameline.cz

NAVŠTIVTE NAŠE PRODEJNY

GAME LINE MEGASTORE, BRNO - Náměstí Svobody 22
GAME LINE, BRNO - Merhautova 161
GAME LINE, BEROUN - Husovo náměstí 88
GAME LINE, HODONÍN - Štefánikova 27
GAME LINE, LIBEREC - Připravujeme
GAME LINE, OPAVA - Náměstí Republiky 9 (OD BREDA)
GAME LINE, OSTRAVA - Masarykovo náměstí 15 (OD PRIOR)
GAME LINE, SVITAVY - Náměstí Míru 50
GAME LINE, ŠUMPERK - Hlavní třída 19 (OD JEDNOTA)

GAME LINE®

UVEDENÉ ZBOŽÍ SI LZE OBJEDNAT TAKÉ PROSTŘEDNICTVÍM ZÁSILKOVÉ SLUŽBY
GAME LINE, ZÁSILKOVÁ SLUŽBA - Tel : 0603 / 150 706, E-mail : magic@gameline.cz

Uvedené ceny jsou včetně DPH. Veškeré vyobrazené názvy, loga a ochranné známky jsou majetkem svých příslušných vlastníků.

Legacy Of Kain: Soul Reaver

INFO

■ **VÝROBCE:** Crystal Dynamic ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VYDAVATEL:** Eidos Inter. ■ **RECENZE:** PSM12 - 9/10

Nejlepší 3d akční adventurou sice zůstává *Tomb Raider*, nicméně *Soul Reaver* mu po všech směrech zdatně sekunduje. Výborná hratelnost rozhodně stojí za pokus.

Jedna z nejúspěšnějších akčních adventur je i nesmrtelným hitem ve vašich dopisech a dotazech. U příležitosti vydání druhého dílu tedy konečně zveřejňujeme návod.

První část hry je věnována tréninku, kterým vás provede tajemný hlas a naučí vás, jak používat warpy (brány mezi světy), skákat a plachtit. Dále se naučíte bojovat, přepínat mezi materiálním a spektrálním světem, zabíjet upíry a přemisťovat předměty.

Poté, co vyjdete ven z podzemí, se ocitnete na prostranství před chrámem, odkud vede cesta k místnosti s warpem a vodopádem, do kterého vás Kain společně s bratry vhodil. Vydejte se cestou vlevo a dojdete až do oblasti, kde se vám uzavře úniková cesta. Zabijte monstra a po schodech vyběhněte na další nádvoří, kde jedna cesta vede k warpu a druhá k věži. Doběhněte tedy do místnosti s věží. Po schodech vyběhněte do věže, přehoďte páku a přeběhněte po spuštěném mostě. Po chvíli narazíte na dvojici upírů, kteří si zrovna zabijí měšťana k obědu. Po projití železné branky se symbolem nakloněné trojky se dostanete na hřbitov.

Bonusová zbraň Ohnivý Reaver

Až poplavete pro ohnivý Glyph, tak v bludišti naleznete nedaleko druhého východu schodiště, vedoucí dolů. To vás zavede ke skleněnému oknu, které energetickou střelou rozbijte a projděte jím. U podstavce s ohněm máchněte naprázdno Soul Reaverem a on do sebe přečerpá sílu ohně. Od teď si můžete u kteréhokoli ohniště Reaver změnit na Fire Reaver - změní se pouze jeho zabarvení, nikoli síla.

Melchian

Najděte skalní převis, přitáhněte si pod něj kostku a vylezte nahoru. Dostanete se před chrám s obří podobiznou vytesanou do stěny.
V chrámu projděte brankou, seběhněte po schodech a aktivujte si další warp. Odejděte druhými dveřmi. Po kamenných pilířích přeskákejte vodu a kryptou projděte až do místnosti s ohořelými zbytky upíra, kde cesta zdánlivě končí. Nyní se přepněte do spektrálního světa a sejměte přízrak (Wraith). Poblíž mrtvoly vyskákejte po kamenných blocích na římsu nahoře. Vraťte se do materiálního světa. Skočte k bloku na levé straně a odsuňte ho na kraj římsy. Podržte L1 a stiskněte ⊡. Raziel vyzvedne kostku na vyšší část římsy a tu pak zasuňte do díry v rohu. Otevře se brána, kterou projděte do vedlejší místnosti.

Projití této místnosti by se dalo považovat za malé puzzle, i když jeho překonání není vůbec těžké. Vyskočte na římsu nad vámi a z ní přeplachtěte na některou z plošinek po straně místnosti. Vaše váha převáží protější plošinku a vy sjedete dolů. Vytáhněte ze stěny kostku a hoďte ji do díry plné upírů. Po schodech ji vytlačte nahoru a umístěte ji do připravené díry ve stěně. Přepněte se do duchovního světa, vylezte po pilířích u spáleného upíra do vyšší části místnosti. Zůstaňte ve spektrálním světě a po pilířích přeskákejte do sousední místnosti. Opět se vyškrábejte na římsu a skočte tentokrát na druhou plošinku, která je teď o něco výš. Z ní pak vede cesta do třetí místnosti s dalším puzzlem, které spočívá v zasunutí kostek do otvorů tak, aby seděly obrazce podle předlohy - využijte Razielovy schopnosti převracet kostky.

Po vyjití na denní světlo shoďte kostku dolů ze skály a seskočte za ní. Obě kostky přetáhněte pod převis napravo a postavte je na sebe. Vyskočte nahoru, proběhněte chodbou k laguně a projděte dveřmi na druhém konci jeskyně. Přehoďte páku na stěně ovládající výtah a sjeďte do spodního patra. Vydejte se některou z chodeb vedoucí k velkému soukolí. Nejprve klikou na stěně posuňte hřídele k sobě, aby vytvořily jednotný mechanismus, a přepínačem ho pak uveďte do chodu. Výtahem vyjeďte zpět o patro výše. Zatáhněte za páku poblíž výtahu a seskočte do vzniklé díry. Najděte cestu dál a proběhněte až do místnosti pod výtahem. Posuňte čtyři podstavce pod trámy podepírající horní plošinu a nechejte ji tak spadnout dolů. Potom kameny s ohněm nasuňte do rohů spadlé desky a vydejte se druhou cestou za vaším nejmladším bratrem Melchianem.

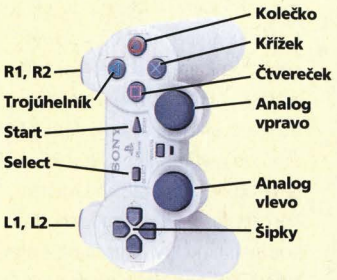
Boss Melchian

Na to, aby Raziel mohl ublížit Melchianovi, je moc slabý, proto musí využít okolního prostředí. Nejdříve si všimněte dvou zavřených bran a kliky u trůnu, a pak začněte rychle jednat. Vaší jedinou nadějí je dostat se otvorem nad bránou do zavřené místnosti (obě jsou stejné), zatáhnout za páku a držet jí, dokud se příšera neobjeví. Jakmile vstoupí do brány, pusťte na ni mříž. Až ji takto dvakrát zraníte, přijde na řadu klika spouštějící ozubenou desku uvnitř klece. Pokud v té kleci zrovna bude Melchian, máte vyhráno. Po zabití netvora získáte jeho schopnost procházet mřížemi. Toho lze využít pouze ve spektrálním světě.

Force Glyph

Vraťte se zpět do místnosti s výtahem a po přepnutí se do materiálního světa vyjděte před chrám. Skočte do vody a projděte mříží napravo. Po vyjití z vody se přepněte do normálního světa. Shoďte okolo kruhu

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Šipky/levá páčka » Pohyb s postavou
Křížek » Skok/plavání
Čtvereček » Výpad/sebrání předmětu/manipulace s objekty
Trojúhelník » Vržení předmětu/chycení omráčeného protivníka/energetická střela
Kolečko » Sání duší
L1 » Skrčení se
R1 » Zaměření se na soupeře/tichá chůze
L2/ R2 » Ovládání kamery
POKROČILÉ OVLÁDÁNÍ:
L1+ křížek » Vysoký skok/rychlé plavání
L1+ čtvereček » Převrácení/vysazení kostky
Křížek, křížek » Plachtění ve skoku
Křížek, křížek+ R1 » Plachtění na místě

stojící sloupy tak, aby jejich tři špičky vytvořily ornament nakreslený na stěně. Z nebe se spustí kamenná rytina v podobě štítu, po jejímž sebrání získáte druhé kouzlo.

Pillars of Nosgoth - Kain (první střetnutí)

Po získání prvního glyphu se warpem přeneste k druhé bráně. Jděte kousek nazpět a skrze mříže vstupte do Kainova paláce. Přeběhněte po mostě a projděte další dvě brány. Přepněte se do materiálního světa a otevřete dveře. Za nimi si už na vás brousí zuby Kain. Po souboji se seznámíte s Ariel, která vám od teď bude dávat užitečné rady a léčit vás.

Boss Kain - první střetnutí

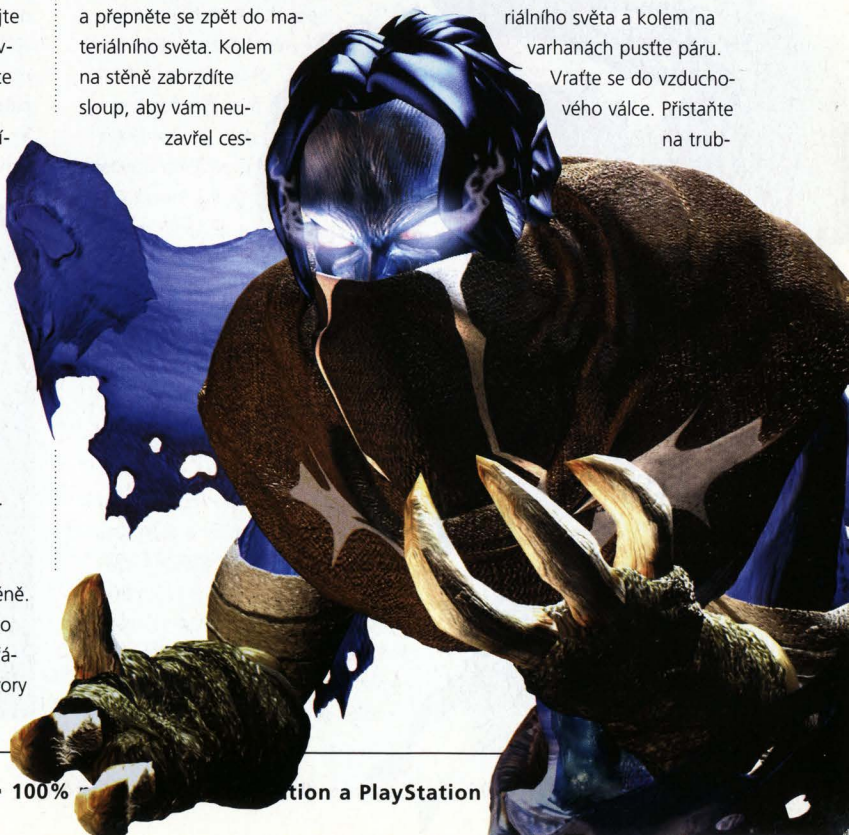
V tomto souboji nebude rozhodovat vaše síla, ale rychlost. Kain si vždy začne nabíjet svůj meč Soul Reaver a v tu chvíli vy musíte stihnout zaútočit. Pokud budete pomalí, dostanete zásah energetickým výbojem z meče a budete přeneseni do duchovního světa. Kainovi stačí zasadit tři rány a pak bude následovat sekvence, v níž Kain zničí Soul Reavera. Až Kain odejde, vezme si Raziel ve spektrálním světě Soul Reavera. Od teď můžete v duchovním světě s mečem kdykoliv bojovat a pokud budete mít plnou energii, tak i v materiálním.

Stejnou cestou, jakou jste přišli, vyjděte z Kainova paláce a po rozhovoru s tajemným hlasem se vraťte do místa se sloupy, kde jste se poprvé přenesli do materiálního světa. Ve spektrálním světě projděte zamčenou brankou a stanete před Zephonovým sídlem.

Silenced Cathedrall - Zephon

V materiálním světě otevřete Soul Reaverem vrata a ve spektrálním se protáhněte zavřenou mříží. Přepněte se do normálního světa, vyskočte na schod nalevo a seběhněte až na nádvoří s věžičkami. Napravo od vchodu je sloup, na který vyskočte, a po střechách věží se dostaňte do místa, které se vám ukázalo v animaci. Jděte dál a v místnosti s potrubím se přepněte do spektrálního světa. Po jedné z trubek teď můžete vyběhnout na ochoz v horní části místnosti. Vraťte se do materiálního světa a vydejte se na druhý konec místnosti. Prvních dveří si nevšímejte a utíkejte až k těm druhým. Projděte jimi a doběhněte až ke spuštěné mříži. Projděte jí a v materiálním světě přesuňte bedny tak, aby daly vzhled mozaiky. Po správném sestavení se ukáže záběr z první místnosti. Vraťte se zpět na železnou plošinku a přehoďte páku na stěně. Stoupněte si na výtah, jenž přijel, a jděte do dalších dveří. Na konci chodby přehoďte páku a jděte zajistit i druhý výtah. Spustí se proud vzduchu, kterým se nechejte vynést do horní části věže.

Vyběhněte po rampě nahoru a projděte dveřmi v prosklené stěně. Další dveře nalevo vás zavedou do místnosti s kostkami, které uspořádejte do dvojic tak, aby jejich otvory udělaly navzájem propojené potrubí. Krystal na jednom z tahadel se rozbije a vy se vraťte do chodby. Zvonu si zatím nevšímejte a pokračujte až k druhým dveřím, za kterými vás čeká stejný úkol jako v předešlé místnosti. Po návratu na chodbu bouchněte do zvonu a rychle utíkejte k druhému, který je nedaleko dveří v prosklené stěně. Pokud je rozezvučíte oba najednou, praskne sklo poblíž dveří k druhému puzzle. Poblíž prvního zvonu je klika, která vám odsune sloup u druhého zvonu. Sloup se po chvíli zase vrátí zpět na původní místo, proto budete muset využít přepnutí se do spektrálního světa, ve kterém čas neexistuje. Proběhněte do tajné místnosti a přepněte se zpět do materiálního světa. Kolem na stěně zabrzdíte sloup, aby vám neuzavřel cestu. Jděte rovně, po potrubí vyběhněte nahoru a pokračujte až na křižovatku. Zabočte do velké haly, kterou projděte až ke spuštěné mříži. Za ní najdete další rozcestí. Levá i pravá cesta vede ke kotli, kterému otevřete prostřední a krajní poklop. Rozbijete tak poslední dva krystaly v hale, do které se pak vraťte. Otočte tahadla a vstupte do dalšího vzduchového válce. Nechejte se vynést na cestu vedoucí do místnosti se zavřenou bránou, otočením kamenů ji otevřete a přeneste se do spektrálního světa. Vyskákejte po plošinkách nahoru ke vstupu do tunelu. Doběhněte až do místnosti s píšťalami, přepněte se do materiálního světa a kolem na varhanách pusťte páru. Vraťte se do vzduchového válce. Přistaňte na trub-



ce, z níž uniká pára, a strčte do stojícího článku potrubí. V krátké ukázce uvidíte, jak z potrubí v nedaleké místnosti stoupá pára. Ta vás vynese až do chodby, vedoucí k warpu a Zephonovi.

Boss Zephon

Ze všeho nejdřív se zbavte přebytečných Zephonových nožiček a teprve pak se vydejte na lov pavouků. Trochu ho pošimrejte na zadečku a počkejte, než vyvrhne vajíčko. To popadněte a utíkejte k mrtvole vojáka držícího pochodeň. Vajíčko o ní zapalte a expresně ho doručte zpět bývalému majiteli. Stejně jako u Kaina stačí jen tři povedené útoky a máte vyhráno. Z mrtvého Zephona se na vás přenese schopnost pavoučího lezení po zdech. Lézt se dá pouze po některých zdech s omezením na materiální svět.

Stone Glyph

Teď, když můžete lézt po zdech, se vydejte k jezeru poblíž Melchianova doupěte. Skočte do jezera a jděte do jeskyně v levé zadní části. Vyskočte z vody, přepněte se do materiálního světa a vylezte po stěně do jeskyně. Doběhnete až k velké lebce, kde můžete vstoupit do díry po oku. Ve velkém sále vylezte až k trámu, kde se přeneste do duchovního světa. Vyskočte na nejbližší trám a přeběhněte na jeho vyšší konec, ze kterého skočte na další můstek. Takto využijte ještě jeden trám a dostanete se k víru přenášejícímu do materiálního světa. Přepněte se do něj a po dalších lávkách doskákejte až k točitému schodišti potřísněnému krví. Odtud už k otevřené čelisti obří lebky snadno trefíte.

Postavte se na okraj a podívejte se vlevo. Měli byste zahlédnout převis a na něm stojící stojan s ohněm. Přeplachtěte k němu, seběhněte po schodech a doběhněte až k soše kováře. Nyní musíte vyřešit jednoduché puzzle s kostkami. To jste řešili už několikrát, takže byste s ním neměli mít sebemenší potíže. Po správném zkompletování obrazů na stěnách po obvodu místnosti rozbije kovář kovadlinu a z ní získáte další Glyph. Po opuštění sálu seskočte dolů k východu a na protější stěně nalezněte stěnu, po které můžete vylézt. Na prvním schodu jsou dveře, za nimiž je warp.

Tomb of Serafan Sleeping Priests - Marlock

Vraťte se do Pillars of Nosgoth a promluvte si s Ariel. Sloup nejblíže k východu lze použít jako žebřík, po kterém vylezete až na horní okraj místnosti. Druhým východem se vydejte dál ke dvojici dveří, jimiž projděte (jedno kterými), a dostaňte se tak ven z paláce. Seskočte dolů, proběhněte skálou a docestujte až ke kamennému kruhu s rozbořenými sloupy. Vyskákejte do chodby nalevo a zaktivujte si další warp.

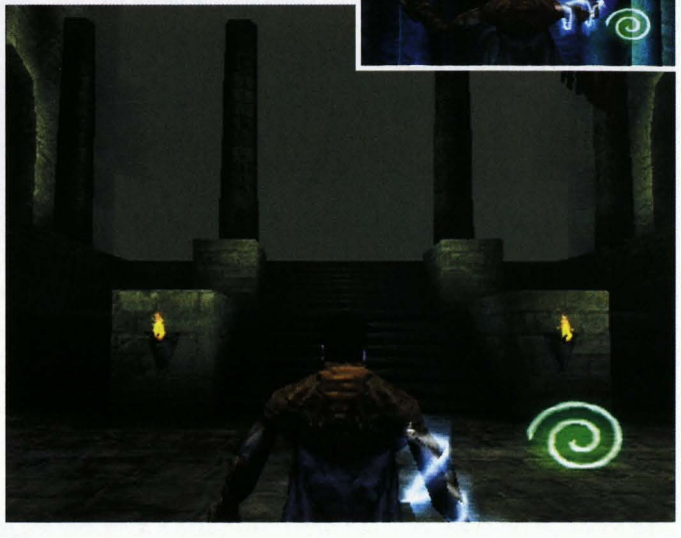
Vraťte se ke kruhu a v duchovním světě projděte mříží. Přepněte se zpět do fyzické formy a projděte chodbou a dveřmi na jejím konci. Teď se ocitnete v uzavřené místnosti, v níž jsou jen dveře, kterými jste přišli, a dřevěná kostka, kterou vytáhněte ven. Po skončení rozhovoru Raziela s hlasem se přeneste do spektrálního světa a spadněte do prohlubně uprostřed kruhové hrobky. Projděte železnou bránou a přeneste se do materiálního světa. Marlock už čeká...

Boss Marlock

Dalo by se říct, že tento boss je ze všech nejlehčí, i když náš názor může být subjektivní. Přeskočte na centrální plošinu k vašemu bratříčkovi a použijte Force Glyph. Ten ho shodí do vody a získáte tak schopnost střílet projektily nakumulované energie.

Sound Glyph

Po zabití Marlocka se otevřou dveře na schodiště vedoucí ven z hrobky. Na jeho konci projděte mříží a přeneste se warpem do Zephonova paláce. Sestupte všemi ventilátory až do místnosti s potrubím a na dně ventilační šachty vstupte do chodby vedoucí hlouběji do jeskyně. Dojděte až ke zdi, po které lze šplhat a nad kterou je okno s obrazem terče. Energetickou střelou okno rozbijte a po stěně vylezte do chodby. Na konci sálu rozstřelte okno v horní části, ze stojanu si seberte paličku a vhoďte ji do chodby za sklem. U brány, kterou jste přišli, vylezte po stěně do výklenku, přepněte se do spektrálního světa a přeskočte na první z trojice sloupů. Vraťte se zpět do materiálního světa a přeskákejte až na poslední sloup. Znovu vejděte do duchovního světa a přeskočte do výklenku, kde předtím bylo skleněné okno. V materiálním světě si seberte paličku, kterou jste sem hodili, a s ní udeřte do zvonu. Po skončení filmečku se můžete s novým glyphem vrátit do místnosti, kde jste předtím bojovali s Marlockem.



Drowning Abbey - Rahab

V místnosti, která po souboji s Marlockem zůstala opuštěná, je ještě jeden východ. Zaměřte se na kostku s nakresleným terčem a schopností získanou z Marlocka ji odsuňte pryč. Projděte otvorem, skočte do vody a vyběhněte do místnosti s několika sloupy. Přepněte se do materiálního světa. Vylezte po stěně na protějším břehu, skočte na sloup nalevo a z něj sestřelte bednu ležící na dalším sloupu. Přeskákejte až ke dveřím, za kterými se přepněte do duchovního světa a projděte mříží. Kaplí se vraťte do materiálního světa a energetickými střelami odsuňte kamenný podstavec k oknu. To rozstřelte a po překonání mříží jim projděte. Do materiálního světa se zatím nevracejte. Utíkejte chodbou až ke schodům vedoucím k východu z jeskyně. Skočte na loď a z lodi pak na skalní převis (pokud jste v materiálním světě, musíte přejít do spektrálního). Přeneste se do fyzické podoby a vstupte do kruhové místnosti. Napravo od vás je další teleportační brána a nalevo pak dveře vedoucí do samotného Rahabova panství. K otevření dveří s namalovaným terčem použijte energetickou střelu.

Podívejte se napravo a spatříte pár sloupů vyčnívajících nad vodou. Přeskákejte po nich do otevřeného výklenku katedrály a projděte dveřmi. Pokračujte dál až do místnosti zpola zaplněné vodou a přepněte se do materiálního světa. Skočte na první sloup a následně pak na druhý. Přejděte do spektrálního světa a přeskákejte až na druhý břeh. V hale katedrály se dejte vpravo, vyskákejte po výběžcích nad vodu, vraťte se do materiálního světa a vyšplhejte po stěně do výklenku. Po trámech se dostaňte do chodby končící skleněným obrazem. Okno zničte a po pilířích se dostaňte na věž uprostřed jezírka. Odtud zamiřte do nedaleké zvonice, kde zatáhněte za řetěz. Po doznění zvonu se otevřou dveře Rahabovy komnaty v zatopené části zvonice. Tady už stačí jen vyskákat na nejvyšší sloup a přepnout se do materiální podoby.

Boss Rahab

Jakmile budete moci Raziela ovládat, zaměřte se na skleněná okna po obvodu místnosti. Poté, co rozbijete všechna okna, dostane Rahab smrtící dávku světla. Od vodního bosse do vás přejde plavecké nadání a vy se odteď můžete prohánět pod vodou i v materiálním světě.

Fire Glyph

Vraťte se do zatopené haly v katedrále a v materiálním! světě rozbijte pod vodou sklo. Pokračujte dál, dokud nedorazíte do místnosti s bójemi z pavučin. Plavte pořád doleva, dokud nedoplavete k bráně, před kterou je vidět kužel světla. To je východ z bludiště (před jeho opuštěním si můžete doplavat pro bonusovou formu Soul Reavera). Cesta dál už bude jednoduchá. Až doplavete do prosvětlené místnosti se schodištěm vedoucím ven z vody, plavte do výklenku u hladiny a v kruhovém sále si vezměte pochodeň. Vyskočte ven z vody, najděte neuzavřenou cestu a vydejte se po ní do místnosti se sloupy. Hoďte pochodeň do protějšího výklenku a přepněte se do spektrálního světa. Po sloupech vyskákejte k podstavci s ohništěm, vraťte se do materiálního světa a zapalte pochodeň. Nyní se vraťte do sálu s vodou, položte si pochodeň na zem a projděte dřevěnými dveřmi. Zatáhněte za kliku, rychle se přepněte do duchovního světa a projděte branou. Vstupte zpět do fyzické podoby, skočte dolů do sálu a klikou na stě-

ně zvedněte mříž. Pochodní pak zapalte mísu, kterou drží obří socha.

Sunlight Glyph

Zavítejte zpět k Zephonově katedrále a skočte do vodního příkopu. Projděte mříží napravo a přeneste se zpět do materiálního světa. Doplavte do první jeskyně a v její horní části najděte východ. Až se dostanete na otevřené prostranství, můžete zamířit do chodby napravo, kde je další warp brána. Vylezte z vody a vyskočte k majáku. Přes skalní výčnělky přehopsejte až do chodby, která vede k druhému majáku. Z něj pak skočte ke třetímu majáku a odtud už vede chodba zakončená dveřmi.

Po vyjití ze dveří se vám ukáže v krátkém vstupu poslední maják a cesta do jeskyně, kde na vás bude čekat další Glyph. Nejdříve však musíte spustit maják. Jděte z kopce až ke dveřím, kterými projděte. Na konci chodby naleznete obří pumpu. Vylezte nahoru a shoďte na ní ležící bednu. Tu přesuňte k otvoru v kruhu, který je nejblíže klice na stěně. Zatočte klikou a rychle zatlačte bednu do výřezu, než se kolo dotočí a uhasnou plameny na potrubí. Vyjděte ven z plynárny a doplachtěte ke vchodu do majáku. Utíkejte až do místnosti s obřími koly na hřídeli a projděte první dvojicí. Přejděte do duchovního světa a doběhněte až k víru přede dveřmi, kde se přepněte zpět do materiálního světa. Projděte dveřmi a doběhněte ke kolesu, vedle kterého je hluboká jáma. Stejně jako v Zephonově sídle i tady musíte poskládat kostky s dírami tak, aby vzniklo potrubí a vy jste po otočení ventilu v nedaleké chodbičce pustili proud vody. Opusťte maják, přeskákejte po pístech na protější břeh a vstupte do jeskyně. Jděte ke stěně, na kterou dopadá světlo, a až bude trojúhelník ozářený, přejděte do materiálního světa.

Water Glyph

Dopravte se warpem k vodopádům, u kterých vás Kain srazil do víru, a přeskákejte na druhou stranu. Cesta u spadlého mostu vede k Dumahovi a cesta skrze vodopád do města. Vyplavte u vodního příkopu, projděte dveřmi naproti hradu a vyběhněte po schodech k velké zdi. Vytáhněte ze stěny kostku, položte ji na druhou a vylezte po ní nahoru. Odtud už můžete přeplachtit rovnou na městské hradby. Utíkejte ulicemi až na nádvoří, kam se dostanete po projití dvojitých dveří. Skočte do vody, rozstřelte kryt a proplavte až do místnosti s velkou sochou. Napravo od ní jsou dveře, kterými projděte. Přeskočte na druhý břeh stoky a z rohu vytáhněte kostku. Hoďte ji do žlabu a dostrkejte až do kanálku uprostřed velké místnosti. Vraťte se k soše a ta vám vydá vod-

ní kouzlo. Ještě než se vydáte za Dumahem, můžete prozkoumat město, v němž najdete krom warpu ještě pár zajímavých věciček.

Ash Village - Dumah

Vraťte se k vodopádům a pokračujte po cestě za spadlým mostem. Přes

jezírko se dostanete až na zasněženou planinu, kde se rozdělují cesty. Tou vpravo se dostanete do jeskyně s warpem a pokud půjdete rovně, tak se dostanete do oblasti se slunečními hodinami, kam půjdete později. Vylezte na sloup a přeplachtěte na nádvoří. Přejděte do spektrálního světa a projděte mřížemi až k měniči za ohradou z mříží. Použijte energii Reaveru k odtlačení bedny ke vchodu, pod kterým jste procházeli. Ve spektrálním světě projděte do klece a po bedně vyskočte k dalšímu víru na přeměnění. Vraťte se do materiálního světa, seskočte na chodbu, kterou jste přišli, a doběhněte na její konec. Ze zdi vytáhněte bednu, po které pak vylezte do šachty u stropu. Doběhněte do místnosti se dvěmi nádržemi a klikou na stěně vypusťte vodu. Nyní vás čeká malé šoupání bedýnek. Z nádrže blíže k šachtě, kterou jste přišli, dostaňte na vyvýšený pás dvě bedny a ve druhé si připravte dvojici beden na sebe tak, abyste na ní mohli nasunout třetí. Trojici odsuňte k východu z místnosti a osamocenou bednu použijte jako stupínek. Další místností je obrovský válec vypadající jako silo zevnitř, ve kterém jenom otočte uzávěrem plynu a na protějším konci zatáhněte za páku pouštějící plyn. Oheň vám otevře cestu dál, která vás zavede do horní části uzavřené klece. Shoďte bednu dolů a skočte za ní. Postavte obě bedny na sebe a odtlačte je k protějšímu výklenku. Odtud se dostanete do horní části místnosti s padacím mostem. V duchovním světě vyskákejte až k víru měnícímu světy a přepněte se zpět do materiálního. Přeplachtěte k páce, za kterou pak zatáhněte. Projděte otevřenou bránou ke kuželu světla, pod který si přisuňte kostku zastrčenou ve stěně. Vyskočte do místnosti nad vámi a po sloupech (musíte se přepínat mezi světy) se dostaňte na šikminu, ze které skočte do ohrady se sloupem. Povalte sloup a projděte zničenou bránou. Cesta k Dumahovi je volná.

Boss Dumah

Na tohohle hošánka si budete muset dát setsakra pozor. Nejdříve ho musíte přivést zpět k životu tak, že z něj vytaháte oštěpy a pak ho zase musíte zabít. Oživení je jednoduché jak facka, ale s tím zabíjením to bude krapítek těžší. Normálně je Dumah vůči všem útokům imunní - stejně jako Melchian - ale i zde se dá zvítězit. Jediné, co potřebujete, je nalákat brášku do spalovny, kde jste předtím udělali díry ve dveřích ohnivým sloupem. Stejným postupem jako předtím zajistíte Dumahovi nedůstojný pohřeb s kremací. Dumahova duše je vtělení kouzla sevření, které lze použít pro otáčení některých věcí, ale i jako zbraň.

Oracle Caves - Kain (druhé střetnutí)

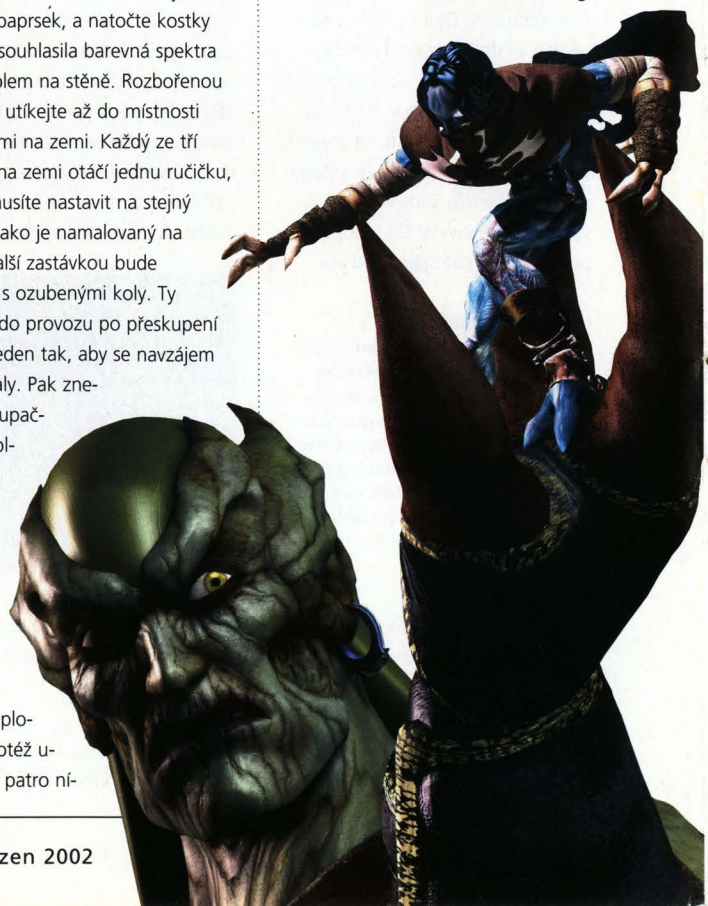
Vydejte se zpět na zasněžené pláně a využijte nové schopnosti k otočení šipky slunečních hodin (obíháním dokola se schopnost sama aktivuje). Projděte otevřenou bránou a železnou brankou a jděte až k velkým zavřeným vratům. Nalevo od nich je malá puklina ve stěně, která se v duchovním světě otevře natolik, aby se skrze ní dalo projít. U podstavce se vraťte do materiálního světa, jednou otočte podstavec a pravou chodbou doběhněte ke stěně, v níž jsou zastrčené dvě kostky. Koukněte se na symboly nad nimi a vytáhněte kostku, nad kterou je stejný symbol jako na dveřích na druhém konci haly. Shoďte ji do díry a pak vytáhněte ze stěny druhou kostku. Tu dejte do díry s modrým symbolem a v duchovním světě oběhněte celou halu. Vytlačte kostku z jámy do levé chodby a zatlačte ji do díry se symbolem namalovaným na velikých vratech. Vraťte se k první kostce a umístěte ji do druhého symbolu z brány. Všechny cesty se otevřou a vy budete moci pokračovat dál. Dostaňte se do místnosti, ve které jsou v rozích dvě kostky a ty odtáhněte před díry ve zdi. Energetickou střelou je zatlačte do výklenků a pokračujte až do místnosti se čtyřmi sloupy. Natočte je špičkou k ornamentu na zemi a vraťte se ke dříve zavřeným vratům. Otočte s ohništěm na trojnožce a seběhněte k velkým hodinám odrážejícím sluneční paprsek. Nastavte čas na šest hodin a druhou chodbou se vydejte dolů. Skočte do díry, kam směřuje paprsek, a natočte kostky tak, aby souhlasila barevná spektra se symbolem na stěně. Rozbořenou chodbou utíkejte až do místnosti s hodinami na zemi. Každý ze tří sloupků na zemi otáčí jednu ručičku, kterou musíte nastavit na stejný symbol, jako je namalovaný na stěně. Další zastávkou bude místnost s ozubenými koly. Ty uvedete do provozu po přeskupení trojice beden tak, aby se navzájem nedotýkaly. Pak zneužijte houpačku k vyšplhání se do točité chodby a doběhněte k první mříži. Sestřelte bednu z plošinky a totéž udělejte o patro níže. Ve spodní části složte mozaiku a projděte otevřenou bránou. Skočte do díry a doběhněte k poslednímu puzzle ve hře. Podívejte se na obrazce u velkých dveří a pak je za pomoci dovednosti sevření vytvořte tak, aby odpovídala horní i dolní část. Pak už jen přehoďte páky ve výklencích a cesta ke Kainovi je volná.
V oblasti s mramorovými sloupy je poslední warp, u kterého doporučuji si hru uložit, a pak už můžete směle pokračovat až na konec chodby. Souboj s Kainem je poslední věc, která vás čeká, a po ní už následují jen titulky a...

Boss Kain - finále

Je to sice k smíchu, ale Kain se z vašeho předchozího střetnutí pranic nepoučil a používá stejnou strategii i útoky. Jeho poražení nechám na vás, ale pokud si nevíte rady, dám vám malou radu: když budete stát uprostřed oltáře, bude se vám neustále doplňovat energie. Stejně jako předtím stačí zasadit Kainovi jen tři rány a máte vyhráno.

Pokud se vám hra líbila, věřím, že jistě sáhnete i po jejím pokračování na PlayStation 2, které je neméně kvalitní. Návod začíná hned na následující stránce!

Lukáš Kolínský



PlayStation

Svět her Presto·CS COMPUTER

PlayStation.2

Kompletní ceník Vám zašleme zdarma.

Více než 500 titulů her pro PlayStation 1 a 2. Za dobré ceny.

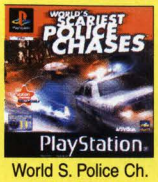
Hry pro PlayStation 1

Italian Job
1.298,-

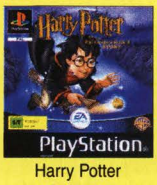
Spiderman 2
1.398,-

Black & White
tel.

LMA Manager 2002
1.488,-



World S. Police Ch.
1.098,-



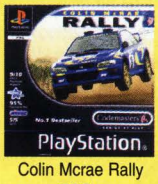
Harry Potter
1.488,-

Party time
798,-

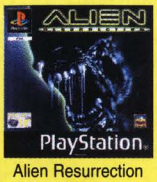
Alone in The Dark 4
1.198,-

NHL 2001
788,-

GTA 2
588,-



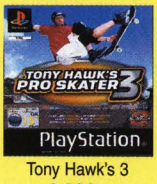
Colin Mcrae Rally
588,-



Alien Resurrection
958,-

Ridge Racer 4
398,-

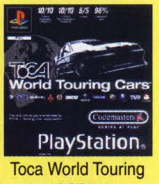
Syphon Filter 3
1.398,-



Tony Hawk's 3
1.398,-

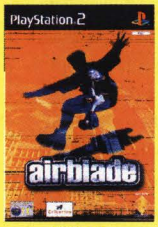
Sheep Dog n Wolf
1.298,-

Panzer Front
1.498,-



Toca World Touring
898,-

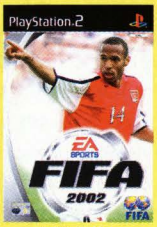
Hry pro PlayStation 2



Airblade
1.698,-

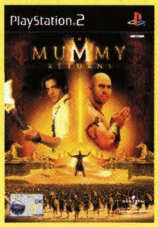
Eden
1.798,-

Soul Reaver 2
1.998,-



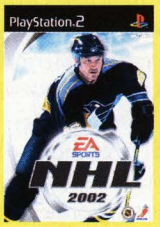
FIFA 2002
1.998,-

Crash
1.998,-

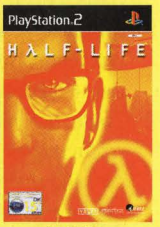


Mummy Returns
1.798,-

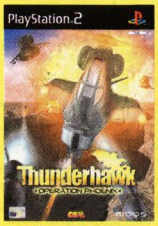
Grand Theft Auto III
1.998,-



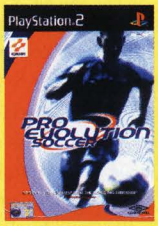
NHL 2002
1.998,-



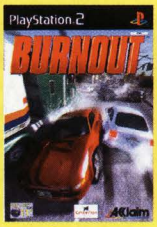
Half-Life
1.998,-



Thunderhawk
1.875,-

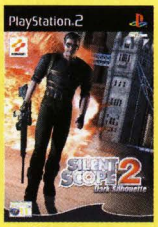


Pro Evolution Soccer
1.875,-

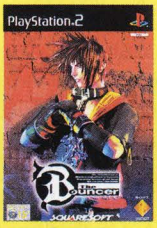


Burnout
1.698,-

Silent Hill 2
1.998,-

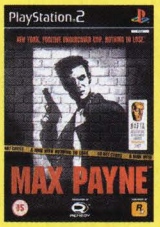


Silent Scope 2
1.498,-



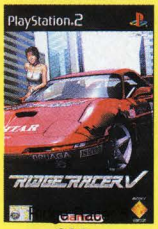
Bouncer
1.398,-

Age of Empires II
1.998,-



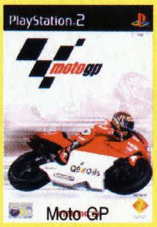
Max Payne
1.998,-

Devil May Cry
1.998,-

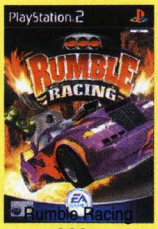


998,-

F1 Championship
898,-

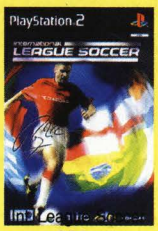


Moto GP
1.198,-

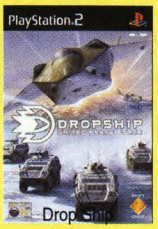


Rumble Racing
998,-

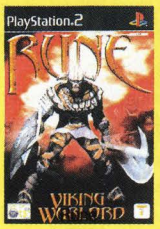
NHL 2001
898,-



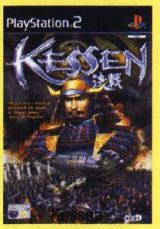
898,-



Drop Ship
1.698,-



1.598,-



1.098,-

Zasíláme také na dobírku do 24 hodin. Volejte 02 / 22 31 35 57, 24 23 25 95

Poštovné při objednávce nad 600 Kč neúčtujeme! Na veškeré zboží poskytujeme záruku.

ADRESY PRODEJEN Presto CS. SVĚT HER pondělí - pátek: 9.30 - 18.00, sobota: 9.30 - 14.00

Hry na Playstation a PC CD-ROM:

- Zlatnická 4, Praha 1, 110 00 - tel. 02 / 22 31 35 57
- pasáž Jiřího Grossmanna, Politických vězňů 14, Praha 1 (vstup i z Václav. nám. pasáží Jalta) - tel. 02 / 24 23 25 95

Hry pouze na Playstation:

- Národní obrany 31, Praha 6 (200 m od metra Dejvická)
- Truhlářská 18, Praha 1, 110 00

Soul Reaver 2

Raziel se opět vydává do Nosgothu, jeho osobní vendeta však není procházkou růžovou zahradou. Kompletní návod vám pomůže vysávat duše!

INFO

■ **VYDAVATEL:** Eidos ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Crystal Dynamics ■ **RECENZE:** PSM46 - 7/10

Solidní, byť trochu nevýrazné pokračování úspěšné akční adventury z PS1. Nenabízí nic nového, ale fandy žánru potěší obstojnou hratelností.

Začínáte v **Sarafan Stronghold**. Jděte k velkým dvoukřídlým dveřím v jižní stěně a otevřete je. V dlouhé chodbě běžte doprava a zabijte oba strážné. Otevřete dveře a v další chodbě běžte do dveří napravo. Zabijte další stráž a projděte dveřmi na prostranství, kde vás čeká souboj se třemi vojáky. Po jejich zabití se otevřou dveře v severovýchodní části prostranství. Projděte jimi a přepněte se do spektrálního světa. Nyní můžete doslova proplout skrz mříž. Dostali jste se do velkého chrámu. Jděte do modrého kruhu před vámi a přepněte se zpět do fyzického světa. Jděte do vrat napravo od vás. Následuje delší animace, po které můžete začít používat Soul Reaver. Běžte k výklenku v jihovýchodní části a poslechněte si zajímavý příběh o Srdci temnoty. Nyní můžete pokračovat dál dveřmi na jih. Dostanete se až do velké místnosti, ve které musíte porazit dva strážné. Po jejich zabití se vám otevře cesta dál. Vyběhněte po točitém schodišti, které je na jižní straně místnosti a jděte do dveří, které vedou na východ.

Na konci chodby jsou dvoukřídlé dveře, které vedou na balkón nad **Southern Lake**. Skočte do vody a plavte směrem doleva. Vyskočte na malý kousek půdy, jděte k velkému kolu v severní stěně a použijte ho. Tím se otevře podvodní cesta, kterou proplavete do další části jezera. Hned za stěnou se vynořte a plavte doleva. Vyskočte ven z vody a Raziel půjde automaticky k obelisku, kde si můžete poprvé uložit hru. Po uložení hry běžte směrem k jezeru, ale na jeho břehu zatočte doleva a s použitím vysokého skoku vyskočte na skálu nad vámi. Dostanete se na cestu údolím, kde si opět můžete trochu zabojovat.

Na konci cesty vás čeká velká brána se dvěma závorami. Nalevo před bránou je páka, pomocí které je zasunete. Projděte bránou a po delší animaci běžte směrem za sloupy, kde uvidíte dva stojany s hořícím ohněm. Přepněte se do spektrálního světa a objeví se před vámi cesta vzhůru. Vyběhněte po ní do soutěsky, kde poprvé narazíte na protivníky ze spektrálního světa. Po pár desítkách metrů uvidíte modrý kruh, ve kterém se můžete přepnout zpět do fyzického světa. Bránu s obrazem postavy otevřete pomocí Soul Reaveru.

Tím se dostáváte do prostoru **Subterranean Ruins**. Následující jeskynní komplex se snažte proběhnout co nejrychleji. Po seběhnutí několika schodišť se dostanete do veliké haly, v níž uvidíte podzemní část sloupů, u kterých jste byli před chvílí na povrchu. Po animaci si můžete u obelisku před vámi uložit hru. Potom skočte do vody a plavte až ke dnu. V temnotě uvidíte dva žlutě svítící krystaly, které vám ukazují cestu. Proplavte tunely, přeběhněte kousek souše a na konci vyplavete přímo vzhůru bývalou studnou.

Nyní vás čeká **Swamp**. Cestu dál vám ukáží nazelenalé ohně, které hoří podél celé cesty. Po chvíli narazíte na obelisk, u kterého můžete uložit hru. Nedaleko za ním se odehraje krátká animace. Po jejím proběhnutí se otočte doleva a uvidíte malou bránu, která však nejde otevřít. Napravo od ní je ale vroubkovaná stěna, po které můžete vylézt nahoru. Na druhé straně spadněte dolů a běžte dál, dokud neproběhne další krátká animace. Vezměte si do ruky Soul Reaver a použijte ho na veliké dveře se symbolem meče.

Za nimi se skrývá **Dark Forge**. Proběhněte až na konec chodby, zabijte potvoru a jejím štítem otevřete dveře s kruhovým otvorem, za kterými je místnost s mříží. Tu musíte projít ve spektrálním světě. Za ní proběhněte nádvoří a na dalším nádvoří se dejte doprava, kde je modrý kruh pro přechod do fyzického světa. Vraťte se na první nádvoří a vylezte nahoru po jedné z vroubkovaných stěn. Běžte směrem ke druhému nádvoří a zabijte střelce, který by vás jinak obtěžoval. Přeskočte na sloup uprostřed nádvoří. Z něj pak přeskočíte na trosky bývalého schodiště a ocitnete se v obrovské místnosti s velkým modrým krystalem u stropu.

Seskočte dolů a běžte ke stojanu se zrcadlem, který je přímo před vámi. Natočte ho směrem na východ a běžte do dveří, které se vám díky tomu otevřely. Po dalším souboji se přepněte do spektrálního světa a projděte mříží na konci chodby. Pokračujte chodbou až na velké nádvoří. Na jeho druhé straně musíte vyskočit na terasu s modrým kruhem, na kterém se můžete přepnout do fyzického světa. Otočte se směrem na nádvoří a po jeho stranách uvidíte vroubkované stěny. Po jedné z nich vylezte nahoru a přeskočte na plošinu nesenou stromem uprostřed nádvoří. Na plošině se přepněte do spektrálního světa, což vás vysune výš a vy můžete s plachtěním přeskočit na terasu směrem na východ. V chodbě před vámi je další modrý kruh, ve kterém se přepnete zpět do fyzického světa. V malé místnosti na konci chodby zabijte nestvůru a její štít použijte k otevření dveří s kruhovým otvorem. Proběhněte krátkou chodbou a dostanete se do místnosti s dalším zrcadlem. Soul Reaverem vystřelte do svítícího kruhu uprostřed stropu. Nyní běžte k jihozápadnímu sloupu a posuňte ho směrem na sever (na úroveň středu místnosti). Pokud máte zrcadlo natočené na západ, ve stěně se vám otevře kruhová chodba. Vyskočte na severozápadní sloup, ze kterého se dá přeskočit do kruhové chodby. Proběhněte jí a na konci seskočte do místnosti s malým zrcadlem. Seberte ho a seskočte dolů. Běžte na nádvoří, kde se vám

otevřou dveře se zářícím kruhovým symbolem. Doběhněte na konec velké síně a do stojanu v malém výklenku zrcadlo položte.

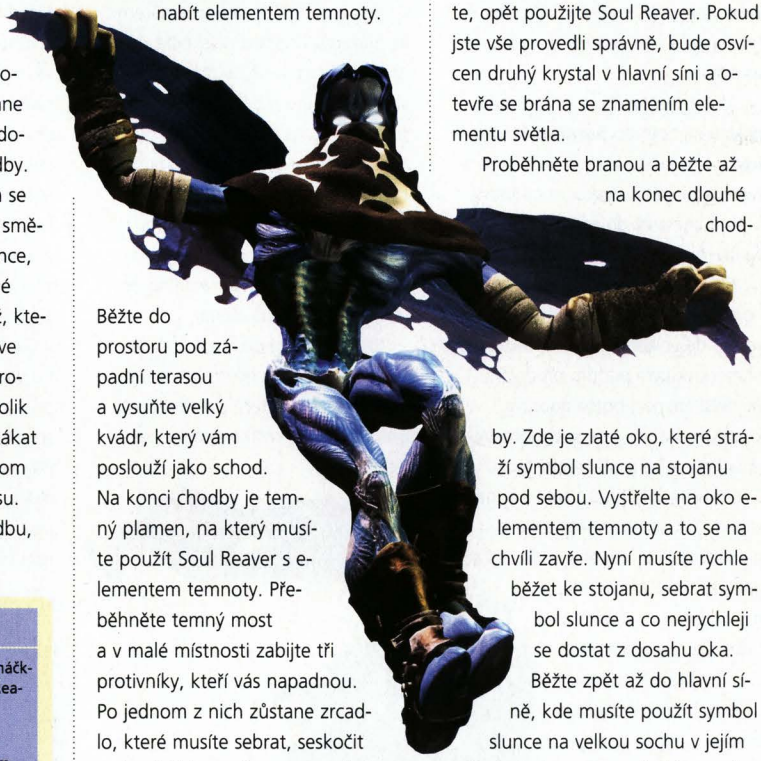
Vraťte se k otočnému zrcadlu a natočte ho opačným směrem. Ve spektrálním světě projděte mříží, proběhněte chodbu a seskočte do velké místnosti, na jejíž druhé straně je modrý kruh, ve kterém se musíte přepnout do fyzického světa. Vylezte zpět do chodby po vroubkované stěně a natočte zrcadlo před vámi směrem do velké místnosti. Běžte k levému sloupu na konci chodby a odtáhněte ho doprostřed. Tak se vytvoří pevný stín, ze kterého můžete přeskočit k zrcadlu uprostřed místnosti. Soul Reaverem střelte do zvýrazněného kruhu uprostřed stropu a natočte zrcadlo na druhou stranu. To ve stěně otevře kruhový otvor. Skočte do něj a běžte do další místnosti, kde uvidíte na zemi velkou trojúhelníkovou páku. Natočte ji na jih a modrý krystal aktivuje výheň pod sebou. Běžte k ní a v následující animaci získá Soul Reaver schopnost využívat element temnoty.

Tím je úkol splněn a vy se musíte vydat zpět k **Southern Lake**. Proplavte podvodním průchodem do první části jezera, kde jsou uprostřed velkého vodopádu dveře se znakem elementu temnoty, pomocí kterého je otevřete.

Před vámi se objeví chodba, která vede do **Light Forge**. Doběhněte až na velké nádvoří se sloupem uprostřed. Pokud nemáte Soul Reaver nabitý temným elementem, dole je oltář, ve kterém to můžete napravit. Nyní tedy přeskočte na sloup a použijte Soul Reaver s elementem temnoty na temný plamen. Objeví se most, po kterém můžete přeběhnout. Za ním se přepněte do spektrálního světa a projděte mříží. Ve velké hale se v modrém kruhu přepněte zpět do fyzického světa a běžte na její konec, kde Soul Reaverem otevřete dveře do hlavního sálu.

Přímo proti sobě vidíte mříž. Doběhněte k ní a ve spektrálním světě jí projděte. Nyní musíte běžet až na konec dlouhé chodby, kde je modrý kruh pro přechod do fyzického světa. Běžte zpátky k mříži. Napravo od ní je za sloupy schován posuvný stojan se zrcadlem. Posuňte ho tak, aby osvítil dveře se znakem slunce, které se v krátké animaci otevřou a vy se tak dostanete do malé místnosti, kde budete muset zabít dva protivníky. Po jednom z nich zůstane zrcadlo, které musíte sebrat a donést do stojanu u protější chodby. V chodbě uvidíte otočný stojan se zrcadlem, které musíte natočit směrem na dveře se symbolem slunce, což vám otevře cestu do dlouhé chodby, na jejímž konci je mříž, kterou musíte jako obvykle projít ve spektrálním světě. Na větším prostranství před sebou vidíte několik sloupů, po kterých musíte vyskákat až na nejvyšší plošinu. Z ní potom můžete skočit na západní terasu. Proběhněte další dlouhou chodbu,

na jejím konci vyskočte na nízký stupínek a v modrém kruhu se přepněte do fyzického světa. Vraťte se na prostranství se sloupy a jděte k oltáři, ve kterém si musíte Soul Reaver nabít elementem temnoty.



Běžte do prostoru pod západní terasou a vysuňte velký kvádr, který vám poslouží jako schod. Na konci chodby je temný plamen, na který musíte použít Soul Reaver s elementem temnoty. Přeběhněte temný most a v malé místnosti zabijte tři protivníky, kteří vás napadnou. Po jednom z nich zůstane zrcadlo, které musíte sebrat, seskočit s ním dolů ke stojanu a zasadit ho. Zrcadlo míří na dveře, které musíte otevřít pomocí Soul Reaveru. Po jejich otevření přeskočte propast, která je vedle stojanu, a doběhněte do dlouhé chodby k posuvnému zrcadlu. Posuňte ho k chodbě, ze které jste právě vyběhli, a uvidíte krátkou animaci, ve které bude osvětlen jeden z krystalů v hlavní síni. Otočte se a běžte do chodby naproti. Tam nastavte otočné zrcadlo na druhou stranu a přeskočte propast, na kterou nyní míří jeho paprsky. Na sochu se znamením meče použijte Soul Reaver. Potom běžte na konec chodby a na dveře, které zde najdete, opět použijte Soul Reaver. Pokud jste vše provedli správně, bude osvícen druhý krystal v hlavní síni a otevře se brána se znamením elementu světla.

Proběhněte branou a běžte až na konec dlouhé chodby. Zde je zlaté oko, které stráží symbol slunce na stojanu pod sebou. Vystřelte na oko elementem temnoty a to se na chvíli zavře. Nyní musíte rychle běžet ke stojanu, sebrat symbol slunce a co nejrychleji se dostat z dosahu oka. Běžte zpět až do hlavní síně, kde musíte použít symbol slunce na velkou sochu v jejím středu (místo pro symbol je na ní vyznačené). Socha aktivuje výheň, na kterou musíte použít Soul Reaver. Ten tak získá schopnost využívat element světla. Otočte se a pomocí Soul Reaveru si otevřete dvoje dveře vedoucí z Light Forge. Běžte k jezeru a doplavte ke kolu, kterým jste si již jednou otevírali podvodní průchod. Po jeho otevření proplavte do druhé části jezera a u obelisku si uložte hru. Běžte na břeh jezera a e-

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Kolečko » Nasávání duší, dvojité zmáčknutí aktivuje nebo deaktivuje Soul Reaver

Křížek » Skok (plachtění), plavání

Trojúhelník » Silný útok, ve vlastním pohledu střelba

Čtverečeek » Lehký útok, sbírání předmětů, používání tlačítek a pák

L1 » Blokování

L2 » Skrčení se

R1 » Plížení, natočení k nejbližšímu nepříteli

R2 » Vlastní pohled

L2 + Křížek » Vysoký skok

L2 + Čtverečeek » Položení předmětu nebo zbraně

Select » Přepínání mezi světy, aktivace Soul Reavera, mapa

SOUL REAVER

Soul Reaver je sice mocná zbraň, ale má několik nevýhod, které jeho využití značně limitují. Nejnepříjemnější je skutečnost, že při nadměrném užívání vám ubírá energii. Neméně iritující je ale také jeho nenasytnost. Díky ní pro vás nezůstanou žádné duše, kterými byste si doplnili svou vlastní energii. Pokud tedy máte málo energie a nevlastníte jinou dobrou zbraň, je dobré použít Soul Reaver pouze na načatí protivníka. Potom ho deaktivujte a zraněného nepřítele dodělejte holýma rukama. Tak netrvá souboj zbytečně dlouho a vy získáte duši pro sebe.
Velmi důležité je také vyhýbat se přepínání do spektrálního světa. V něm totiž Soul Reaver ztrácí element, kterým byl nabit, a vy ho musíte jít znovu dobít. Pokud tedy potřebujete na nějakém místě element použít, musíte se za každou cenu udržet ve fyzickém světě.

lementem světla vystřelte do zářícího krystalu nad velkými vraty napravo od vás.

Vrata se otevřou a vy se opět dostáváte zpět do **Sarafan Stronghold**. Skočte do vody a proplavte otevřenými vraty. Vyskočte na pravý břeh a běžte až do malé místnosti, ve které budete muset zabít všechny tři protivníky. Po zabití posledního z nich se vám uvolní dveře, které vedou do velkého chrámu. Běžte přímo k velkým vratům před vámi. Po delší animaci běžte doprava k malým dveřím, kde je chodba vedoucí do velké kruhové místnosti. Z té musíte vyběhnout směrem na západ. Tak se dostanete na větší prostranství, ze kterého vede cesta dál na západ. V následující místnosti musíte opět porazit všechny protivníky. V další chodbě zatočte doleva, projděte dveřmi do další chodby a na jejím konci si dobijte Soul Reaver elementem světla. Nyní projděte dvoukřídlými dveřmi do kulaté místnosti, kde začínala hra. Elementem světla vystřelte do zářícího krystalu nade dveřmi místnosti stroje času. Po další animaci vyjděte z místnosti velkými dveřmi a užijte si první souboj s pořádnými protivníky. Postupně si probijte cestu pevností až k vodě jezera, kterou jste se do pevnosti dostali. Plavte zpět do jezera rovnou k obelisku.

Uložte si hru a běžte starou známou cestou až do **Subterranean Ruins**. V jeskyni se sloupy si uložte hru a dál opět pokračujte skokem do vody. Jako orientační body stále slouží žlutě svítící krystaly, ale hladina o něco poklesla a ztížila vám tak cestu vzhůru. Po prvním vynoření musíte vyběhnout trochu krkolomnou cestou nahoru do velké jeskyně, kde uvidíte oltář pro dobití Soul Reaveru elementem temnoty. Použijte ho a skočte opět do vody. Najděte tunel vedoucí dál a na jeho konci se opět vynořte. Přeběhněte malý kousek po souši a hned skočte do dalšího vodního tunelu. Na jeho konci opět vyskočte z vody a otočte se doleva směrem ke žlutému krystalu. Vyskočte na ochoz nad ním a běžte doleva. Přeskočte mezeru a běžte k temným plamenům, na které musíte použít Soul Reaver s elementem temnoty. Před vámi se aktivuje temný most, po němž přeběhnete na druhou stranu. Tam vás čeká souboj, po kterém se vám otevře cesta na povrch (vroubkovaná stěna).

Dostáváte se do staré známé **Swamp**. Nejprve běžte ke dveřím do stroje času, které jsou přímo před vámi. Po krátké animaci se vydejte dál do bažin až k obelisku, kde si můžete uložit hru. Pokračujte dál a po pár desítkách metrů vás další krátká animace upozorní na vroubkovanou stěnu, po které se dostanete do dříve nepřístupných míst. Vylezte po ní a běžte až do velké jeskyně s vodopádem. Z té vede cesta po další vroubkované stěně označené dvěma stojany s hořícím ohněm. Kousek za jeskyní vás napadnou dvě velké stvůry, které musíte porazit. Poté se vám otevře další cesta vedoucí do větší jeskyně. Na jejím konci využijte vroubkovanou stěnu a jděte dál po ochozu. Po chvilce dojdete k otevřené bráně. Použijte vysoký skok a vyskočte na ni. Zabijte strážné a použijte páku, kterou vysunete mříž napravo od vás.

V následující animaci Raziel seskočí dolů a projde do malého městečka **Uschtenheim**. Zabijte velkou stvůru a jděte ulicí až k velké budově, ve které je obelisk. Uložte si hru, oběhněte budovu a pokračujte dál směrem na sever. Tam najdete malé dveře, kterými projdete do delší soutěsky. Na jejím konci uvidíte velký prostor s mnoha vojáky. Seskočte dolů a běžte hned doleva, kde musíte vyskočit na nízkou plošinu se střelcem. Zabijte ho a vyšplhejte po vroubkované stěně. Po krátkém běhu vás čeká další vroubkovaná stěna, za kterou si užijete pro změnu souboj se dvěma velkými stvůrami. Po otevření další cesty vás čeká animace, po které uvidíte velkou vodní plochu. Skočte do ní a plavte směrem doleva. Tam vyskočte na plošinu s oltářem elementu světla. Na jejím konci použijte vysoký skok. Rychle proběhněte k vroubkované stěně na konci a vylezte po ní. Nyní vás čeká další souboj o otevření cesty, po kterém musíte vyšplhat po poslední vroubkované stěně. Napravo uvidíte oltář temného elementu. Jděte směrem k velkým dveřím a po náročném souboji si nabijte Soul Reaver elementem temnoty. Tím vystřelte do strážního oka nade dveřmi a po jeho deaktivování k nim rychle doběhněte.

Otevřete je pomocí Soul Reaveru a dostanete se do **Air Forge**. Po animaci vyběhněte po schodech nahoru a v jednom z oltářů nabijte Soul Reaver elementem světla. Nyní jděte na plošinu nad nádvořím, stoupněte si na symbol elementu světla a Soul Reaverem vystřelte na zářící kruh před vámi. Přeskočte na plošinu na druhé straně a ve spektrálním světě projděte mříží. Dál se dejte chodbou doprava, kde je modrý kruh pro přechod do fyzického světa. Pokračujte chodbou a vybojujte souboj o uvolnění cesty. Dostanete se do místnosti, kde musíte zabít nositele štítu a ten pak použít na otevření dveří do hlavní síně. Po krátké animaci běžte k velkému o-

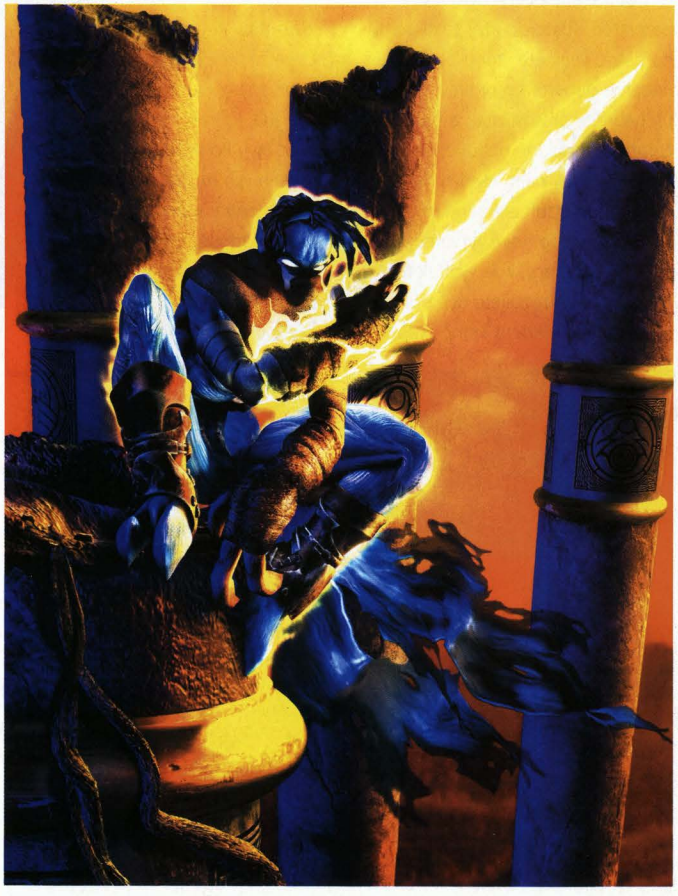
tvoru v zemi a dole vpravo pod sebou uvidíte plošinu, na kterou musíte seskočit. Na jejím konci otevřete dveře pomocí Soul Reaveru. Za nimi najdete místnost, kde budete muset zabít nositele štítu a ten pak použít na otevření dalších dveří. Dostanete se na větší prostranství, kde se musíte přepnout do spektrálního světa. V něm jděte doleva a pomocí vysokého skoku se dostaňte na ochoz, kde se můžete přepnout do fyzického světa. Potom jděte k proudu vzduchu, natočte se na druhou stranu, použijte vysoký skok a s pomocí plachtění se dostanete na druhou stranu. Tam otevřete otvor foukající vzduch a nabijte si u oltáře Soul Reaver elementem temnoty. Pomocí proudu vzduchu se dostaňte na druhou stranu a vyběhněte po schodech nalevo od vás. Střelte elementem temnoty do strážního oka, vyběhněte po schodech doleva a použijte Soul Reaver na temné plameny. Vyběhněte na temný most a seskočte z něj doleva a nabijte si Soul Reaver elementem světla. Pomocí proudu vzduchu přeskočte na druhou stranu a nad schody vpravo si Soul Reaverem otevřete dveře. Přeběhněte temný most a vystřelte elementem světla do žlutě zářícího krystalu. Seberte modrý krystal a běžte s ním zpět až do hlavní síně. Seskočte na zem, běžte do chodby označené dvěma modrými krystaly a na jejím konci použijte modrý krystal na otevřené tělo.

Běžte do hlavní síně a vyšplhejte po vroubkované stěně se znakem elementu světla. Soul Reaverem otevřete dveře. V další místnosti opět získejte od protivníka štít, kterým otevřete další dveře. Jděte na druhou stranu místnosti a vyskákejte nahoru. Přepněte se do spektrálního světa a přeskočte na druhou stranu. Zde se nejprve přepněte do fyzického světa a potom si u oltáře nabijte Soul Reaver elementem temnoty. Dostaňte se zpět na druhou stranu a použijte Soul Reaver na temný plamen, čímž aktivujete temný most. Otočte se a nabijte si Soul Reaver elementem světla. Přejděte temný most, vyskočte na sloupy u jeho konce a pomocí větru přeskočte opět na druhou stranu. Elementem světla vystřelte do žlutě zářícího krystalu. Se zeleným krystalem běžte do hlavní síně, ale tentokrát do chodby označené zelenými krystaly, kde opět použijte krystal na tělo.

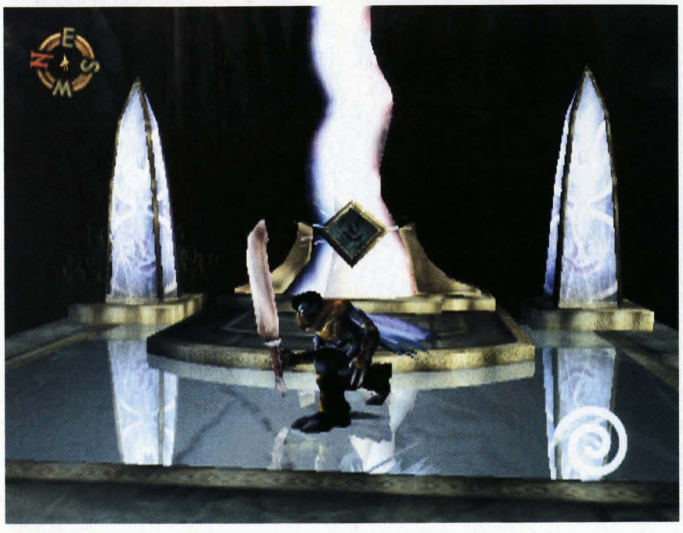
Vraťte se do hlavní síně, nabijte si Soul Reaver elementem temnoty a vylezte po vroubkované stěně označené symbolem elementu temnoty. Soul Reaverem otevřete dveře a v místnosti znovu získejte štít, otevřete další dveře a na konci krátké chodby vylezte na jednu ze stran brány, která je před vámi. Jděte na její druhý okraj a vlevo dole uvidíte temný plamen. Seskočte k němu a použijte na něj Soul Reaver. Rychle přeběhněte po vytvořeném temném mostě a na jeho konci vysuňte ze zdi velký kamenný blok. Po zmizení mostu blok spadne a vy ho můžete přesunout doprostřed zdi naproti strážícímu oku. Vyskočte na něj a Soul Reaverem otevřete dveře. Otočte se a vystřelte do strážícího oka. Rychle nabijte Soul Reaver v oltáři elementem světla a proběhněte pod zavřeným okem. Stejně jako na začátku vyskočte na bránu nad okem a s pomocí větru přeskočte do temné místnosti před vámi. Vystřelte do žlutě zářícího krystalu a s červeným krystalem běžte v hlavní síni do chodby označené červenými krystaly. Po vložení červeného krystalu do těla běžte do středu hlavní síně. Skočte, roztáhněte křídla a vítr vás vynese nahoru. Tam musíte vystřelit elementem světla do úst světlé sochy a elementem temnoty do úst tmavé sochy. Poté je aktivována výheň, do které musíte Soul Reaver zastrčit. Tím získá schopnost nabít se elementem větru. Přeskočte ke dveřím, kterými jste sem původně vešli, a použijte Soul Reaver na soustavu několika kruhů na zemi. Nyní nad nimi vyskočte a plachtěním se dostanete až nahoru do kulatého otvoru nade dveřmi. Seskočte na druhé straně a na dveře na konci chodby vystřelte elementem větru. Seskočte dolů a z Air Forge se dostanete dveřmi, na které použijete Soul Reaver.

Běžte až na začátek **Swamp**, kde je jeden ze strojů času. Na jeho dveře vystřelte elementem větru a ty se rozpadnou. Uvnitř použijte element větru na aktivaci kruhů na zemi a potom s pomocí spodních větrů připlachtěte na druhou stranu. Seběhněte po schodech a vstupte do místnosti stroje času. Použijte ho a vraťte se zpět do **Uschtenheimu**. Jděte k bráně na severu městečka a pokračujte až k zamrzlému jezeru, kde v animaci uvidíte plošinu, na kterou se budete muset dostat. Přepněte se do spektrálního světa a najděte díru v ledu. Seskočte do ní a na severu jezera najdete kruhový otvor. Projděte jím a přepněte se zpět do fyzického světa.

Plavte chodbou dál, až vyplavete ve velkém sále **Janos Audron's Retreat**. Dostaňte se na plošinu nad vámi a přeskočte z ní k oltáři elementu větru. Nabijte si Soul Reaver, přeskočte zpět a běžte stále směrem na jih. Na konci zasněženého tunelu vystřelte na popraskanou zeď elementem větru.



Vylezte otvorem ven a kousek nalevo je vyvýšená plošina se dvěma vojáky. Zabijte je a aktivujte Soul Reaverem soustavu větráků na zemi. Pomocí nich se dostanete na plošinu, kde si Soul Reaver nabijete elementem temnoty. Vraťte se otvorem zpět a vystřelte elementem temnoty do strážního oka. Když je deaktivované, běžte pro nádobu pod ním, otočte se a naberte krev z velké nádoby uprostřed síně. Nyní běžte o patro výš a do stejné nádoby krev vylijte. Vyběhněte po nové rampě a proběhněte dlouhou chodbou až na veliké prostranství s věžemi. Seběhněte dolů a nabijte Soul Reaver elementem světla (oltář je nalevo od rampy před vámi). Vyběhněte po rampě nahoru, jděte doprava, otočte se doprava a přeskočte na terasu před vámi. Běžte na můstek vlevo, otočte se doleva a vystřelte elementem světla do dvou ozdob s růžovými krystaly, které visí na řetězech před vámi (musí být přesně za sebou). To spustí most, po kterém přeběhnete a zabijete protivníka, po němž zůstane štít. Použijte štít na velké dveře s obličejem a červeným kruhem uprostřed. Jděte do jižní části prvního patra, vezměte jednu ze dvou nádob a neberte do ní krev. S tou přeběhněte přes můstek a pokračujte až k prázdné nádobě, do které musíte krev nalít. Nyní si můžete Soul Reaver nabít elementem větru a vyběhnout po nově vytvořených schodech nahoru, kde výstřelem elementu větru rozbijete dvě popraskané stěny. Seskočte úplně dolů a znovu si nabijte Soul Reaver elementem světla. Vyběhněte zpět po schodech z krve, popojděte kousek doprava, otočte se doprava a vystřelte elementem světla do dvou růžových krystalů před vámi. Jděte pro další nádobu, naberte do ní krev a přeběhněte po novém mostě až k další prázdné nádobě, kterou naplníte krví. Vyběhněte po nových schodech, jděte doprava a znovu doprava, přeskočte vlevo přes neúplný most a vybojujte štít, kterým otevřete dveře opodál. Od nich se vraťte zpět a dívejte se doprava, dokud neuvidíte dva další růžové drahokamy, kterými s pomocí elementu světla spustíte další most. Ze severní strany tohoto patra uvidíte velký modrý disk, který zničíte elementem větru. Za ním jsou dva další růžové krystaly připravené pro element světla. Nyní se musíte dostat na západní stranu tohoto patra, kde musíte vybojovat další štít, pomocí kterého otevřete dveře s červeným kruhem. Je zde nádoba, kterou musíte naplnit krví. Po nově spuštěných mostech se dostanete k poslední nádobě, kterou musíte taktéž naplnit krví. Vyběhněte nahoru a otevřete dveře elementem světla.



Po animaci se objevíte ve **Fire Forge**. Seskočte dolů a běžte sebrat louč ze stojanu na druhé straně haly. Zapalte ji a co nejrychleji přeskákejte po vysunujících se sloupech. Na druhé straně zapalte oheň v připravené nádobě. Doplavte k oltáři světla, dobijte se a vystřelte elementem světla do růžového krystalu u stropu. Nyní skočte do krve a doplavte k oltáři větru. Hladina klesne jen na chvíli, takže Soul Reaver musíte nabít opravdu rychle. Po stoupnutí hladiny se dostaňte na nejjižnější sloup s otvorem a použijte na něj Soul Reaver s elementem větru. Doplavte si do výklenku pro louči a zapalte ji. Nyní se musíte pomocí plachtění dostat na druhou stranu a zapálit oheň v připravené nádobě. Nabijte si Soul Reaver elementem světla a vraťte se. Vystřelte elementem světla do růžového krystalu, seberte louč a zapalte ji. Nyní se musíte co nejrychleji dostat pomocí plachtění na druhou stranu. Tam použijte hořící louč na výheň a do té potom strčte Reaver. Běžte doleva ke dveřím ven a otevřete je pomocí elementu ohně. Teď vás čeká cesta zpět do **Sarafan Stronghold**. Cestou budete muset absolvovat mnoho soubojů. Jedinou překážkou by však mohla být další změna v prostoru **Subterranean Ruins**. Zde z jedné části úplně vymizela voda a v obrovské jeskyni se sochou budete muset použít element větru (oltář je v této jeskyni), který vám umožní vznést se na sochu a pokračovat dál v cestě.

U **Southern Lake** si nejprve uložte hru. Poté přeběhněte po ledě na druhou stranu a nabijte Soul Reaver elementem ohně. Ten potom použijte na kruhovou plošinku po pravé straně velkých vrat, která vedou do pevnosti. Nyní nabijte Soul Reaver elementem světla (oltář je také u jezera) a vystřelte do krystalu nad vraty. Ta se otevřou a vás čeká poslední návštěva pevnosti. V té opět vyplavte na pravé straně. Cesta bude přímá a hra vám nedovolí nikde odbočit. Absolvujte několik posledních soubojů a potom už vás čekají pouze závěrečné titulky.

Jakub Holý

Jak and Daxter

Protože svět téhle hry je skutečně obrovský a vy se v něm můžete ztratit, než se nadějete, rozhodli jsme se vám podat pomocnou ruku v podobě tohoto meganávodu.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Naughty Dog ■ **RECENZE:** PSM46 - 9/10

Vypilovaná plošinovka, v níž procházíte pestrobarevným světem s dvojicí hrdinů a plníte různé úkoly. A věřte tomu, že je to fakt bomba.

O pravidlech a systému hry se vše potřebné dozvíte v tutorialu, my se pojďme rovnou vrhnout na lokace Power Cellů a dalších důležitých předmětů.

GEYSER ROCK

1. Find The Cell On The Path

K nalezení této Power Cell (PC) stačí vyrazit od teleportu přímo za nosem. Vyskákejte mezi drobnými kameny a Kiera vám první PC sama ukáže. Takhle lehké to už nikdy nebude.

2. Find 7 Scout Flies

Poté, co získáte první PC, ocitnete se blízko míst bohatých na červené bedničky - každá z nich ukrývá jednu Scout Fly (SF). Pokud získáte takových mušek sedm, budete odměněni jedním PC.

3. Open The Precursor Door

Najděte velké kulaté dveře, které lze otevřít jen pomocí Blue Eco. O několik kroků dále najdete můstek a za ním Blue Eco Vent (BEV), což je věcička, jež Jacka kompletně nabije svou silou. Jelikož tato síla ovšem není neomezená, doběhněte co nejrychleji nazpět ke dveřím. Pokud ještě disponujete silou Blue Eco, dveře se s rachotem otevřou, umožňujíc vám tak bezbolestný zisk další Power Cell!

4. Climb Up The Cliff

Projděte velkými kruhovými dveřmi, sesbírejte co se dá, přejděte přes můstky a vyskočte na ostrůvek nalevo pro další PC. V tu chvíli už budete mít všechny, které lze v této lokaci najít. Nabijte se silou Blue Eco (je hned vedle PC) a vstupte na plošinku na okraji převisu.V případě, že vámi prochází energie Blue Eco, plošinka se dá do pohybu. Sjeďte až dolů a poté proskočte teleportem.

SANDOVER VILLAGE

1. Herd Yakows Into The Pen

Starý farmář u pláže je už příliš sešlý na to, aby dokázal svůj dobytek zahnat do ohrady. Pokud mu pomůžete, nabízí jeden Power Cell jako odměnu. Rady jsou zbytečné - jednoduše obíhejte okolo každé „krávy" tak šikovně, abyste ji nahnali do ohrady u skály.

2. Free 7 Scout Flies

První moucha je přímo ve vesnici, ve Fisherman's Hut. Další najdete v zadní místnosti u Starosty (Mayor). Třetí je na pláži, pod mostem vedoucím do Sochařova (Sculptor) příbytku. Čtvrtá je umístěna obdobně - za záhybem pláže pod Sochařovým příbytkem, směrem k větrnému mlýnu. Pátá je v domě u Farmáře (Yakow Farmer), šestá pak na vrcholu ostrůvku umístěného naproti ohradě, do níž jsme zaháněli Farmářův dobytek. Poslední SF je na stejné plošině, na které je Oracle.

3. Bring 90 Orbs To The Mayor

Ve chvíli, kdy budete mít potřebných 90 Orbs, zamiřte ke Starostovi. Nemá příliš cenu sem chodit dříve, než se vrátíte z Forbidden Jungle.

4. Bring 90 Orbs To Your Uncle

Jackův Strýček je stejný případ jako Starosta. Nabízí PC za 90 Orbs.

5 a 6. Bring 120 Orbs To The Oracle

Za každých 120 Orbs, jež nabídnete Oracle, získáte jeden PC.

FORBIDDEN JUNGLE

1. Get To The Top Of The Temple

Nabijte se silou Blue Eco v nejbližším BEV a poté vběhněte mezi dvě značky na kraji rokliny vedoucí k hlavnímu vchodu do Chrámu (Temple). Voila, je tady most! Přeběhněte jej a vstupte do kruhových dveří. Pokračujte doleva nahoru. Zhruba v polovině cesty získáte šanci dobít svou sílu Blue Eco. Se zvláštní opatrností přistupte k plošinkám na vrcholu věže, snadno se odsud padá. Na vrcholu získáte PC.

2. Find The Blue Vent Switch

Vyjděte až na vrchol chrámu a vstupte na spínač. Propadnete se hluboko do nitra chrámu. Jelikož v tuto chvíli nebudete nabiti silou Blue Eco, můžete se dále vydat jen jedinou cestou. Po chvíli dorazíte do velké haly, v níž je k nalezení PC a také Blue Vent Switch. Aktivujte jej. Získejte sílu Blue Eco z právě aktivované nabíjecí plošinky a doběhněte ke dveřím - ocitnete se v hlavní hale chrámu.

3. Defeat Dark Eco Plant

Ve spodní části hlavní místnosti se nabijte Blue Eco a proběhněte kulatými dveřmi. Po chvíli za rohem narazíte na Dark Eco Plant, jenž je třeba porazit. Tahle květinka dokáže nepříjemně kousat, takže se snažte stále pohybovat. Vyklepněte jí, nabijte se z místní BEV a vyskočte na vystřelovací plošinku - Precursor Launcher (PL) - vymrští vás to a opustíte chrám. Díky Blue Eco síle nyní můžete posbírat všechny Orbs u lesklých kovových sloupů.

4. Follow The Canyon To The Sea

Od blyštivých sloupů se vydejte dolů k řece (najdete zde Orbs, Precursor Orb Cache a SF). Pokračujte okolo řeky až k moři, kde objevíte Blue Eco, stejně tak jako další SF. Nabijte se, proběhněte okolo Scout Fly a zamiřte tunelem přímo do mořských vod. Na malém kameni na moři dlí PC.

5. Open The Locked Temple Door

V ústí řeky se nabijte Blue Eco a vyskočte na PL opodál. Přistanete u zvláštního stroje. Vyběhněte po rampě Chrámu a dostanete se až ke kulatým dveřím - pokud jste vše udělali dostatečně rychle, jste ještě stále nabiti Blue Eco a dveře se otevřou. Další PC je vaše!

6. Connect The Eco Beams

Velký stroj umístěný blízko vnější stě-

ny Chrámu vysává energii pro Sandover Village. Vyskákejte po pístech stroje až úplně nahoru a přejděte na dřevěnou plošinu naproti. Najdete zrcadlo na dřevěné podpoře, odrážející Blue Eco směrem k chrámu. Použijte na zrcadlo Spin Attack, paprsek energie změní směr a odkryje další zrcadlo. Běžte k němu. Záhy zjistíte, že se zrcadlo dá ovládat: využijte toho a namiřte jej na další v pořadí. Nyní jednoduše postupujte stále dál, podle směru paprsku. Na každém dalším stanovišti změňte směr proudu energie k dalšímu zrcadlu. Když budete se vším hotovi, přejděte přes můstky vedoucí pryč od Chrámu a vypravte se nazpět do Sandover Village. Doběhněte až na pláž, kde narazíte na poslední zrcadlo. Namiřte ho na Starostův domek (Mayor's Hut). Dodávka energie byla obnovena! U Starosty za tento bohulibý čin získáte jeden PC a další můžete snadno vyhandlovat za 90 Orbs (viz kapitola Sandover Village)!

7. Catch 200 Pounds Of Fish

Tento úkol doporučujeme dokončit ještě před cestou nazpět do Sandover Village. Pod mostem spojujícím začátek Forbidden Jungle a místo s lesklými sloupy (Precursor Totems) žije Rybář, jehož loď lze zahlédnout v Sandover Village. Pokud uspokojíte jeho přání a nachytáte 200 liber ryb, získáte PC, stejně jako přístup na Misty Island.

8. Free 7 Scout Flies

První: na vnější římse Chrámu. Druhá: na vyvýšeném místě uvnitř hlavní místnosti Chrámu. Třetí: u řeky. Čtvrtá: na stejné cestě směrem k moři, jen o něco dál. Pátá: u zvláštního stroje, vysávajícího energii pro vesnici. Šestá: na vrcholu stromu blízko druhého zrcadla. Sedmá: blízko podivného stromu nad místem s blyštivými sloupy.

SENTINEL BEACH

1. Explore The Beach

První PC získáme za prozkoumání pláže, což není obtížné. Jednoduše běžte po pláži, dokud nedorazíte k malé skalní soutěsce, vejděte dovnitř, pobijte nepřátele a seberte PC.

2. Get The Power Cell From The Pelican

Cestou po Sentinel Beach narazíte na pelikána, který popadne PC a odnese ji do svého hnízda. Nyní musíte přeplavat až k jeho ostrůvku a dobrat se až k jeho hnízdu. Zaútočte na pelikána a on PC vyplivne. Rychle seskočte do vody a dostaňte se na břeh. Vyběhněte po plošinkách vedle mlýna a seberte PC dřív než opelichanec. Pokud se vám to nepodaří, celý proces opakujte.

3. Launch Up To The Cannon Tower

Pokud se z pelikánova ostrůvku rozhlédnete po pláži (směrem k pobřeží), uvidíte aktivní BEV, ale také pixlu se SF. Vyskočte k BEV a projděte jím - aktivujete PL hned vedle. Vstupte na něj a ocitnete se na dalším ostrůvku. Nyní pomocí vystřelovacích plošinek pokračujte dál, až přistanete na vrcholu kanónové baterie. Pomocí zbytku Blue Eco energie otevřete truhly a vyřiďte dva Lurkery, kteří zde pořádají mejdan. Získáte PC. Přistupte k dělu a rozstřílejte všechny bedny na pláži.

4. Climb The Sentinel

Dojděte na vzdálený konec pláže, kde najdete tři velké Sentinely. Vylezte na druhý v pořadí - na jeho vrcholku najdete PC.

5. Chase The Seagulls

Na vrcholku prvního Sentinelu najdete SF, u základny pak hejno racků. Proběhněte skrz hejno a žeňte je k Sentinelu číslo 2 a posléze i 3. Tenhle úkol nedává příliš smysl, ale přesto by se racci měli po chvíli vydat směrem k velkému vodopádu, což bude mít za následek uvolnění PC.

6. Unblock The Eco Harvesters

Eco Harvestery leží na vzdálené straně pláže. Je zde velké pole, na kterém najdete pět balónů. Použijte Spin Attack na kameny pod každým z pěti balónů, čímž harvestery osvobodíte, a PC je vaše. O kousek dál najdete velký vodopád. Nahoře za vodopádem naleznete Orby a také energii Blue Eco.

7. Push The Flut Flut Egg Off The Cliff

Na konci vrchní cesty za velkým vodopádem najdete vejce Flut Flut. Povalit ho dolů ze skalního převisu může znít krutě, ale právě toto je vašim úkolem - několik Spin Attack a práce je hotova!
Seskočte dolů a získáte další PC.

8. Free 7 Scout Flies

První: v úvodní části pláže, mezi dalšími bednami. Druhá: na pláži vedle ostrova s Pelikánem. Třetí: Na vrcholu prvního Sentinelu. Čtvrtá a pátá: na vrcholku příkrého srázu nad jeskyní, hned vedle sentinelů. Je nutné vystoupit po dřevech zasazených do jeskyně. Šestá: na cestě za vodopádem. Sedmá: na výstupku blízko začátku Sentinel Beach, na travnatém prostranství umístěném pod Flut Flut Egg.

MISTY ISLAND

1. Catch The Sculptor's Muse

Rybářovu loďku najdete na konci doku pod jeho chýší v Sandover Village. Dopravte se s její pomocí na Misty Island. Po příjezdu vyřiďte místní Lurkery. Nyní nastal čas získat Sochařovu „můzu". Tohle zvláštní stvoření je nutné pronásledovat po předem dané trase. První okruh se zaměřte spíše na vyřizování nepřátel, alespoň nebudou obtěžovat. O několik momentů později narazíte na velkou kost - několik ran a promění se v most. Zkuste nejprve zkrátit vzdálenost mezi vámi a Muse, a pak pomocí Charge Attack zaútočte. PC obdržíte až ve chvíli, kdy Muse předáte Sochařovi.

2. Destroy The Baloon Lurkers

Od kostlivce visícího z kamenné zdi u místa, kde je poprvé ke spatření Sochařova Muse, se vydejte směrem k pobřeží. Když se dostanete blízko vody, objevíte mnoho cestiček, několik velkých staveb, loď a také Zoomer, zaparkovaný u břehu. Vyzkoušejte si ho a obratem se pusťte do potírání Lurkerů v balónech. Mířte na piloty, vyhýbejte se ostnatým

koulím. Poté, co dostanete šestého, seberte PC, jež se objeví v lodi uprostřed této vodní plochy.

3. Use Zoomer To Reach Power Cell

Všimněte si ramp obklopujících velký kámen umístěný blízko prostředku vodní plochy. Vyjeďte na rampu, na křižovatce se dejte doprava, poté rovně dál až za další rozcestí. Najdete zde Orbs a SF. Poté ostře doleva směrem ke kamenu a krom Orbs získáte i PC!

4. Climb The Lurker Ship

Dojděte k dřevěné cestičce vedle místa, kde byl Zoomer. Vydejte se po ní a dorazíte na palubu velké lodi. Je zde několik nepřátel, Orbů a také SF. Probojujte se až na samý vrchol a získáte PC.

5. Stop The Cannon

Z vrcholku velké lodi vede další dřevěná cestička. Vydejte se po ní a vyhýbejte se barelům, které vám budou znepříjemňovat cestu. Až dorazíte zcela nahoru, namlaťte dvěma Lurkerům a seberte PC. Nastupte ke kanónu, namiřte jej do jakési arény plné krabic a spusťte palbu. Ani tyhle Orby nám neutečou, nebojte!

6. Defeat Lurker Ambush In Arena

Sejděte dolů na palubu velké lodi. Na její přídi naleznete můstek vedoucí do Arény. Po cestě najdete ještě Blue Eco, Red Eco a Orb Cache (kterou se pokuste ještě před vstupem do Arény otevřít). Seberte Blue Eco blízko kruhových dveří a vstupte do Arény. Poté, co vymlátíte všechny nepřátele, objeví se schody vedoucí k PC.

7. Use Blue Eco To Reach Power Cell

Arénu opusťte dveřmi naproti těm, kterými jsme původně vstoupili. Venku najdete mnoho malých plošinek, nepřátel a také spoustu Blue Eco. Pobijte Lurkery, sesbírejte Orbs a povalte velké kosti. Najděte velkou skalní stěnu, která se později vine okolo Arény. Běžte okolo ní, dokud nenarazíte na malý otvor chráněný purpurovým Lurkerem. Uvnitř najdete SF a další je jen o kus dál a výš. Vraťte se nazpět k plošinkám a najděte plošinku aktivovanou pomocí energie Blue Eco. Proběhněte Blue Eco umístěné na plošince nyní spojené s druhou plošinou pomocí mostu z velké kosti. Z tohoto místa lze spatřit další Blue Eco - seberte ho také, poté seskočte směrem doleva a přistanete na třetím Blue Eco. Otočte se a vyskočte směrem na plošinu s ohnivým Lurkerem zabředlým v blátě. Odsuď přeskočte na další plošinu s bahnem a poté na levitující kámen v „bahenním jezírku". Důležitá plošinka aktivovaná silou Blue Eco je teď nalevo, chráněná Lurkerem. Pokud vám zbylo alespoň něco málo energie, aktivujete plošinku, jež vás odveze k těžce získané PC.

8. Free 7 Scout Flies

První: na římse nad místem, kde jsme pronásledovali Sochařovu Muse. Druhá: mezi rampami na vodní

OVLÁDÁNÍ

Křížek, pak Čtvereček, pak Křížek » Super úder ve výskoku

Čtvereček (v přikrčení) » Hák

CO JE CO

Levý analog » Chůze/běh
Pravý analog » Ovládání kamery
Kolečko » Otočka s kopnutím
Křížek » Skok
Křížek, Křížek » Dvojitý skok
Trojúhelník » Perspektiva z vlastního pohledu
Čtvereček » Pěst
Držet L1 nebo R1, pak Křížek » Vysoký skok
L1 nebo R1 (v klidu) » Přikrčení
L1 nebo R1 (v běhu) » Kotoul
L1 nebo R1 (v běhu), pak Křížek » Extra dlouhý skok
L2 nebo R2 » Herní statistiky
Start » Pauza/Menu
Křížek + Čtvereček » Dive Útok
Křížek + Kolečko » Vzdušný Útok
Čtvereček + Křížek » Úder nahoru

ploše. Třetí: na palubě velké lodi (viz „Climb The Lurker Ship") Čtvrtá: na malém prostůrku na rampách spojujících vrchol velké lodi a kanón. Pátá: na cestě z přídi lodi do Arény. Šestá: u skalní zdi nad místem, kde jsme původně přistáli s Rybářovou lodí. Sedmá: jen o kousek dále za SF č. 6 na výběžku u kulatých dveří vedoucích do Arény.

FIRE CANYON

1. Reach The End Of Fire Canyon

Cesta do Fire Canyon je přímo za Farmářem. Vylezte nahoru a dorazíte k Zoomeru. Nastupte a leťte - nic k velkému vysvětlování. Vyhněte se lávě, Dark Eco a propastem. Pokuste se sbírat chladicí balóny, a také miřte na rampy, které vás přenesou přes horká místa. Na konci Kaňonu vyskočte ze Zoomeru a seberte PC.

2. Free 7 Scout Flies

První: u prvního chladicího balonu. Druhá: za proudem lávy po dlouhé úzké cestě mezi dvěma lávovými ložisky. Třetí: za velkým lávovým proudem nalevo. Čtvrtá: na úzké cestě se dvěma Green Eco a truhle plné Orbů. Pátá: jen o drobet dál za čtvrtou, před lávovým ložiskem napravo. Šestá: za velkým ložiskem je BEV a dále za ním šestá moucha (je nutné se odrazit od nepřítele!). Sedmá: na úzké cestě před koncem kaňonu.

ROCK VILLAGE

1. Free 7 Scout Flies

První: na terase za domem Modrého čaroděje (Blue Sage) Druhá: na pláži mezi dvěma výstupky, jež je nutné překročit na cestě z Rock Village k příbytku Modrého čaroděje. Třetí: za lávovým kamenem, nad místem, kde poprvé potkáme Geoložku (Geologist). Čtvrtá: za lávovým kamenem u mostu vedoucím k hlavní části Rock Village. Pátá: na plošině nad hlavní částí Rock Village, tam, kde narazíme na Válečníka (Warrior). Šestá: na pontonu plovoucím na vodě nalevo od Sázkaře (Gambler). Sedmá: u vchodu do Boggy Swamp. Nejprve je však nutné předat válečníkovi 90 Orbs - teprve poté uvolní pontony, po kterých lze přeskákat jak ke vchodu, tak i SF.

2. Bring 90 Orbs To The Warrior

Válečníka naleznete uvnitř hlavní budovy ve městě. Potřebuje 90 Orbs, poté vypustí pontony, které nám umožní přístup k levitačnímu přístroji, do Boggy Swamp a také vyšpulí PC.

3. Bring 90 Orbs To The Gambler

Za 90 Orbs získáme od Sázkaře PC. Další PC od něj získáme po překonání závodního rekordu v Precursor Basin. Závod ovšem nebude možné

jet dřív, než si s ním promluvíte, tudíž ho nezapomeňte navštívit. Později se vrátíte pro oba dva PC.

4. Bring 90 Orbs To The Geologist

Geoložka nabízí PC za obligátních 90 Orbs a ještě jednu za to, že v Precursor Basin naženeme její zvířátka zpět do díry. Stejně jako u Sázkaře, ani tento úkol se v Precursor Basin neobjeví, pokud si s Geoložkou nepokecáte.

5 a 6. Bring 120 Orbs To The Oracle

Podobně jako v Sandover Village, i zde získáte od Oracle za 120 Orbs jednu PC. Jakmile jich budete mít dostatek, nezapomeňte sem zamířit.

PRECURSOR BASIN

1. Catch Flying Lurkers

Vstup do Precursor Basin najdete v Rock Village na konci cesty vedoucí ke Geoložce. Vše se zde odehrává výhradně na Zoomeru. Získání prvního PC v Precursor Basin je čistě otázkou vaší schopnosti ovládat Zoomer. Musíte totiž pochytat čtyři létající Lurkery. První a druhý je snadno na ráně, uvidíte je hned po vstupu do lokace. Další dva jsou za tunely na druhé straně. Najděte je a dostihněte, PC bude vaše!

2. Cure Dark Eco Infected Plants

Najděte rostliny nakažené Dark Eco (jsou podivně fialové) v lokaci vzdálené od startovní. Poté najděte Green Eco Vent (GEV), nabijte se a začněte otrávenou flóru „cukrovat". Zbavte všechny rostliny nákazy a spolu s novým pokolením vyraší i PC.

3. Get The Power Cell Over The Lake

V místě, kde jsme kropili zkažené rostliny, najděte rampu (je vcelku blízko GEV) a vyjeďte nahoru. Pokračujte po kruhové cestě a dále až na konec cesty. Přeskočte a poté ještě jednou na další plošinu. Dejte se doprava, vzhůru po skalním převisu. Zcela nahoře narazíte na 4 nepříjemné skoky z plošinky na plošinku - nejsou ale tak těžké, jak vypadají. Nakonec přistaneme na poslední plošině (je zde SF). Poté zabrzděte a nachystejte si Zoomer do linie s vysoko postavenou PC a pokuste se vyskočit v poslední možný moment. Pokud se to podaří, budete za své kaskadérské kousky odměněni velmi cennou PC!

4. Navigate The Purple Precursor Rings

První Purple Precursor Ring (PPR) najdete na vrcholu rampy v lokaci, v níž se nacházejí i podivná zvířátka (o kterých nám řekla Geoložka). Projeďte kruhem, pák dále do tunelu. Nyní je nutné co nejrychleji projet další kruhy. Pokud nám dojde čas, můžeme celý proces opakovat. Je to obtížné: zcela jistě používejte pohyb kamery ke zjištění umístění dalšího kruhu. Pokud nějaký minete, nemusí to být tragické, ale je už velmi obtížné chybu napravit. Projeďte všech 20 kruhů a PC je vaše.

5. Navigate The Blue Precursor Rings

Poté, co se podaří úspěšně dokončit úkol s purpurovými kruhy, objeví se další: modré. První je umístěn v lokaci, v níž jsme původně narazili na otrávené kytky. Vyjeďte opět po rampě, přeskočte na protější plošinu, na následujícím rozcestí se dejte doleva. Proskočte jím a závod začíná. Princip hry je stejný jako v případě PPR.

6. Herd The Moles Into Their Hole

Čtyři červená zvířátka a jejich díru naleznete v první části Precursor Basin. Pokud jste hovořili s Geoložkou v Rock Village, bez potíží je zde najdete. Princip je velmi podobný jako u Farmáře v Sandover Village, proto ho nemá cenu příliš rozebírat. PC získáte až po návratu ke Geoložce.

7. Beat Record Time On The Gorge

Rekordní čas v tomto závodě je 45 sekund a upřímně není příliš složité jej překonat. V první části Precursor Basin, v tunelu napravo, najdete velkou šachovnicovou vlajku, neklamný náznak začínajícího závodu. Během jízdy se vyhýbejte krabicím s Dark Eco a dalšímu smetí, a zároveň sbírejte Blue Eco, které váš stroj zrychlí. Po úspěšném dokončení závodu můžete navštívit Sázkaře a vybrat si zaslouženou odměnu.

8. Free 7 Scout Flies

První: ihned po startu blízko vody. Druhá: u červených zvířat, na vyvýšené velké travnaté ploše vedoucí k prvnímu PPR. Třetí: v tunelu vedle GEV a zkažených kytek. Čtvrtá: na kruhové rampě vedoucí k prvnímu Blue Precursor Ring. Pátá: na rampě vedoucí k PC nad jezerem (u otrávených květin). Šestá: na konci rampy vedoucí k k prvnímu PPR. Sedmá: přímo před prvním Blue Precursor Ring.

BOGGY SWAMP

1. Break The Tethers To Zeppelin I.

Vstup do Boggy Swamp je za Sázkařem v Rock Village. Je nutné přeskákat pontony, které vypustí Válečník. V Boggy Swamp záhy odhalíme sílu Yellow Eco, sloužící ke střelbě energetických výbojů ničících jak nepřátele, tak i železné bedny. Bez potíží tak pomocí Yellow Eco postřílejte netopýry, o kus dál zrušte žábu a probijte se až k dřevěné bráně. Uvnitř posbírejte všechno, co půjde, nabijte se na Yellow Eco Vent (YEV) a vystřílejte vše, co půjde. Na závěr vystřelte do velkého kamene, ke kterému je přivázán Zeppelin. Vypadne PC. Užijte jezdících plošinek k jeho získání.

2. Break The Tethers To The Zeppelin II.

Vstupte do jeskyně, kde jste prvně potkali žabího Lurkera. Použijte Yellow Eco a rozstřílejte všechny krysy, včetně jejich příbytku ukrývajícího BEV, a Dark Eco krabice. Nabijte se, vyskočte pomocí vystřelovací plošinky do další jeskyně. Najdete zde mimo jiné SF. Seberte Yellow Eco, zbavte se Lurkerů i jejich pelechu a díky PL přeskočte dál. Pokračujte a na cestě do doku na druhé straně přeskočte pontony. V mírně arkádové vložce přeskákejte z jedné tyče na druhou, jde o načasování! Přistanete na dřevěné ploše. Seberte Yellow Eco, seběhněte na druhou stranu bažiny a vyřiďte žabáka. Poté sestřelte další kámen přivázaný k Zeppelinu a seberte PC.

3. Defeat The Lurker Ambush

Projděte branou s naostřenými kulatinami, postřílejte netopýry a posbírejte, co se dá (včetně SF). Vraťte se nazpět branou, směrem k YEV a druhému provazu. V jeskyni najdete vystřelovací plošinku (PL) zavalenou kamenem. Zničte kámen, nabijte se Blue Eco (objeví se po zničení Dark Eco krabic na dřevěné platformě) a vstupte na PL - proletíte dírou ve stropu jeskyně. Po přistání pobijte všechny nepřátele a seberte PC, která se v ten moment objeví. Vstupte na PL, přistanete vedle jeskyně.

4. Break The Tethers To Zeppelin III.
Hned vedle jeskyně, na jejímž vrcholu jste byli napadeni, je další vystřelovací plošina. Seberte Blue Eco a vstupte. Uvnitř pobijte, co se dá, a zničte třetí kámen blokující Zeppelin - získáte další PC. Nabijte se Blue Eco a s pomocí PL se vraťte nazpět před jeskyni.

5. Ride The Flut Flut
Nazpět před jeskyní obraťte svou pozornost ke stoupající dřevěné platformě, na níž je uložena SF. Pokračujte dál - vyhledejte YEV a vyřiďte, co vám zkříží cestu. Poté nasedněte na zvíře jménem Flut Flut, jenž na vás čeká na Trans Padu. Zamiřte k nejnižší dřevěné plošince v okolí, vyskočte na ni a pokračujte dál. Flut Flut umí na krátkou dobu létat (⊗ a znova ⊗ ve vzduchu), čehož využijte - dopracujete se tak ke SF. Přeskakujte dál z plošiny na plošinu, sbírejte Orby a také další SF. Po chvíli narazíte na PC na velké plošině na konci cesty. Seberte ji a odvezte Flut Fluta nazpět na jeho Trans Pad.

6. Protect Farthy's Snacks
Za Flut Flutovým Transpadem najdete YEV. Nabijte se a vyčistěte okolí od všeho přebytečného. Poté seberte Blue Eco a posbírejte Orby, jež vypadly z truhel, po cestě přeskakujte Dark Eco. Přepravte se až na druhou stranu, kde najdete osamělého Lurkera. Postarejte se o něj a pokračujte za bránu z naostřených kulatin. Po chvíli potkáte majitele Farthy's Snacks, který vám za ochranu přislíbí PC. Vaším úkolem je ubránit tři pochoutky před nájezdy hladových Lurkerů. Po dokončení úkolu získáte PC.

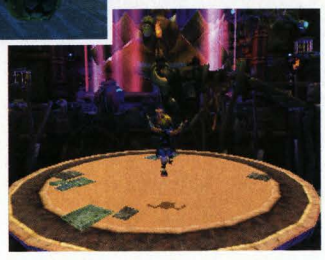
7. Break The Tethers To The Zeppelin
Poslední provaz a kámen blokující Zeppelin najdete za místem, kde jste bránili Farthy's Snacks. Vyskočte na dřevěnou plošinu a doběhněte na druhý konec jeskyně, kde naberete Yellow Eco. Zničte krysy a jejich doupě uvnitř jeskyně. Poté překročte dřevěnou bránu. Vstoupíte na podivné bažinaté místo - rozstřílejte boxy s Dark Eco, všechno posbírejte a najděte SF. Poté, co se tudy úspěšně proskáčete, najdete další YEV. Nabijte se a zničte poslední kámen. Ve chvíli, kdy bude Zeppelin volný, obdržíte další PC (na vrcholku robotovy ruky). Nyní posbírejte všechny Orby, které jste mohli v okolí zanechat, a vraťte se do Rock Village a poté dál do Lost Precursor City.

8. Free 7 Scout Flies
První: ihned po startu. Druhá: pomocí první VP, kterou objevíte. Třetí: za místem, kde je připevněno druhé lano k Zeppelinu, dosažitelná pomocí VP vedle jeskyně. Čtvrtá: kousek od brány z naostřené kulatiny, za netopýry. Pátá: na cestě po dřevěným plošinkách, za pomoci Flut Fluta. Šestá: na cestě po dřevěných plošinkách, za pomoci Flut Fluta, poté, co najdete č. 5. Sedmá: v bahně těsně před posledním lanem k Zeppelinu.

LOST PRECURSOR CITY

1. Follow The Colored Pipes
Lost Precursor City dosáhnete, pokud v Rock Village přejdete pontonový most, napravo od hlavní budovy. Poté vyskočíte a stisknete modrý spínač - aktivujte výtah a sjedete dolů. Po chvíli najdete velkou místnost, v níž je mnoho různých věcí. Jsou zde jakési tři barevné skleněné nádoby uvnitř se SF a také PC. Stiskněte vždy spínač před nádobou, vyskočte rychle levitující platformy a doběhněte k obsahu nádoby dřív, než se vrátí na své původní místo. Začněte modrým a zeleným (SF), posléze obraťte pozornost k červenému (PC). Přeskákejte k PC po kvádrech vysunujících se ze zdi (po cestě seberete ještě další SF).

2. Reach The Centre Of The Complex
V místnosti s barevnými nádobami



seskočte dolů. Najdete otvor vedoucí do další místnosti. Okolo PC uprostřed obíhají plošinky, jež se ale čas od času nepříjemně zvrhnou, ponechávajíc tak skokana svému osudu. Stačí si dát trochu pozor a PC je vaše.

3. Match The Platform Colors
Z místnosti s plošinkami obíhajícími dokola PC projděte do následující místnosti. Pokoste Lurkery na podivných vozidlech a dejte se dále doprava. V další místnosti je létající Lurker a řada plošinek. Jak si všimnete, plošinky se po dopadu Jacka na moment obarví na modro. K tomu, aby se otevřely dveře, je nutné obarvit všechny plošinky na modro. Udělejte to, dveře se otevřou a další PC je vaše!

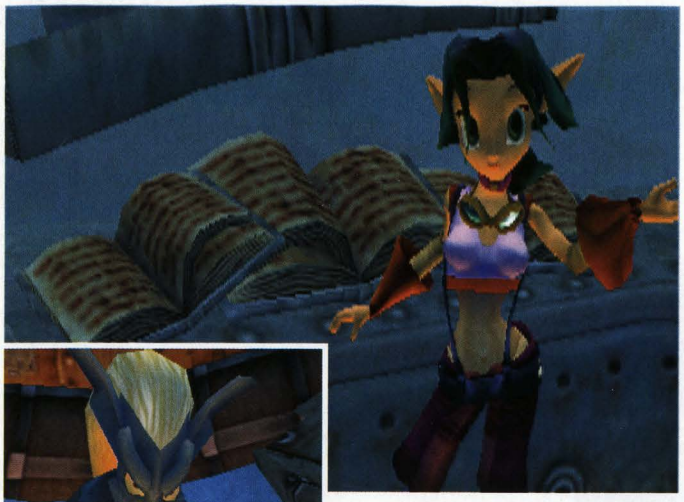
4. Quickly Cross The Dangerous Pool
Z místnosti s Lurkery na ostnatých vozidlech se vydejte doleva. Přeskočte podezřelou vodní nádržku (ve chvíli, kdy je zelená) a dojděte do místnosti s „Nebezpečným bazénkem" (Dangerous Pool). Stiskněte spínač před „bazénkem" a přeskákejte vysunovací plošinky. Další PC je na světě!

5. Reach the Bottom Of The City
V místnosti s „Nebezpečným bazénkem" najděte rampu vedoucí ven - začnete ihned klouzat. Na konci skluzu je místnost s BEV. Projděte dál skrz vodní koridor, do místnosti se dvěma „pokličkami", které drží ve vzduchu pára. Vyskočte na ně, seberte SF a opusťte místnost otvorem nad ní - užijete si další jízdu po rampě, na jejímž konci objevíte PC.

6. Climb The Slide Tube
A sakra! Nabijte se v BEV ve vzdálenějším rohu místnosti a pokuste se co nejrychleji vyskákat nahoru. Začněte tím, že vyskočíte za pomoci vystřelovací plošinky. Dejte si pozor na věci vyjíždějící ze zdí. Na závěr se nabijte v dalším BEV a vstupte na VP uprostřed místnosti. Seberte PC. Kruhové dveře vedle PC vás dovedou do místnosti s „bazénkem".

7. Raise The Chamber
Z místnosti s bazénkem sjeďte rampou dolů. Na spodní úrovni najdete Lurkery, které raději ihned pobijte, a BEV. Nabijte se a proběhněte (aktivujete je) pěti totemy: první najdete hned vedle BEV. Může to být obtížné, takže trpělivost. Poté se otevřou kruhové dveře ve spodní části místnosti či spíše stroje. Vstupte, stiskněte spínač a nechte se vyvézt až na vrchol. Vyskočte a seberte další cennou PC.

8. Free 7 Scout Flies
První: ve zcela první místnosti v LPC, chrání ji Lurker s parťákem na zádech. Druhá: v následující místnosti



po Scout Fly č.1. Třetí: v místnosti s barevnými nádobami. Čtvrtá a pátá: uvnitř zelené a modré nádoby. Šestá: na cestě k Power Cell v místnosti s barevnými nádobami. Sedmá: v místnosti se dvěma „pokličkami" vymrštovanými proudem páry.

MOUNTAIN PASS

1. Defeat Klaww
Mountain Pass najdete za pontonovým mostem vedle Sázkaře v Rock Village. Najděte Kieru u levitačního stroje, pokud máte 45 Power Cell, odstraní z cesty velký lávový balvan. Vstupte a po chvíli budete konfrontováni s Klawwem, což je druhý boss ve hře. Ze začátku vypadá poměrně obtížně, ale jako obvykle se časem ukáže, že je jak cukrová vata. Poražte jej a získáte cennou PC.

2. Reach The End Of Mountain Pass
Tento úkol je vlastně jakýmsi závodem. Vyskočte na svůj Zoomer a doražte na konec Mountain Pass dřív než Lurkeři na svých vzdušných „ořích". Pokud narazíte do dynamitu, je konec. Pokud dojedete později než Lurkeři, máte smůlu a celý průsmyk bude zavalen.

3. Free 7 Scout Flies
První: u paty druhé travnaté rampy. Druhá: jen o něco více vpřed, nalevo od stromu, u kterého se průsmyk dělí na dvě cesty. Třetí: u ústí velmi úzké travnaté cesty o dvě rampy dále. Čtvrtá: po projetí úzké cesty, a následném skoku. Pátá: jen o kousek dále, v jeskyni za Blue Eco a dynamitem. Šestá: hlouběji v jeskyni, za řadou tří BEV. Sedmá: těsně před PC.

4. Find The Hidden Power Cell
Tuto PC nelze získat dřív, než aktivujete Yellow Vent Switch ve Snowy Mountain. V tento moment tedy sotva PC získáte, přesto zde postup popíšeme - využijete jej při návratu. Pomocí Zoomeru projeďte nazpět jeskyní (dejte pozor na dynamit!). Vraťte se až na travnatý prostor na začátku Mountain Pass. Projeďte jím a vypalte na podezřelou koncentraci šutrů u zdi vedle YEV. Woow!

VOLCANIC CRATER

1, 2, 3 a 4. Bring 90 Orbs To Miners
Dva horníci, které najdete na konci tunelu ležícího za mostem vedoucím od příbytku Červeného kouzelníka (Red Sage). Nabízí 4 PC, každý po 90 Orbech. Dobrý kšeft, kamarádi!

5 a 6. Bring 120 Orbs To The Oracle
Další orákulum! Stejně jako ty předchozí příliš neporadí, ale za 120 Orbs vyšpulí PC. Najdete jej na konci cesty vedoucí vedle lávy, pod tunelem horníků.

7. Find Hidden Power Cell
Tato PC je v železné krabici uprostřed tunelu vedoucím do Spider Cave. K jejímu otevření (rozbití) je třeba Yellow Eco, jenž můžete načerpat z YEV hned po vstupu do Spider Cave. Vejděte tedy dovnitř, nasajte „žlutou" a rychle se vraťte zpět. Hned jak vyskočíte ze Spider Cave, přepněte pohled a vypalte poslední zbyteček na krabici.

8. Free 7 Scout Flies
První: ihned po vstupu do Volcanic Crater. Druhá: v jeskyni horníků. Třetí: na cestě vedoucí k Oracle, pod tunelem horníků. Čtvrtá: na plošině vedoucí k důlní dráze, která vede do Lava Tube. Pátá: uprostřed důlní dráhy. Šestá: uprostřed dráhy vedoucí do Spider Cave. Sedmá: na kraji dráhy uvnitř jeskyně vedoucí do Spider Cave.

SPIDER CAVE

1. Use Your Googles To Shoot The Gnawing Lurkers
Po vstupu do jeskyně si všimnete nového typu nepřátel, tzv. Gnawing Lurkers, visících na tyčích v celé místnosti. Celkem jich je 9 a jsou rozvěšeni ve stromech v hlavní jeskyni. Naštěstí jsou všude okolo šikovně umístěny YEV, takže se průběžně doplňujte, přepínejte do pohledu první osoby (Googles) a vesele je koste. Poté, co padne devátý, získáte PC.

2. Climb The Precursor Platforms
V hlavní jeskyni je na vyvýšeném místě uprostřed umístěna jedna PC. Jednoduše vyskákejte po plošinkách až na toto místo a PC je vaše.

3. Explore The Dark Cave
Do Dark Cave se dostanete pomocí otvoru umístěného vysoko v hlavní jeskyni (použijte trampolíny z pavoučích sítí či dřevěnou cestu uprostřed). Uvnitř zažehněte světla pomocí několika ran do krystalů. Dejte si pozor, beze světla bude velmi těžké cokoliv podnikat. Jděte jeskyní dál a udržujte přitom světla v permanenci. Na vrcholku Dark Cave najdete PC. Poté se výtahem vraťte nazpět ke vstupu.

4. Destroy Dark Eco Crystals
V celé Spider Cave je rozmístěno pět Dark Eco Crystals (DEC), které musíte zničit. Dejte si ovšem pozor, po úderu do krystalu je třeba rychle vyklidit pole - následný výbuch by mohl Jackovi zle zavařit. Zde jsou lokace jednotlivých DEC - první: blízko PC na vrcholu hlavní jeskyně, druhý: u vchodu do Dark Cave, od Dark Eco jezírka nalevo, třetí: napravo od Dark Eco jezírka, ve výklenku s vodou, čtvrtý: na dně jezera s vodou, hned vedle krystalu, uvnitř Dark Cave, pátý: těsně před jeskyní s Obřím robotem, napříč Dark Eco jezírko.

5. Climb The Giant Robot
Cesta k Obřímu robotu se nachází na spodní úrovni hlavní jeskyně, nalevo od dřevěné stavby ležící naproti vstupu do jeskyně. Cesta sestává z mnoha dřevěných plošinek a lešení, které vás dovedou na vrchol robota - právě tam leží PC. Blízko vrcholu najdete Scout Fly a také množství Blue Eco plošinek, které je nutné spolehlivě přeskákat. Na závěr si ještě užijete točení na tyčích, uff!

6. Launch To The Poles
Přímo pod vrcholkem robota je množství plošinek, Blue Eco a Orbů. Seskočte sem, seberte Blue Eco a skočte dolů. Pokud zamíříte dobře, dopadnete na PL, který vás vymrští ke klubku tyčí. Otáčením se dostaňte až nalevo k Blue Eco plošině, která vás vynese k PC.

7. Navigate The Spider Tunnel
Spider Tunnel naleznete naproti lešení obklopujícím robota. K dosažení tunelu (a vyhnutí se Dark Eco) je nutné využít několika pavoučích sítí. V tunelu dojděte na konec - objevíte PC, Blue Eco a vystřelovací PL, kterým se dostanete nazpět do jeskyně s robotem.

8. Free 7 Scout Flies
První: na cestě nad vchodem do Spider Cave. Druhá: vysoko v hlavní jeskyni, na straně vedoucí k Dark Cave. Třetí: na konci cesty vedoucí z dřevěné struktury v hlavní jeskyni. Čtvrtá: před Dark Eco jezírkem, v malém prostoru mezi hlavní jeskyní a Dark Cave. Pátá: v Dark Cave, těsně za vodním jezírkem a DEC. Šestá: na lešení u robota, těsně vedle něj. Sedmá: v blízkosti vrcholku

robota na dřevěném lešení. Nyní nastupte do gondoly před chatrčí Červeného kouzelníka.

SNOWY MOUNTAIN

1. Survive Lurker Infested Cave

Vyražte na vrchol Snowy Mountain pomocí prostřední cesty, dorazíte k Lurker Fort. Nyní doleva na most vedoucí k jeskyni. Uvnitř jeskyně se nabijte v Red Eco Vent, vybijte všechny sněžné Lurkery a zničte všechno Dark Eco. Celé území vyčistěte a posléze seberte PC.

2. Find Yellow Vent Switch

Napravo od Lurker Fort najdete zasněžené stromy a za nimi tajnou jeskyni skrývající Yellow Vent Switch. V jeskyni si dejte výjimečný pozor, jelikož povrch je zde mimořádně nebezpečný a skoky obtížné. Dojděte na konec jeskyně, seberte PC a aktivujte spínač.

3. Stop The 3 Lurker Glacier Troops

Tři Lurker Glacier Troops najdete na rozdílných místech Snowy Mountain. Co mají společné? Mohou být poraženi, jen pokud disponujete silou Red Eco, a do boje se pustí až ve chvíli, kdy vymlátíte všechny jejich slabší parťáky v okolí. Prvního najdete na vrcholu levé cesty na Snowy Mountain (válejí se po ní koule). Druhý je pod mostem vedoucím k Lurker Fort. Posledního naleznete na nejvyšším místě Snowy Mountain. Dostaneme se k němu pomocí skalnaté cesty nalevo od tajné jeskyně obsahující Yellow Vent Switch. Po odstranění všech tří pašáků získáte PC.

4. Deactivate Precursor Blockers

Precursor Blockers najdete posety všude po Snowy Mountain. Bohužel budete muset prozkoumat každý metr prostoru, aby se podařilo najít všech 13. První je hned vedle výstupu z gondoly, dva další jsou na levé cestě vzhůru na Snowy Mountain. Tři najdete v blízkosti Lurker Fort a dva na ledovém prostranství spojujícím Lurker Fort a Lurker Infested Cave. Jeden je před samotnou jeskyní. Čtyři najdete na zamrzlém rybníku nad místem, kde byl poslední Glacier Trooper (u mostu k Flut Flutovi). Najdete-li všech 13, PC je odměnou.

5. Open The Lurker Fort Gate

Nasedněte na Flut Fluta, jehož naleznete na mostě za místem, kde byl poslední Glacier Troop. Stiskněte spínač ve sněhu a přeplachtěte sérii plošinek, jež se objeví. Vše je třeba provést v rychlosti, jinak plošinky zmizí. Postupně stiskněte další dva spínače, které po cestě naleznete - přibudou další platformy. Na konci cesty naleznete PC na spínači otevírajícím bránu Lurker Fort.

6. Get Through Lurker Fort

Vejděte do Lurker Fort a vyšplhejte na dřevěnou stavbu uprostřed. Poté přejděte most vedoucí doprava. Přešplhejte až k spínači - umožní odstartovat z tohoto místa, pokud byste spadli dolů. Od tohoto místa pokračujte dál skrz tyče a plošinky okolo celého průměru pevnosti. Na konci cesty najdete několik otočných plošinek a schody vedoucí na vrchol další stavby (blízko brány), kde najdete PC.

7. Open The Frozen Crate

Vyjděte pravou cestou vedoucí na vrchol Snowy Mountain (směrem od gondoly). Na úzké cestě v kaňonu narazíte na YEV, o kousek dál pak leží Frozen Crate. Přejděte do módu první osoby a vystřelte na pixlu - je tu další PC.

Free 7 Scout Flies

První: ihned blízko gondoly. Druhá: pod mostem k Lurker Fort. Třetí: napravo od vchodu do tajné jeskyně vedoucí k Yellow Vent Switch. Čtvrtá: na skalnaté cestě od Lurker Fort k třetímu Glacier Trooperovi. Pátá: uprostřed Lurker Fort. Šestá: na nejvyšším bodě zadní části hlavní budovy v Lurker Fort. Sedmá: blízko YEV, na pravé cestě na Snowy Mountain.

LAVA TUBE

1. Reach The End Of Lava Tube

Lava Tube dosáhnete pomocí důlní tratě ve Volcanic Rock. Naštěstí není příliš odlišná od jiných míst, kterými jste měli možnost prolétat. V kruhové místnosti použijte Yellow Eco k sestřelení všech pěti bomb točících se okolo stavby uprostřed - otevřou se dveře. Na konci Lava Tube najdete Trans Pad a PC. Seskočte ze Zoomeru a seberte PC, posléze aktivujte Warp Gate.

2. Free 7 Scout Flies

První: za chladícím balonem těsně po startu. Druhá: za prvními železnými truhlami, u kterých se octnete. Třetí: na „točidle" těsně za místností s pěti bombami. Čtvrtá: uprostřed lávového pole (poprvé zde vidíte červené bomby visící ze stropu). Pátá: těsně za č. 4, předtím, než dosáhneme další části točidla. Šestá: za druhou částí točidla. Sedmá: za YEV před koncem Lava Tube.

GOL AND MAIA'S CITADEL

1. Free Red Sage

Po startu běžte doprava. Pokračujte touto cestou, dokud nespatříte množství barevných plošinek. Modré, zelené, žluté a červené. Vyskočte na první modrou nalevo, poté na vzdálenou zelenou nalevo, následujte druhou žlutou nalevo a nakonec jedinou možnou červenou. Poté, co most překonáte, se připravte na velký útok. Bijte se, ale pokračujte dál - za chvíli spatříte stroj produkující Lurkery. Zničte ho a pobijte vše okolo. Otevřou se kruhové dveře. Vstupte, přeskočte pasti a osvoboďte Červeného kouzelníka.

2. Free Blue Sage

Blue Eco plošinka nás převeze od Červeného kouzelníka zpět do středu Citadely. Odtud běžte napravo po dřevěné cestě, dokud nenajdete spínač na podlaze aktivující most k Modrému kouzelníkovi. V následujícím prostoru je mnoho plošinek a otočných bloků, použitelných k přepravě skrz toto území. Po chvíli objevíte BEV, skrz který použijte a aktivujete sérii plošin vedle. Přeběhněte plující plošiny a pokračujte dále ke čtvercovým platformám, nad kterými je vypouštěn oheň. Tudy se dostanete ke dveřím ukrývajícím Modrého kouzelníka. Vstupte dovnitř a udeřte do spínače. Po osvobození se vraťte Blue Eco plošinkou nazpět do centra Citadely.

3. Free Yellow Sage

Od startu se dejte nalevo. Nepřecházejte most z cihliček na konci prostranství, ale vyskočte na velké plošiny. Přeskákejte, pokračujte dál koridorem až ke dveřím. Najdete zde sérii vystřelovacích PL, pohybujících se po různých trajektoriích. Nabijte se u BEV a vyskočte na první PL. Přeskákejte až naproti, kde najdete dveře vedoucí ke Žlutému kouzelníkovi. Uvnitř rozbijte zvláštní přístroj, v němž je uvězněn.

4. Free Green Sage

Poté, co osvobodíte tři předcházející kouzelníky, objeví se v blízkosti středu Citadely plošinový most vedoucí k poslednímu, Zelenému kouzelníkovi. Poté, co na most vystoupíte, octnete se u rotujících kruhových platforem. Vyskákejte po nich nahoru - nebude to vůbec snadné. Na vrcholu náhle uvidíte součástky jakéhosi stroje kymácející se směrem k vám. Přeskočte na ně a pokračujte směrem nahoru. Za nějaký čas objevíte spínač, jenž osvobodí posledního Kouzelníka (a také PC). Připravte se na Velké finále!

5. Free 7 Scout Flies

První: u vchodu do Citadel. Druhá: na kruhových plošinách na cestě k Červenému kouzelníkovi. Třetí: za SF č. 2, na konci plošin vedoucích k Červenému kouzelníkovi. Čtvrtá: na cestě k Modrému kouzelníkovi, právě za BEV. Pátá: na cestě ke Žlutému kouzelníkovi, těsně před soustavou PL. Šestá: za rohem od Žlutého kouzelníka, za sérii rotujících plošinek. Sedmá: těsně před spínačem osvobozujícím Zeleného kouzelníka.

THE FINAL BATTLE AGAINS GOL AND MAIA

A je to tu! Poslední Bitva mezi dobrem a zlem právě začíná. Zprovoďte Gola a Maiu ze světa, a dokončili jste *Jak And Daxter*!

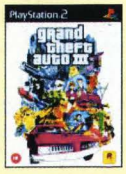
Tomáš Zvelebil

TAJNÝ ZÁVĚR

Pokud se vám podařilo nastřádat alespoň 100 ze 101 možných Power Cells - s naším návodem by to neměl být problém - budete mít možnost zhlédnout alternativní „Tajný závěr". To je skvělé, ne?

Grand Theft Auto 3

INFO



■ **VYDAVATEL:** TAKE 2 ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** DMA Design ■ **RECENZE:** PSM45 10/10

Neuvěřitelně amorální, ale také neuvěřitelně detailní, zábavná a vůbec úžasná hra s takřka neomezenými možnostmi pro hráče - rádoby kriminálníky. Dokonalé!

Výjimečnost *GTA3* spočívá v tom, že si s ní užije skoro každý - a tak jestli k té početné skupince patříte i vy, náš podrobný návod vám určitě přijde k duhu.

Přinášíme vám kompletní návod na *GTA3*, informace o misích berte ovšem spíš jako inspiraci - možností, jak splnit téměř každou misi, je několik, a budete mít jistě radost, když dokážete vymyslet efektnější či efektivnější řešení sami. V čistě akčních misích uvádíme často jen popis úkolu, každý si najde svoji oblíbenou zbraň i oblíbený způsob likvidace padouchů.

Ještě než začneme, nezbývá než dodat, že celou řadu užitečných tipů a základních informací a rad o *GTA3* naleznete v druhém čísle TipStationu a že se návodům na *GTA3* věnuje i nový sesterský magazín PSM2 - v jeho prvním čísle například naleznete kompletní mapy, v dalších číslech pak bonusy, o kterých se na následujících stránkách vzhledem k omezenému prostoru nezmiňujeme.

1. OSTROV - PORTLAND

LUIGI GOTERELLI

LUIGI'S GIRL

První úkol je součástí intra celé hry a je velmi snadný: dojedete pro Luigiho dívku před nemocnici a odvezete ji do klubu (cíl máte a téměř vždy budete mít označen na radaru). Po dokončení tohoto úkolu si můžete poprvé hru uložit ve svém úkrytu a dříve, než budete pokračovat v misích, doporučuji vyjet si jen tak po městě, zorientovat se a prohlédnout si všechna důležitá místa.

DON'T SPANKA MA BITCH UP

Vaše cesta povede do přístavu (Portland Harbor), kde zlikvidujete jednoho nepohodlného maníka. Na cestu si vezmete svou první zbraň - baseballovou pálku, a už jistě tušíte, co s ní máte dělat. Pak nasednete do jeho vozu a odjedete s ním do Pay-'n'Spray, kde dostane nový lak. Vůz zaparkujete v Luigiho garážích naproti špitálu.

DRIVE MISTY FOR ME

Misty naberete v parku (přivoláte ji houkačkou) a odjedete do Joeyových garáží v Portland View. Tahle mise má jediný cíl - seznámit vás s Joeyem. Všimněte si buginy, na které pracuje - po splnění všech úkolů gangu Mafia může být vaše: je zaparkovaná denně mezi 19. a 24. hodinou v parku, odkud jste v této misi vezli Misty.

PUMP ACTION PIMP

Dojděte si do dvorku za Ammu-nation pro pistoli. Vyzkoušejte si zacílení na terče (podrobná nápověda je na obrazovce). Pak musíte dostihnout Diablo Stallion a máte několik možností likvidace: můžete si prvně vyzkoušet střelbu z auta, nebo můžete vystoupit a střílet, nebo narážet do vozu tak dlouho, až začne hořet a vybuchne. Jestliže maníci včas vystoupí a výbuch je nezlikviduje, doražte je.

THE FUZZ BALL

Úkolem je dovézt v časovém limitu 5 minut na policajtský bál minimálně 4 prostitutky (pokud dovezete všech 8, odměna bude vyšší), které jsou „rozesety" po celém městě. Buď si vezměte čtyřsedadlový rychlý vůz a dovezete slečny natřikrát, nebo ukradněte autobus (parkoviště u přístavu), můžete je nabrat postupně všechny a odvést najednou. Samozřejmě autobus je pomalejší a v úzkých uličkách hůř ovladatelný, takže záleží čistě na vaší volbě.

JOEY LEONE

MIKE „LIPS" LAST LUNCH

Máte limit 6 minut. Dojeďte na parkoviště u Marcova bistra a nasedněte do označeného vozu. S ním zajedete k 8-Ball a instalujete bombu (prostým zajetím do garáže). Vraťte se velmi opatrně (jakmile budete s vozem bourat, musíte zajet do Pay'n'Spray kvůli opravě a zdržíte se), zaparkujte vůz na místě, kde jste ho vzali, a pak se jen podívejte na pěkný výbuch.

FAREWELL „CHUNKY" LEE CHONG

První poněkud složitější mise - musíte v čínské čtvrti odstranit Chunkyho. Nejprve si dojeďte do Ammu-nation pro zbraň a náboje (možná už nějaké máte v hideoutu za nasbírané

balíčky). Zaparkujte poblíž označeného místa na radaru a do obchodního komplexu musíte pěšky. Krátký filmeček vám ukáže Chonkyho ve stánku. Vzápětí se dá na útěk. Máte možnost ho trefit dobře mířenou ranou ještě dřív, než zahne za roh (bacha, půjde po vás jeho ochranka), pokud se vám to nepodaří, hupněte do vozu a vydejte se na stíhačku. Pak už je to jasné - dostihnout a zničit. Nemá moc odolný vůz, takže to bude brnkačka.

VAN HEIST

Další stíhačka, tentokrát je vašim cílem Securicar. Ikona „damage" na obrazovce značí jeho poškození. Narážejte do něj a snažte se ho co nejrychleji poškodit (vezměte si do mise odolný vůz). Jestliže budete mít smůlu, začne se o vás pochopitelně zajímat policie a budete to mít o hodně těžší. Jakmile se ikona „damage" naplní, maník ze Securicar vystoupí a vy si přestoupíte do jeho auta. Dovezete ho do přístavu a zaparkujete v garáži.

CIPRIANI'S CHAUFFEUR

Vyjedete s Ciprianim od Joeya, on si vyřídí nějaké účty u Mr. Wonga, pak bez problémů ujedete jeho maníkům a zaparkujete u Ciprianiho doupěte. Snadná mise, není co dodat.

DEAD SKUNK IN THE TRUNK

Půjdou po vás bratři Forelliovi a trochu se zapotíte, pokud nebudete chytří. Musíte jim totiž v křehkém voze Manana ujet prakticky přes celé město. Akce ovšem začne až ve chvíli, kdy na parkovišti sednete do auta, takže máte šanci udělat pro úspěch mise spoustu věcí předem. Jeden z nich sedí v autě před tunelem k molu - můžete ho zablokovat naklaďáky a s druhým bratrem (ten čeká na parkovišti vpravo od Manana) si pak už snadno poradíte. Ještě lepší možnost je vzít odolný vůz a do jednoho z bratrů to naprat. Oba po vás vyletí jako bodnutí včelou a jsou tak vynervovaní, že je brzy dostanete - po výbuchu jejich vozů si pak v klidu sedněte do označeného auta a dojeďte k cíli.

THE GETAWAY

Vezměte rychlé čtyřsedadlové auto a dojeďte pro 3 maníky v St. Mark, odvezete je na loupež do banky v Chinatown. Protože budete mít po provedení akce (filmeček) okamžitě „wanted level 3", zaparkujte na modré značce tak, aby čumák vozu směřoval na sever. Protlačte se mezi policajtskými vozy a projeďte úzkou uličkou na konci ulice - je tam hvězdička. Tím získáte trochu času a policejní komando přestane být tak dotěrné. Doporučuji se po cestě zastavit v Pay'n'Spray, pak dojedete na místo v maximální pohodě.

TONI CIPRIANI

TAKING OUT THE LAUNDRY

Poměrně obtížná mise, ve které musíte postupně zlikvidovat tři Laundry naklaďáky, pojíždějící po městě. Chce to hlavně trpělivost, docela zábavné je jezdit delší dobu za zadkem každého z vozů a sledovat, jak zmatkuje. Časem udělá chybu a to je vaše šance. Jakmile se někde zasekne, vystupte a použijte granáty (což ovšem vzbudí nežádoucí pozornost policie). Nebo ho můžete dotlačit do moře, případně do něj narážet a čekat, až vybuchne (musíte mít odolný vůz). Vůbec nejlepší je dostat se na jeho úroveň a střílet přímo z vozu - výbuch přijde vzápětí. Možností je spousta a každé auto se dá zlikvidovat jinak.

THE PICK UP

Modrá značka na radaru značí Wongovu prádelnu, zajděte nebo zajeďte s autem dovnitř do dvora a tam seberte aktovku. V tom okamžiku se k vám ze všech čtyř stran budou blížit jeho hoši. Pokud se na to cítíte, můžete je na místě zlikvidovat. Nebo si prostřílejte cestu ven, nebo sedněte do auta a ujeďte jim. Objeďte blok, pobíhající maníky přejeďte nebo zastřelte z vozu. Až odstraníte i posledního muže, vraťte se zpět ke svému kontaktu.

SALVATORE CALLED A MEETING

Tady se seznámíte s posledním kontaktem v Portlandu, Salvatorem. Vašim úkolem bude dovést všechny špičky mafie na schůzku k němu a k tomuto úkolu máte k dispozici poněkud neohrabanou limuzínu. Dojeďte ve svém voze k Joeyemu, tam přesednete do limuzíny a s Joyem se vydáte pro Luigiho a pak pro Toniho. Zaparkujte na modré značce směrem na sever. Až nasednete, půjde po vás několik Belly-Up trucků. Vyhněte se prvnímu náporu, zatočte doprava, musíte rozrazit barikádu z trucků ve vjezdu k Salvatorovi a zaparkujte v pravé garáži.

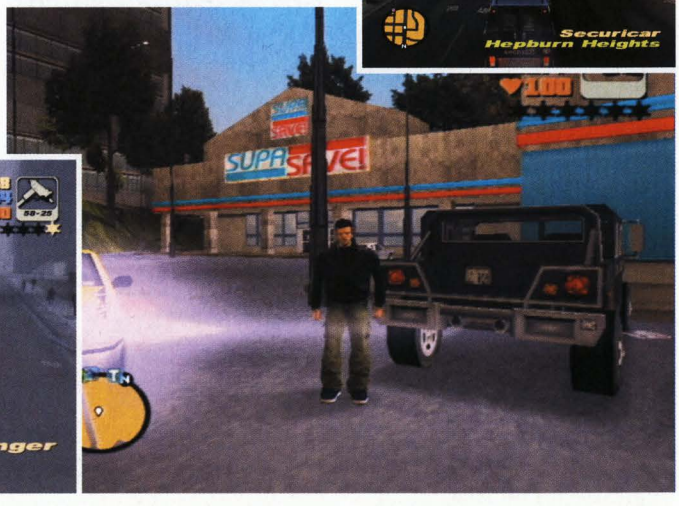
OVLÁDÁNÍ

D-Pad nebo levá páčka » Zatáčení
L1 » Změna radiové stanice
L2 » Pohled doleva
L3 (stisknutí levé páčky) » Zahoukání (podržení) nebo zapnutí sirény (fuknutí)
R1 » Ruční brzda
R2 » Pohled doprava
R3 (stisknutí pravé páčky) » Aktivace civilních misí
Select » Změna pohledu
Start » Přerušení hry

PŘI CHŮZI PO SVÝCH
Křížek » Běh
Čtvereček » Výskok
Trojúhelník » Vstup/Výstup z vozu
Kolečko » Střelba/Rána pěstí/Kop
D-Pad nebo levá páčka » Pohyb
Pravá páčka » Pohled z vlastních očí
L1 » Pohled dopředu
L2 » Změna zbraně (doleva)
R1 » Zaměření nejbližšího cíle
R2 » Změna zbraně (doprava)
R3 (stisknutí pravé páčky) » Pohled dozadu
Select » Změna pohledu
Start » Přerušení hry

CO JE CO

PŘI ŘÍZENÍ VOZU
Křížek » Plyn
Čtvereček » Brzda/zpátečka
Trojúhelník » Vstup/Výstup z vozu
Kolečko » Použití zbraně
Pravá páčka » Ovládání hadice u hasičského vozu nebo střelecké věže u tanku



TRIADS AND TRIBULATIONS

Tato mise je uvolněna až po splnění prvé mise Salvatora (Chaperone). Zde provedete za pomoci dvou Salvatorových maníků zásah hned na třech místech. První cíl na vás čeká na parkovišti u El-Train Station, maníka zastřelte z vozu. Druhý cíl je v pasáži v Čínské čtvrti, sem musíte po svých a zastřelit modrou šipkou označeného muže - nejdřív z auta odstřelte jeho kámoše u vchodu. Poslední cíl je v Turtle Head Fishing Co., kam se dostanete tak, že ukradnete truck Belly-Up. Vjeďte dovnitř a maníka přejeďte nebo zastřelte - jak se cítíte. Úkol můžete ovšem splnit i bez trucku - když zajedete dozadu za zeď u moře a pokusíte se zlikvidovat toho moulu granáty, házenými do objektu (modrá šipka, označující cíl, je vidět i přes zeď).

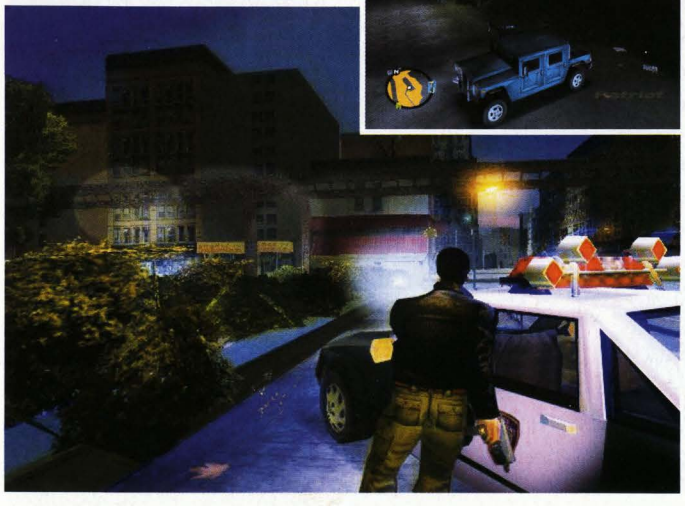
BLOW FISH

Sedněte do připraveného popelářského auta, vybaveného bombou. Máte sice časový limit 2 a půl minuty, ale ten je velmi shovívavý. Dojedete opět na Callahan Point (jako v minulé misi), vjedete do objektu, zaparkujete vůz na označeném místě, aktivujete bombu a vystoupíte. Snažte se rychle zmizet z objektu.

SALVATORE LEONE

CHAPERONE

Naložte Marii do limuzíny a odvezte ji na schůzku u stanice nadzemky v Čínské čtvrti, pak pojedete na Atlantic Quays. Maria jde dovnitř na party, za chvilku běžte za ní (bílá značka ve vchodu). Shlédnete filmeček, který vás trochu vyděsí, policie ze všech koutů se sjíždí právě k vám. Nasedněte do své limuzíny, nezapomeňte nabrat Marii a snažte se ji v pořádku dovést domů. Cestou seberte wanted hvězdy (už byste se měli orientovat, kde leží) nebo použijte Pay'n'Spray, nebo prostě jen jeďte s tím dlouhým neohrabaným křápem jako o život.



CUTTING THE GRASS

Tohle je sledovačka - ale bacha, držte se za označeným autem v dostatečné vzdálenosti. Jakmile vás uvidí, mise končí nezdarem. Sledujte Spookometer, nesmí se zcela zaplnit. Dojedete do přístavu, tam shlédnete filmeček a pak toho paranoidního kripla oddělejte - přejeďte ho, zastřelte, jak je libo.

BOMB DA BASE

Asi nejtěžší mise v Portlandu. Zajeďte k 8-Ball, dá vám sniperku, pak nasedněte oba do auta a vydejte se do přístavu. On vystoupí a bude čekat na váš první výstřel, aby rozjel akci. Běžte v klidu na střechu protější budovy (po schodech) a postavte se na okraj. Máte odstřelit 10 maníků naproti na lodi. Musíte je brát postupně od schodů, jak bude váš komplic postupovat. První rány musí patřit dvěma maníkům dole pod schody, pak se přesuňte pohledem nahoru a berte to šmahem zleva doprava. Musíte být přesní i rychlí, jinak kolegu zlikvidují. Pokud se vám to podaří, uvidíte, jak se potápí Titanic.

LAST REQUEST

Salvatore vám maže med kolem pusy, ale posílá vás na jistou smrt. To ovšem ještě netušíte, takže jedete splnit svůj úkol k Luigiho klubu. Jakmile se přiblížíte k cíli, přijde zpráva na pager od Marie - je to past! Otočte vůz a jeďte k molu na Callahan Point. Zde se setkáte s Marií a Asukou, nasednete do člunu a přesunete se na Staunton Island.

EL BURRO

TURISMO

Klasický silniční závod proti třem vozům Diablo. Vítěz v cíli bere odměnu. Ukradněte si rychlý vůz, nejlépe stejný jako mají soupeři, nebo použijte Isti - můžete třeba postavit hned za první zatáčku autobus, o kterém budete vědět vy, a vaši soupeři ne...

I SCREAM, YOU SCREAM

Vezměte aktovku s bombou a najděte zmrzlinářský vůz. Zastavte ho, nasedněte do něj a jeďte na Atlantic Quays. Zaparkujte ho na označeném místě, zapněte melodii, vystupte a postavte se opodál. Až všichni manící obestoupí auto, aby si pochutnali na zmrzlině, stiskněte tlačítko a BUM.

TRIAL BY FIRE

Seberte na dvoře v Čínské čtvrti plamenomet a máte 3 minuty na zlikvidování 25 členů gangu Triáda (jsou oblečeni v modrém). Pokud se budete zdržovat jen v okolí bloku, nemáte moc šancí to stihnout a navíc po vás půjde policie. Přesuňte se do nedalekého parku, tam se gang schází a budete tu mít mnohem více snadných cílů. Navíc relativní klid od policie a v nejhorším „wanted" hvězdu přímo na hřišti.

BIG 'N' VEINY

Vyrážíte od parku na velkou jízdu. Máte časový limit 20 sekund, ale za každý sebraný pornomagazín na cestě dostanete bonus 1 sekundu. Ke splnění mise nemusíte sebrat všechny XXX-magazíny, ale moc jich nevynechávejte, protože časový limit je ostrý. Do cesty se vám budou plést ostatní vozy, některé po vás půjdou úmyslně - nebourejte hlavně do policajtů, zkomplikují vám život. Magazíny vás zavedou až do přístavu, tam sebráním posledního čas zmizí, přimáčkněte maníka u označeného vozu na zeď a odvezte prasečinky do obchodu v Red Light District.

MARTY CHONKS

THE CROOK

Telefon zvoní nedaleko Joeyovy garáže (po splnění Luigiho mise Drive Misty for Me). Marty vám dává na každou misi k dispozici svůj vůz, který pak (protože je paranoidní) musíte daným způsobem zlikvidovat nebo změnit jeho identitu. Dojděte si pro auto dovnitř objektu, pak pro Bank Managera do Čínské čtvrti a vraťte se. Vůz odvezte zlikvidovat na sever do „crusher" centra.

THE THIEVES

Zase si vezměte vůz uvnitř, dojeďte nabrat dva maníky v Čínské čtvrti, dovezte je zpět. Vůz je třeba pro splnění mise nechat přestříkat v Pay-'n'Spray.

THE WIFE

Tentokrát musíte po krátké akci auto odepsat tak, že ho utopíte v moři jako kotě. Jeďte do Portland Dock's, najeďte na kraj mola, ukradněte jiný vůz a do Martyho auta jemně ťukněte. Jsou i jiné cesty, například použití svahu, skokanské rampy a podobně, ale takhle je to velmi snadné.

HER LOVER

Nakonec se mrkneme na Martyho neslavný konec. Pojedete opět do Chinatown, naberete Carlose a odvezete ho do objektu. Po krátkém rozhovoru mezi ním a Martym bude mít poslední slovo Carlosova zbraň a Marty vám už žádnou misi nezadá...

2. OSTROV - STAUNTON

ASUKA KASEN

SAYONARA SALVATORE

Salvatore to má spočítané - dostanete ho jednou přesně mířenou kulkou v okamžiku, kdy opustí Luigiho Club v Portlandu. Na celou akci máte ovšem jen 3 hodiny „GTA času", což není mnoho. Vezměte si rychlý vůz a dejte se od Asuky nejkratší cestou přes Callaghan Bridge do Portlandu. Dojeďte k Luigiho klubu a v bloku naproti vystupte na střechu. Nestavte se až na samý okraj, tam vás osobní strážci mohou spatřit, ale nechte si dostatečný průzor na východ z klubu k tomu, abyste mohli trefit Salvatora připravenou ostřelovačkou. Nejprve vyjde ochranka a za pár minut šéf. Bum - a nesmíte se zmýlit.

UNDER SURVEILLANCE

Pro tuto misi musíte mít zásobu granátů, sniperovku a dostatek nábojů do ní. Pokud vám něco z toho chybí, stavte se předem v Ammu-nation. Máte celkem šest a půl minuty na tři postupné úkoly. Nejprve zajedete do Belleville Parku, kde ostřelovačkou sundáte dva maníky na ostrůvku. Rychle do auta - směr Bedford Point: tady poškádlíte černý auťák několika granáty. Pokud budete mít smůlu, půjde po vás pár policajtů, kterých se jistě snadno zbavíte - pokud ne, budete mít s poslední částí úkolu problémy. Jeďte do Kenjiho Casina, vystupte po schodech až na střechu a v protějším bloku uvidíte na balkonech sedm mafiánů. Sundejte je sniperkou jednoho po druhém.

PAPARAZZI PURSE

Měli byste v policejním člunu pronásledovat vtíravého reportéra. Jestliže ale máte silnou zbraň, elegantnějším řešením je dostat ho jedním přesným výstřelem přímo z mola.

PAYDAY FOR RAY

Tady se poprvé setkáme s Rayem. Berte rychlé auto, protože na objetí čtyř telefonních automatů máte jen tři a půl minuty. Vyražte za bodem na mapce, s prvním telefonem nebude žádný problém. Ve druhém případě se musíte správně trefit, nejeďte po spodní přístavní silnici, přístroj zvoní nedaleko zatím uzavřeného mostu do Shoreside Vale. Třetí telefon berete ve dvoře, kam se dá vjet ze strany od Colisea. Na cestu ke čtvrtému telefonu by vám mělo zbýt aspoň 40 vteřin. Pokud to stihnete, čas zmizí a vy v klidu dojeďte do Belleville Parku na schůzku s Rayem Machowskim. Najdete ho, špínu, v jeho doupěti na veřejných toaletách.

TWO-FACED TANNER

Zrádce Tanner spolupracuje s policií, za což si pochopitelně nezaslouží nic jiného než smrt. Nebude to ovšem žádná legrace, protože policajti si svého miláčka střeží jako oko v hlavě. V okamžiku, kdy do něj prvně narazíte, máte ihned 4 „Wanted Level" hvězdičky a dostanete od fízlů pěknou nakládačku. Je jasné, že tahle mise vyžaduje odolné vozidlo i za cenu jeho menší rychlosti. Zajeďte až na samý sever do Army Surplus a tam nasedněte do vojenského náklaďáku (Barrack OL), nebo si běžte vypůjčit na policejní stanici Enforcer. Jděte po Tannerovi. Můžete ho třeba dostat na pobřeží a srazit do vody, nebo to do něj prostě párkrát v plné rychlosti naprat.

KENJI KASEN

KANBU BUST-OUT

Roztomilá mise, ve které vyhodíte policajtům kus baráku do povětří a osvobodíte vězně. To samozřejmě potěší, takže vzhůru do akce: nejprve musíte ukrást policajtské auto. Buď na ulici, nebo si zajeďte na policejní stanici. Vaše další štreka povede k 8-Ball pro bombu a s ní se vydáte na policejní parkoviště. Aktivujte bombu (◎), vystupte a ustupte. Naberte Kanbua a vyražte pro nejbližší hvězdu (máte Wanted Level 3). Až se fízlové trochu uklidní, jeďte do Bedford Point. Jestliže nestíháte policii ujet, vezměte to přes Pay'n'Spray.

GRAND THEFT AUTO

Musíte ukrást a dovést do garáže tři vozy z různých míst ve městě - za 6 minut. S každým zajedete nejprve do Pay'n'Spray, hned vedle se vám pak otevře garáž. Po cestě můžete vůz nabořit, ale po opravě v Pay'n'Spray ho zasuňte do garáže opatrně - nesmíte ho ani škrábnout, jinak budete proceduru opakovat a takové zdržení už těžko doženete! Jinak žádný problém, ke každému autu vás zavede bod na mapě a pořadí si můžete zvolit sami.

DEAL STEAL

Jeďte do Newportu a tam ukradněte Yardie Lobo, naložte maníka a vydejte se na sever k nemocnici. Tam vystoupíte na modré značce a dáte si přestřelku na férovku s Colombian Cartelem. Způsob likvidace je zcela na vaší úvaze, hodně radosti může přinést pár granátů nebo nějaký ten molotov. Po zabití všech členů gangu zničte obě auta a vezměte aktovku. Odvezte ji Kenjimu do Casina.

SHIMA

Nejdřív zlikvidujte dva maníky s aktovkami, seberte je (ty aktovky, samozřejmě...) a dovezte k čínskému strýčkovi, kte-

rý má ovšem příšernou kocovinu a pošle vás vyzvednout aktovku s ukradenými penězi do Portlandu, do parčíku v Hepburn Heights. Tam už na vás čekají The Diablos - musíte všechny maníky zlikvidovat, vzít aktovku a všechno poctivě dovést ke Casinu. Neubráníte se sice pozornosti policie, ale Pay'n'Spray máte přímo u nosu...

SMACK DOWN

Dost obtížná mise, ve které musíte zabít alespoň 8 dealerů drog, postávajících na ulici v různých částech města. Nemáte sice časový limit, ale musíte to stihnout dřív, než všichni odejdou z ulice (zřejmě na večeři). Dobrým řešením je neřítit se za každým darebákem na druhé straně města, ale neztrácet nervy a pohybovat se jen v určité části. Důležité je sledovat radar, kde se objevují a mizí cíle.

RAY MACHOWSKI

SILENCE THE SNEAK

Mise se odehrává v objektu Pay'n'Spray, kde musíte nejprve trefit granátem do okna pana McAffreye a pak zlikvidovat jeho i jeho vůz. Předem udělejte dvě věci. Jednak dovezte nějaký autobus nebo náklaďák (třeba zase Barrack OL) a postavte ho do výjezdu (vpravo vedle okna), druhak si připravte auto do vjezdu k Pay'n'Spray. McAffrey se díky vašemu zátarasu nedostane ven, takže ho celkem snadno pošlete do pekel i s jako kraksnou. Pokud po vás půjdou policajti, nasedněte do připraveného vozu a zajeďte v klidu do Pay'n'Spray.

ARMS SHORTAGE

Jeďte od Raye na sever do Army Surplus, prohodíte tam pár slov s Philem, vezměte si zbraně - a pak se rozpoutá peklo. Není úniku, takže musíte bojovat proti přesile. Využívejte granátů, střílejte, ale hlavně se nenechte zabít. Až dostanete posledního zabijáka, vrátíte se k Philovi a můžete si od něj koupit například Rocket Launcher. Bude se jistě brzy hodit.

EVIDENCE DASH

Budete pronásledovat označený vůz, ze kterého postupně vypadne 6 balíčků s kompromitujícími fotkami - všechny seberte. Pak zajeďte se svým vozem na nějaké opuštěné místo a zničte dokumenty, čili vyhoďte auto granáty či molotovem do povětří.

GONE FISHING

Malý souboj na vodě. Blízko Asuka house nasedněte do policejního člunu a vydejte se směrem k Portlandu. U Portland Rocku loví Rayův partner ryby - jak jinak než vrháním granátů do proudu. Úkol je nasnadě a vcelku snadný - dostaňte ho!

PLASTER BLASTER

Sanitka veze nebezpečného svědka z nemocnice na policejní stanici. Musíte ji dostat dřív, než vjede na policejní parkoviště, přičemž po vás pochopitelně půjdou fízlové. Chce to odolný, ale také dostatečně rychlý vůz. Můžete si samozřejmě také na sanitku počkat přímo před policejní stanicí (třeba v ukradeném hasičském voze), ale bacha - chlupatí o vás vědí a půjdou po vás. Po zlikvidování sanitky se objeví další Damage meter, musíte ještě zlikvidovat svědka - situace je pokaždé jiná, někdy je třeba dostat další sanitku, která ho naložila, jindy najít přímo jeho (když vypadne těm blbcům ze sanitky) a dorazit ho.

DONALD LOVE

LIBERATOR

Budeme zachraňovat zajatce Columbian Cartelu. Musíme proto ukrást jejich Cruiser (nejlépe na staveništi Pan-Lantic Construction) a jet do Colombian gang hideout. Brána se otevře a musíte jednat rychle - první nebožáky rychle přejet a zbytek poslat ke všem čertům pomocí nějaké silné zbraně (pokud máte Rocket Launcher, je to dobrá volba). Pak vezmete zajatce (najdete ho v jedné z garáží), nasednete do některého z vozů, který zůstal po boji alespoň trochu pohromadě a odvezete ho k Lovemu.

WAKA-GASHIRA WIPEOUT

Jestliže vám zůstal Cruiser z předešlé akce, berte ho, pokud ne, musíte ho ukrást znovu. Tato mise se odehrává v nejvyšším poschodí multipatrového parkoviště v Newportu a vaším úkolem je zlikvidovat Kenji Kasena. Nevystupujte v žádném případě z vozu, tím je mise ztracena. Kenji je označen modrou šipkou a je kryt několika limuzínami i svou ochrankou. Nebezpečný je zejména maník vedle první limuzíny (vidíte ho na filmečku, který se rozjede těsně před akcí). Najíždějte zprava a musíte nejprve přejet zmíněného střelce - jakmile to neuděláte, vždycky shoříte (přeneseně i doslova). Teprve pak namiřte vůz na Kenjiho, přejeďte ho, otočte se na západ a pomocí rampy předveďte parádní únikový skok. Půjdou po vás policajti (Wanted Level 3), ale nedaleko je Pay'n'Spray, takže to nebude žádný problém. Odjeďte z Newportu a vystupte z vozu.

A DROP IN THE OCEAN

Máte 2 minuty na přejezd do Portlandu - konkrétně na Callahan Point Dock (průjezd krátkým tunelem v jižní části města). Limit je to velmi volný, budete tam už za minutu. Nasedněte do člunu a sledujte přelétávající Cesnu. Ta začne vyhazovat na hladinu balíčky (třpytí se, takže je nepřehlédnete). Sesbírejte všechny (postupně se tak dostanete až na Wanted Level 5), poté se objeví fialový bod na radaru (je to sídlo Lovea v Bedford Pointu). Přistaňte u mola nedaleko sídla Asuka Kasen, vyběhněte rychle nahoru po schodech, vezměte auto a jen pár metrů vpravo po známé cestě k vašemu hideoutu je Pay'n'Spray - takže se všech pěti hvězdiček snadno zbavíte. Pak v klidu dojeďte k Lovemu.

KING COURTNEY

BLING BLING SCRAMBLE

Velice zábavná mise, založená na známém „kradení" checkpointů. Do souboje s vámi vyrážejí další tři vozy (Bobcat, Cheetah a Esperanto), můžete si také najít nějaké superauto,

ale není to nutné - při mém prvním pokusu jsem, netuše o co půjde, vyrazil na trať s taxíkem a přesto celkem snadno zvítězil. Body získáváte v okamžiku, kdy jako první seberete aktuální checkpoint - sledujte radar. Checkpointů je celkem 15 a vyhrává ten, kdo jich získal nejvíc.

UZI RIDER

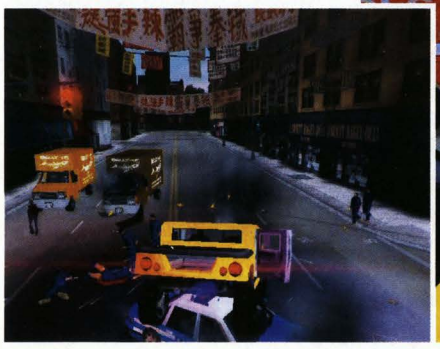
Jeďte si procvičit střelbu z vozu do Portlandu. Cílem mise je zlikvidovat v přistaveném Parennialu členy gangu Diablo v okolí parku v Hepburn Heights. Při poškození vozu nebo přílišné pozornosti policie si zajeďte do nedalekého Pay'n'Spray. Po akci se vrátíte do Stauntonu a zaparkujete v Newportu.

GANGCAR ROUND-UP

Mise je v podstatě velmi jednoduchá, musíte ukrást a dovést do Kingovy garáže v Newportu vozy tří gangů: Mafia Sentinel, Yakuza Stinger a Diablo Stallion. Auta musí být při zaparkování nepoškozená (nabouraný vůz musíte nejprve odvézt do Pay'n'Spray). Doporučuji se nejprve vypravit pro Mafia Sentinel a pro Diablo do Portlandu, dovezení Yakuzy už nebude ve finále žádný problém. Potíž v Portlandu je v tom, že jste tam už patřičně profláknutí a právě v oblastech gangů Mafia a Diablo je velmi horká půda. Stačí několik dobře mířených střel a vaše poctivě ukradené auto je v plamenech. Pokud stihnete vystoupit a najdete si jiné, je vše v pořádku, pokud ne, mise končí neúspěchem. Dva vozy Mafia jsou zaparkované v Portlandu před doupětem Salvatora, Diablo si musíte odchytnout rovněž v Portlandu - někde v okolí parku v Hepburn Heights a Yakuzu najdete ve Stauntonu na parkovišti nedaleko úkrytu Asuky.

KINGDOM COME

První část úkolu je jednoduchá - dojet za 90 sekund do Bredford Point na označené místo. Vjezdy dovnitř jsou celkem tři, nejlepší je ten nejzápadnější - můžete si před misí projet všechno v klidu a nebudete mít problém (za 65 sekund tam prostě musíte být). Přesedněte do označeného vozu, shlédněte filmeček s přijíždějícími náklaďáky - vaším úkolem bude je zlikvidovat. Potíž je v tom, že z nich vylézají šílenci s výbušninami na hrudi - Usáma by z nich měl radost. Stejně jako v ostatních misích, i zde existuje více možností, jak si s úkolem poradit. Vyzkoušel jsem několik a nejschůdnější mi připadá tato: jakmile dostanete po filmové sekvenci vůz znovu „do ruky", střihněte to vpravo podél náklaďáku ven ze dvora. Zastavte, vraťte se a náklaďák, který jste minuli, zlikvidujte (musí vybuchnout). Bacha, hned po vás půjdou, pár jich odstřelte a vyběhněte na ulici. Občas tam za vámi některý ze sebevrahů vyběhne, ale spíš se zdržují uvnitř. Potom běžte za roh a vedle podzemního parkoviště jsou schody, kterými se dostanete nahoru nad dvůr. Odstřelte druhé a třetí auto. Pak ještě musíte zlikvidovat zbývající „bombery" (za některými budete muset zpátky dolů). Během mise po vás mohou jít policajti, když bude nejhůř, hvězda je v protějším bloku. Můžete pochopitelně i odjet a nechat si přestříkat vůz, žádný časový limit na likvidaci těch imbecilů nemáte.

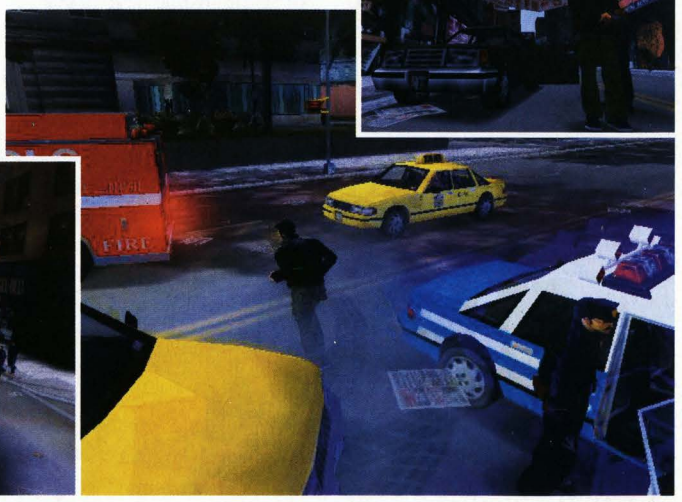


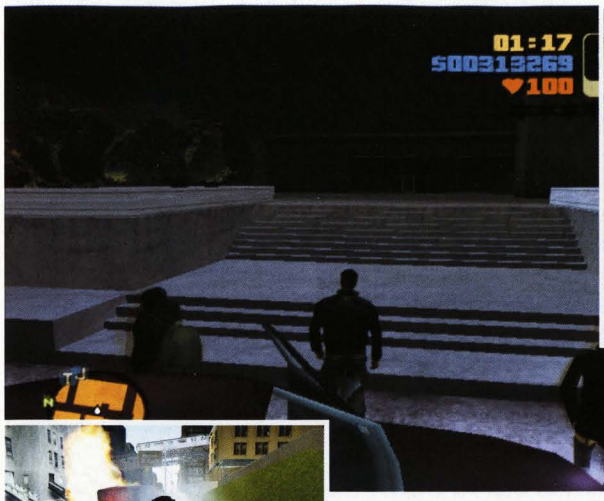
3. OSTROV - SHORESIDE

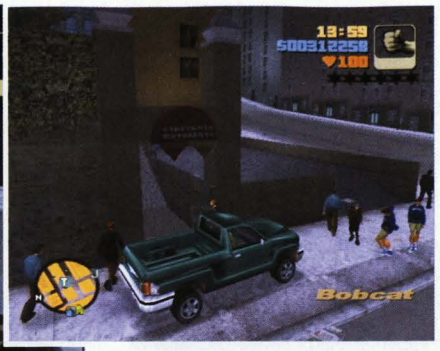
DONALD LOVE

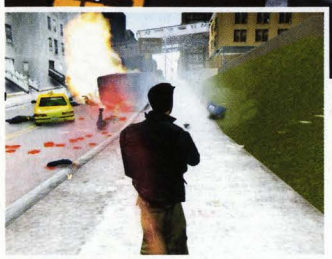
GRAND THEFT AERO

Začíná přituhovat. První část je celkem jednoduchá a mohli bychom se na ni dopravit tentokrát frajersky třeba metrem. Dojeďte autem k metru u letiště, nechte ho stát pod schody a odjeďte k Lovemu na Staunton Island (bacha, vystupujete až na třetí stanici - Torrington). Po zadání úkolu se vraťte do metra a nechte se odvézt jednu stanici zpět na letiště. Auto na vás čeká, takže se přesuneme na letištní plochu - v hangáru čekají čtyři maníci celí nedočkaví, kdy už do nich nasypete olovo. Vezměte sniperku, postavte se kolmo proti hangáru zhruba vedle stojícího letadla a postupně sestřelte všechny čtyři muže. V klidu, máte čas, nevyběhnou proti vám a čekají na svůj osud. Potom vlezte v hangáru do Doda. Po hlášce „package is gone" vylezte a běžte k autu Pan-Lantic. Po krátkém filmečku se vydejte do Staunton Island na staveniště. Tady si počínejte nanejvýš opatrně. Nejprve ostřelovačkou sundejte strážce v prvním patře rozestavěné budovy a pak už se přesuňte do modré přízemní stavby. Hned za vstupem číhají první bídáci - některé můžete sundat sniperkou. Pak vtrhněte dovnitř se stisknutým R1 a dvěma ranami položte zbylou dvojici do kaluže krve. Dále se posunujte stavbou podél stěn, za dalším rohem můžete použít stejnou metodu, případně zvolit granáty. Na maníky v zadní části pak sniperku. Ještě stále není vyhráno - musíte se dostat do výtahu a také u něj jsou strážci. Nejlépe to vyřeší dva elegantně vržené granáty přes nízkou zeď. Pokud jste při postupu stavbou přišli o armor či život, můžete si (i během boje, protože nepřátelé si víceméně drží svá místa) odskočit do patra rozestavěné výškové budovy, u stěny tam leží od každého po kusu. Po odstranění všech protivníků vlezte do výtahu. Po filmečku si vezměte nějaké auto a vydejte se do Bedford Pointu - nenechte se cestou zabít nebo zatknout, mise skončí až po dodání matroše Donaldovi.









ESCORT SERVICE

Vaším úkolem je ochránit asijského gentlemana v Securicar, který veze zboží do Pike Creek. Půjdou po vás dva odolné a rychlé Cartel Cruisery, takže si obstarejte ještě před zadáním mise silné vozidlo - třeba opět Barrack OL z Army Surplus. Najeďte těsně k modrou šipkou označenému Securicar a šikmooký švihák vyrazí na cestu. Na obrazovce se objeví ukazatel Damage, který tentokrát nepatří vám, ale ukazuje poškození auta, které máte chránit. Občas se mrkněte do zpětného zrcátka, za chvíli se za vámi objeví dva šílenci v Cruiserech. Snažte se je nepustit k vašemu kolegovi a při každé možné příležitosti jim nandejte pár úderů navíc. Securicar vám (a hlavně jim) sice odjede, ale pokud se vám podaří pronásledovatele zcela odříznout, nebo zlikvidovat, nemusíte s ním dojet až k samotnému cíli - stačí, když tam v pořádku dojede on.

DECOY

Zábavná mise. Odjeďte do Pike Creek, kde asijský gentleman zanechal Securicar, a než do vozidla sednete, zhluboka se nadechněte. Jakmile to totiž uděláte, okamžitě máte Wanted Level na úrovni 6! Teď je na vás, abyste 3 minuty vydrželi v souboji s policií, armádou a všelijakými dalšími živly. Auto je vcelku odolné, takže se snažte kličkovat, využívejte pohledů dozadu a policejní vozy se snažte remplovat, jak to jen jde. Doporučuji si to hned od počátku namířit směrem na letiště (efektní je úvodní skok přes rampu na dvoře, kde nasedáte), na obrovské ploše a mezi stojícími letadly budete mít dobrý přehled a určitě bez větších problémů odoláte náporu. Mise je úspěšně dovršena po uplynutí časového limitu, policajti zmizí jako mávnutím ruky.

ASUKA KASEN

BAIT

Je třeba zlikvidovat tři Komanda smrti za pomoci maníků z Yakuzy. V podstatě jde o to, dovést za svým zadkem postupně všechny tři gangy do Yakuza Ambush, kde budou nečestně a nesportovně napadnuti ze zálohy. Chlápci z Yakuzy své práci rozumějí, takže se ani nemusíte moc snažit - hlavně nesmíte přijít v přestřelkách o život. První dovezete Pike Creek Death Squad, který se na vás pověsí už po cestě nahoru, pak si můžete vybrat mezi Cochrane Dam či Cedar Grove Death Squad. Doporučuji začít u Cedaru, který má lepší šoféry a je nebezpečnější. Vezměte si kvalitní, odolné vozy (můžete vystřídat na každé komando jeden), třeba hned pod Yakuzou je na parkovišti nevyužité policejní auto, to se může hodit. Svým pronásledovatelům moc neujíždějte, pokud vás ztratí z dohledu, začnou bloudit kolem a budete pro ně muset vyrazit znovu.

ESPRESSO-2-GO

Úkol je jasný - smést z povrchu zemského všech 9 Kappa Coffee Houses, na všech třech ostrovech, navíc v časovém limitu. Ten se spustí v okamžiku, kdy svým autem rozbouráte první stánek, takže máte dost času se na misi připravit. Jednak ukradněte (pokud ho nemáte v garáži) odolný Cartel Cruiser, protože každý náraz do „trafiky" vaše auto samozřejmě poškodí. Protože ani Cruiser není nezranitelný, můžete si situaci pojistit tím, že si postavíte další dvě auta hned za mosty ve Staunton Island i Portlandu a přesednete si. Ještě dříve, než spustíte misi, na vás v Shoreside Vale zaútočí další Cruiser, aby co nejvíc poškodil váš vůz, takže si dejte bacha a jeďte svižně, ujedete mu. Z výše napsaného vyplývá, že začnete dvěma stánky v Shoreside Vale, nejprve v Pike Creek, další je na letišti u metra. Nedaleko je most do Stauntonu, kde je celkem 5 stánků: začněte na parkovišti v Newportu, pak se dejte na jih do Torringtonu, otočte to a po cestě zpátky na sever zničte další stánky v Bedfordu, u katedrály a v parku nedaleko vašeho úkrytu. Bleskem se přesuňte na most do Portlandu a máte před sebou poslední dva bubáky. Prvního pošlete ke všem rohatým v Portland Dock, druhého ve St. Mark, nedaleko vjezdu k Salvatorovi. Hotovo.

S.A.M.

Máte za úkol dostat se do tří a půl minuty na letiště (musíte použít člun, jinak se to ze Stauntonu stihnout nedá) a sestřelit přistávající letadlo. Rychlým vozem se přesuňte podle informace na radaru k molu, nasedněte do člunu a plujte směrem k letišti. Tady můžete zastavit a pokusit se sestřelit letadlo ze člunu, ale je to obtížnější, protože se loďka houpe a vy máte jen okamžik na přesné zacílení. Navíc stejně musíte na pevninu, protože po sestřelení éra budete na ranveji sbírat „kouřící" balíčky. Máte ovšem Wanted Level 4, takže makejte opravdu svižně. Dobrým řešením je sestřelit policejní helikoptéru a likvidovat policajtská auta. Dostat se zpátky do člunu živ a zdráv je tady často i otázka štěstí. Můžete také ukrást vůz na letištní ploše a odjet, řešení je opět několik. Vraťte se zpátky do construction zóny a zjistíte, že to Asuka jaksi nevydýchala...

RAY MACHOWSKI

MARKER MAN

V předposlední misi hodlá Ray zmizet z města a na vás je, abyste ho dovezli včas k letišti. Problém je, že je jako na potvoru uzavřen most, takže se do Shoreside Vale musíte vydat skrz tunel. Berte nejrychlejší auto, jaké můžete poctivě ukrást, máte na to pouhé tři minuty. Dojeďte z parku na sever, vjeďte do tunelu, v něm se dáte dvakrát vlevo a vyjedete nedaleko letiště. Vedle finanční odměny za tuto misi dostanete od Raye ještě dárek - v jeho garáži najdete zbraně a Patriota. Příště už se vám garáž neotevře, takže si vše hned odvezte domů.

CATALINA

THE EXCHANGE

Poslední mise vás dokonale prověří, je pekelně těžká a málokomu se po-

daří ji splnit napoprvé, takže nepropadejte panice. Pomůže vám, pokud v některé z předchozích misí ukořistíte tank a do The Exchange se vydáte s ním, ani tak to ovšem nebude úplně snadné - do této mise totiž jdete s holýma rukama, takže musíte vystupovat z tanku a poctivě sbírat zbraně po mrtvolách.

Popíšeme si postup bez použití tanku (s ním je to v podstatě stejné, jen jednodušší) a nebudu zabíhat do přílišných podrobností, zabralo by to polovinu návodu. Dojeďte ke Catalině, budete odzbrojeni a ta mrcha zmizí i s penězi, aby vám frnkla helikoptérou. Na to, abyste ji v tom zabránili, máte 7 minut. Seberte pistoli a zbavte se tří maníků - další jsou na balkóně, takže se držte u zdi domu a přeběhněte do garáže, kde je neprůstřelná vesta a Cruiser. Použijte ho pro výjezd z objektu (nezapomeňte sesbírat všechny zbraně) a pak se vydejte na sever. Jeďte od vchodu doleva, objeďte blok (vlevo v zahradě můžete sebrat M16, o kus dál, těsně před křižovatkou, Rocket Launcher) a namiřte do spodní části Cochrane Dom. Proražte blok z Cruiserů - vyběhnuvší maníky zastřelte z auta nebo přejeďte. Pokud je potřeba, vyměňte si svůj vůz za některý z nepoškozených Cruiserů. Opodál seberte ostřelovačku a můžete ji hned použít na první stráže. Ale bacha, máte omezený počet nábojů a musí vám bezpodmínečně zbýt několik na zabití stráží nahoře na věžích, takže je třeba šetřit. Další úsek je plný nástrah, ale jde hlavně o rychlou akci, každý si s ní poradí individuálně i podle toho, kolik a jaké zbraně dokázal ukořistit - přeneseme se do posledních okamžiků (a posledních sekund, které vám zbývají). Důležité je sundat maníky na věžích, na jednu z nich vyběhnout po schodech a zaměřit se na sestřelení helikoptéry. Jakmile se podaří ji sundat, utíkejte po schodech na střechu - pozor: nestřílejte na postavu označenou modrou šipkou, je to Marie, tu musíte naopak zachránit.

D-ICE

UZI MONEY

Pokud jste během hry dostatečně netrénovali střelbu z vozu, můžete mít s touto misí velké problémy. Máte 2 a půl minuty na odstřelení dvaceti Nines (mají fialové bundy) ve Wichita Gardens. Žádná jiná smrt, přejetí nebo střelba po vystoupení z auta, se nepočítá. Nejlepší je jezdit tam a zpátky od vaší garáže ke garáži D-Iceho na konci bloku. Musíte stíhat pohledy doleva, doprava i dozadu, střílet a ještě ujíždět rozzuřenému gangu. Ať si vezmete sebeodolnější vůz, po pár výstřelech z takovéto blízkosti začnete hořet. Můžete vystoupit a vzít si „náhradní" auto - buď u sebe v garáži, nebo před garážemi D-Iceho nebo krádeží na křižovatce, záleží na tom, kde se právě nacházíte a kde to máte nejblíž. Limit je hodně našponovaný a musíte mít i trochu štěstí, aby vám přišlo v časovém limitu na mušku dost fialového „materiálu".

TOYMINATOR

Před D-Iceho garáží nasedněte do Toyminatoru a rozjeďte autíčko na dálkové ovládání. Musíte najít ve městě tři Nines Armored vozy a provést na nich tři elegantní výbuchy. Ke třem pokusům dostanete postupně čtyři miniautíčka, takže máte povolen jeden omyl. Jezděte především opatrně, protože každá srážka s jiným vozem nebo nabourání do zdi znamená váš výbuch a nezdar. Nakonec, máte moře času.

RIGGED TO BLOW

Povezete auto s poněkud třaskavým obsahem do Portlandu a bez bomby zase zpět. To by nebylo nic tak hrozného, kdybyste neměli na první polovinu cesty časový limit (ovšem velmi volný, celých 6 minut) a především kdyby se vám na obrazovce neplácala ikonka Detonation Meter. Při každé, byť mírné kolizi, vám bude narůstat poškození a když se ikonka naplní - bum. Jakmile zaparkujete auto do garáže v St. Mark, čas zmizí, ale máte jiný problém - musíte dovést vozidlo zpátky bez jediného škrábnutí. Jestliže jste poškozeni, okamžitě zajeďte do Pay'n'Spray v Portlandu a vydejte se na cestu zpátky. Snažte se jet bezchybně a opatrně, pokud to nezvládnete nebo se do vás někdo opře, musíte znovu do Pay'n'Spray.

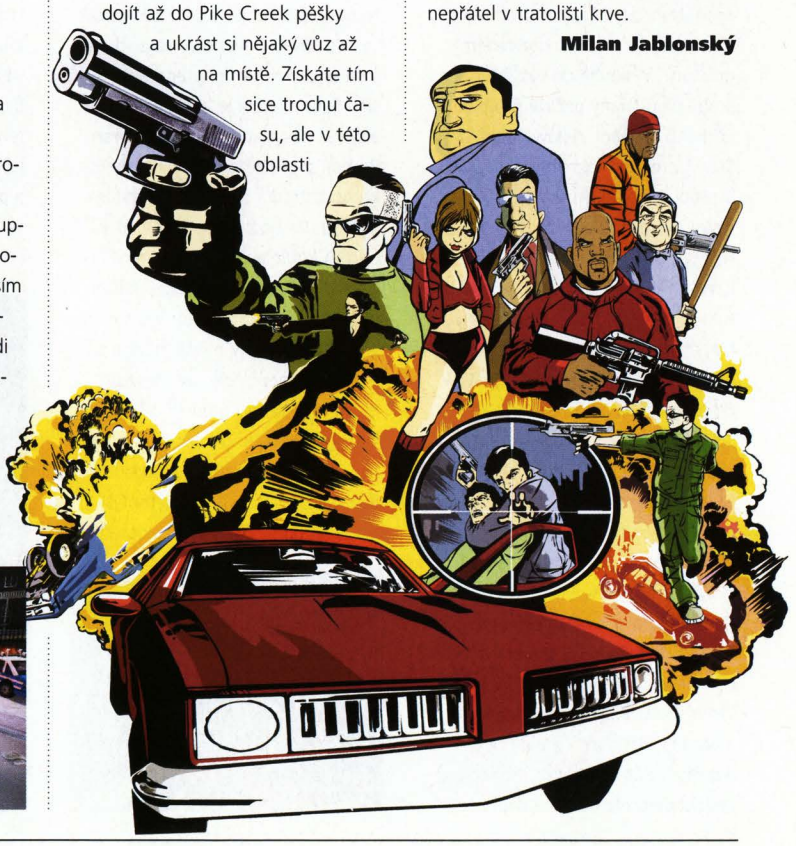
BULLION RUN

Pro tuto misi budete potřebovat odolné a přitom slušně ovladatelné auto. V Pike Creek jsou po ulici rozházeny kousky platinového pokladu a vaším úkolem je posbírat jich alespoň třicet. Policie po vás ovšem půjde pěkně tvrdě, protože se jedná o federální rezervy, poztrácené havarovaným letadlem. Na celou akci máte 6 minut od okamžiku, kdy nasednete do auta. To svádí k drobnému fíglu - můžete totiž dojít až do Pike Creek pěšky a ukrást si nějaký vůz až na místě. Získáte tím sice trochu času, ale v této oblasti pak na odolný vůz těžko narazíte (jediná šance je půjčit si policejní auto u nedaleké policejní stanice). Raději berte rovnou Hoods Rumpo XL, kterých je kolem vašeho hideoutu spousta, nebo Cruiser, zaparkovaný hned vedle Iceho telefonu. Nasbírané kousky pokladu si musíte během jízdy alespoň přibližně počítat sami, na obrazovce se jejich počet neobjevuje. Zhruba po pěti a půl minutách to otočte a jeďte do blízké garáže (fialová značka na radaru), tam se dozvíte konečný verdikt, zda byla mise úspěšně splněna, nebo zda máte smůlu.

RUMBLE

Závěrečná extra mise je pohodová. Naberte D-Iceho mladšího bratra a společně se vydejte do blízké aleje, kde na vás čekají maníci z místního gangu. Celá akce probíhá pod heslem: žádná auta, žádné zbraně. V praxi to znamená, že mise končí neúspěchem, pokud (třeba i omylem) některého z členů gangu přejedete nebo zastřelíte. Bojuje se na férovku, na obou stranách konfliktu tančí v rukou jen basebalové pálky. Přesila je sice značná, ale máte dost času i prostoru na rozdání desítek ran, po kterých zůstane jen hromada nepřátel v tratolišti krve.

Milan Jablonský



Devil May Cry 2.část

Atmosférický akční horor od Capcomu spěje ke svému konci a pokud jste se zasekli někde v jeho druhé půlce, zkuste náš podrobný návod.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PSM47 - 9/10

Survival horor, jak má být - výborná atmosféra, nádherná grafika a parádní hratelnost. Chybí trochu životnosti, ale přesto by Devil May Cry neměl uniknout žádným fandům žánru.

Mise 9: NEW STRENGHT
Úkol mise: Použijte své nové síly k otevření dveří.
Projděte most a přeskočte na jeho druhou část. Ocitnete se v zahradě. V její první části na vás nečeká nic záludného, tudíž jen posbírejte Red Orbs a Devil Star skrytou za velkým pomníkem uprostřed. Nahoře vlevo si ještě můžete zablbnout s Time Statue. Sejděte dolů po schodech a projděte dveřmi. Zaútočí na vás zcela noví nepřátelé, Blades. Naložte jim, co se do nich vejde, a prosmejčete celé náměstí. Měli byste nalézt Holy Water, Blue Orb Piece pod náhrobkem, a také Green, Red a Yellow Orbs. Vstupte do otevřených dveří, označených dvěma světly a ocitnete se v dalším otevřeném prostoru. Vyskočte do vyššího patra a obě jeho strany pečlivě projděte - odměnou je vám Yellow Orb a Devil Star. Uprostřed rozbijte obligátní Symbol, který aktivuje pohyblivé ostrůvky. S trochou sebezapření vyskákejte až nahoru a seberte ohnivé rukavice Ifrit. Poté se vraťte na první (velké) náměstí. Po souboji s přerostlým opeřencem, který si říká Griphon se vydejte ke dveřím napravo od těch, z kterých jste před soubojem vyšli. Nasaďte si rukavice Ifrit a rázně třískněte do pravého svícnu. Dveře se otevřou.

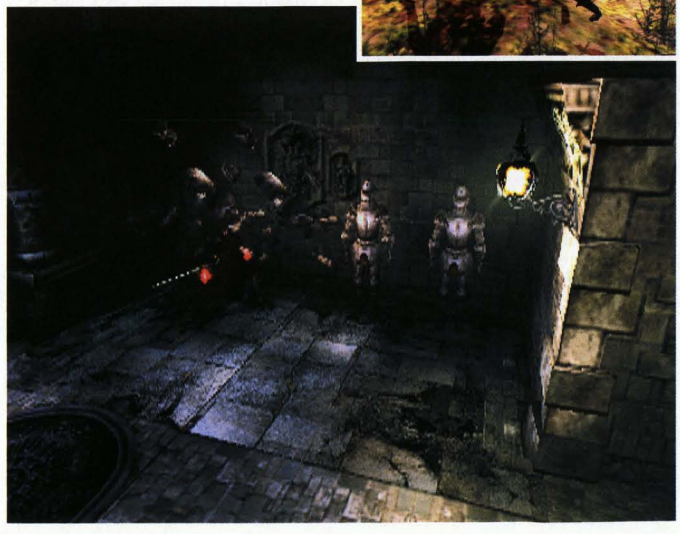
Ocitnete se v jakémsi zamlženém lesíku. U pravé zdi je ukrytá Holy Water a je tu i mnoho Red Orbs. Pokud se pokusíte otevřít dveře, zamknou se, a vy budete donuceni čelit mnohohlavému ďábelskému sboru složenému z Marionet a Bloody Mary, ale i zcela nových nepřátel, zvaných Fetish. Nakopejte zadek všem příchozím a dveře se otevřou. Po vstupu do další části vás zasypou noví kamarádi, fetišové. Různě poházeno zde najdete spoustu Red Orbs, místy i Yellow Orbs a také Devil Star. Na konci celého prostoru se nachází dveře. Pokud by vám v souboji docházely síly, můžete kdykoliv utéct, jelikož dveře se otevřou za 200 Red Orbs. Užijte si tedy dosytosti pobíjení fetišů (vhodně na ně zabírá Granade gun a úkroky) a neohroženě se vydejte vstříc desáté misi.

Mise 10: CANYON OF MYST
Úkol mise: Vyjděte z labyrintu živý.
Když dorazíte k první bráně, vyskočte na vrchol tenké tyče u zdi, získáte Red Orbs. O kus dále se potkáte s patetickými Marionetami a ostřejšími Fetiši. Zničte je a dejte si pozor, aby vás nevytlačili do jedné z bran. Po boji si přečtěte nápisy na obelisku uprostřed a zjistíte tajemství labyrintu. Po dočtení vyšlehne jakási ohnivá koule a vydá se na cestu labyrintem. Za každou cenu ji následujte, protože tato koule vás vyvede ven! Během cesty na vás budou útočit různí nepřátelé, ale vy vždy musíte mít dobrý přehled o tom, kterou branou koule prošla. Poražte tři Sin Scythe, jež tísní maličkou bytost, a později také nepříjemnější Blades a další. Poté, co projdete třemi správnými bránami, se ocitnete na prostranství, které vypadá jako konec labyrintu. Potkáte zde Kyklopa, což je jakási zmenšená verze ohavného Phantoma. Rozsekejte ho a prohledejte vysokou trávu nalevo - získáte Holy Water. K dokončení mise je ale třeba porazit i druhého Kyklopa, který je zatím neaktivní. Jednoduše do něj třískněte, probudí se obratem a naložte s ním podobně jako s jeho prvním kamarádem. Železné dveře se otevřou.

Mise 11: FATE
Úkol mise: Nabídněte Chalice a otevřete cestu.
Ihned po začátku mise na vás vyjede Deat Scythe, což je tatíček všech těch mrzutých létajících ksichtů s nůžkami. Na výchovu svých dětí evidentně kašlal, takže mu to pěkně spočítejte. Díra v zemi vede k několika Blades a také k Time Statue. Uvnitř díry najděte rozpuklou zeď a udeřte do ní mečem. Vyběhne na vás pár nepřátel a posléze získáte Blue Orb Piece. V kamrlíku, ze kterého se na vás vyhrnuli nepřátelé, je ještě extra Red Orb. Seberte jej a poté vyskočte nahoru - dostanete se do malého prostoru, kde je třeba sebrat Sign of Chasity. Vraťte se nazpět do díry a rozsekejte Blades, které se zde opět objeví.

Nyní vstupte nazpět do hlavní místnosti. Za pomoci Danteho superskoků a levitující platformy u dveří posbírejte vše, co uvidíte. Na plošině uprostřed najdete Devil Star. Na jedné straně místnosti (nahoře) najdete podivné místo s rozbitým sklem, skrz které lze proklouznout. Učiňte tak a získáte Blue Orb Piece.

Nyní projděte vrchními dveřmi umístěnými v zadní části hlavní místnosti. Vyskočte ke Green Orbs a pokračujte ve sběru všeho, co se namane. Poté prozkoumejte zářící panel na prostranství níže. Nabídněte Sign Of Chasity za Chalice. A je to tady! Nelo Angelo má pocit, že jsme zašli příliš daleko. Omyl. Poté, co jeho démonický zadek pošlete nazpátek do podsvětí, pokračujte okolo kamenné stříšky až k jakési římse. Uvnitř je socha rytíře, do které zasaďte Chalice, a projděte dveřmi, které se otevřou.



Mise 12: GHOST SHIP

Úkol mise: Jděte na palubu do kapitánovy kabiny.

Před začátkem mise se můžete seznámit s ovládáním Danteho pod vodou. Není to nic těžkého, stačí mít na paměti, že ovládání je obrácené. Za Time Statue najdete schody vedoucí dolů do bunkrů. Uvnitř si pohrajte s Marionetami. Před vámi je také Orb Fountain, kterou můžete použít. Ve velké jeskyni dojděte až k vodě. Propracujte se až k pirátské lodi. Ponořte se a najděte trhlinu na boku. Vplujte dovnitř. Vyplavte k hladině a vylezete z vody. Vyjděte až k lodnímu prostoru a připravte se uskočit před dvěma zrádnými Blades. Vzadu v místnosti najdete nový Needlegun. Ve škatulích za ním je ještě k nalezení Devil Star. Needlegun nelze používat na souši, ale Dante ho automaticky vytasí, jakmile se ponoříte pod hladinu.

Vyjděte dalšími schody až na palubu. Najdete zde spousta Red Orbs a další spadnou z nebe, pokud postojíte na některé z tyčí v plachtoví. Pokuste se vstoupit do kapitánovy kabiny. Vyjede na vás Death Scythe, kterou musíte zničit. Poté loď nastartuje a své si podruhé přijde říct i opeřený Gryphon. Proplesknete mu zobák a dveře kapitánovy kabiny se konečně otevřou.

Mise 13: ABYSS

Úkol mise: Najděte východ a opusťte loď.

Ihned po začátku mise seberte v kabině zářící Staff of Hermes (má ji socha). A ouha! Loď se začíná potápět! Není se ale čeho bát, Dante přeci umí plavat. Proplujte skrz úzký otvor napravo a vyřiďte dva Blades i v následující místnosti. V prostoru mezi schody naleznete Blue Orb Piece, ale také tři Blade, takže pozor! Po boji se vraťte do první místnosti a unikněte pomocí vzniklé trhliny. Vylezte z vody a ponořte se do jezírka napravo, získáte Blue Orb Piece. Opět se vynořte a dojděte ke dveřím na vrcholku schodů.

Mise 14: DEEP DARKNESS AND TOWERING MOUNTAINS

Úkol mise: Běžte na povrch a vydejte se ke koloseu.

Všimněte si, že na zemi jsou četné otvory. Hroty na zdi mohou Danteho nepříjemně zraňovat, dejte pozor. Projděte koridorem až do kruhové haly. Na opačném konci místnosti, tam kde visí na ostnech napíchaní kostlouni, seberte Emblem Shield a aktivujte mechanismus u kostějovy pravé ruky. Kruh se začne otáčet a ostny budou vyletovat z děr, ale zároveň se otevře železná brána, která byla předtím zablokovaná. Doběhněte k ní a vstupte do výtahu. V prostoru, který se před vámi otevře, seberte Blue Orb Piece na římse napravo od výtahu, Holy Water přímo ve vodopádu a Yellow Orb nad ním. Následující hornatější oblast je pěkně zaneřáděná silnými nepřáteli. Pobijte je a vydejte se do malé jeskyňky přímo pod místem, odkud jste vyšli, přes most najdete Red Orb Statue. Nezapomeňte ovšem sebrat i důležitý Blue Orb Piece, jenž leží na římse napravo dole za mostem. Abyste se z tohoto místa dostali, je třeba získat 200 Red Orbs, což by ale neměl být problém, pokud jste pečlivě sklízeli, co vypadlo z nepřátel. Následující obrazovka může být dost nepříjemná, jelikož nastavené úhly kamery nejsou zcela košer. Dobrou metodou je dosáhnout vrcholu kruhové budovy, kde na vás vypadne hrst Red Orbs, poté vyskočte na nižší menší plošinu u zavřených dveří a usmažte nepřátele granátometem. Kousek od vás leží Devil Star, víte co dělat. Posléze nafutrujte dveře další stovkou Red Orbs a je tu 15. mise.

Mise 15: THE WHEEL OF DESTINY

Úkol mise: Použijte Shield a Pair of Lances a zaútočte na koloseum.

Ocitnete se opět v zahradě, kde celá část tohoto dobrodružství začínala. Dojděte k modrým dveřím - Emblem Shield je otevře - a vstupte. Seberte Luminite na konci místnosti a vydejte se po schodech dolů. Následující dveře rozbijte, pobijte nepřátele a seberte vše, co bude možné (zejména Blue Orb Piece a Holy Water). Vstupte do dveří naproti těm zničeným, ocitnete se v další kruhové místnůstce s bezpočtem ostnů. Ostražitě je projděte - uprostřed cesty můžete vystoupit na drobné schody, sklidit hrst Red Orbs a najít místo, které doplňuje Devil Gauge. Dojděte na konec kruhové cesty. Nyní je vaším úkolem šikovně získat Pair of Lances umístěné nad otrávenou podlahou. Jednoduše použijte Air Raid, tam a zpět, a potřebný artefakt je váš. Vraťte se s ním na hlavní zahradu; cestu si můžete zpříjemnit pobitím několika dobře honorovaných (Red Orbs) fetišů. V zahradě snadno zjistíte, že padla noc a také vás bude obtěžovat několik Sin Scythe.

Nyní vstupte do červených dveří. Brzy si všimnete, že jde o dokonalou (inverzní) kopii prostoru za modrými dveřmi. Za zničitelnými dveřmi jsou méně lukrativní předměty a místnost s pohyblivou podlahou nyní obsahuje Symboly, které lze úderem aktivovat - vysouvají se tak platformy, na které můžete vyskakovat. Místnost na konci cesty je už zbavena nepořádku, takže si to jen rozdejte se dvěma nepřáteli uvnitř v díře, posléze vyskočte na plošinku naproti a počkejte, dokud nespadne Blue Orb Piece. Na zářícím panelu je

Jak si zjednodušit život?

Plasma
První setkání: Mise 16
Tyto velmi nepříjemné protivníky, jenž imitují Danteho pohyby a také se sami množí, je dobré pobíjet v Devil Trigger (DT) módu a zásadně za pomoci rukavic Ifrit! Nabijte si Devil Trigger Gauge pomocí střelby ze shotgunu či pistole, zapněte DT, stiskněte R1 a nandejte jim, co to půjde. Celý proces opakujte. Vynikající je i použití schopnosti Inferno!

Frost
První setkání: Mise 17
Nepřemýšlejte a použijte rukavice Ifrit! Používejte Inferno, pokud je již máte. V případě, že přijde na řadu ruční práce, rozhodně nezkoušejte Frosty zabít bez použití DT - jsou rychlí a umí dobře uhýbat těžkopádným úderům vašich rukavic. Bijte je zejména zepředu a nenechte je uniknout!

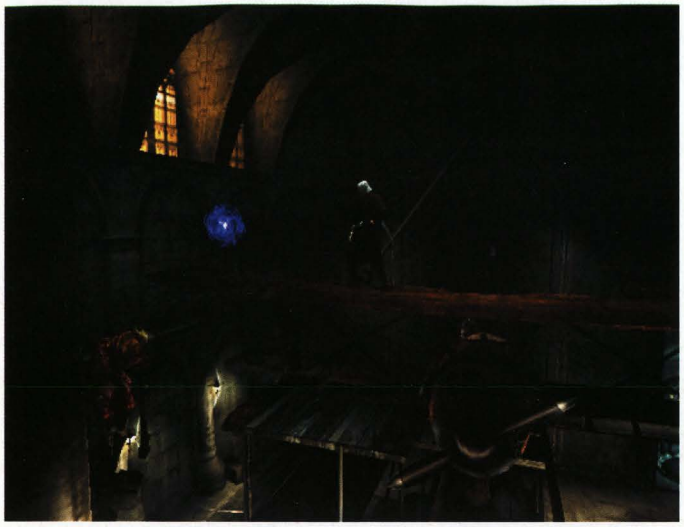
Fetish
První setkání: Mise 9
Ač to tak nevypadá, Fetišové mohou být velice nepříjemnými protivníky. Zranění, která způsobují, jsou občas skutečně impozantní. Boj nablízko je takřka sebevražda. Jediným štěstím je fakt, že před odpudivým útokem na dálku vydávají specifický zvuk, takže bývá čas uskočit. Jedinou rozumnou metodou je zasypat je granáty, nejlépe ještě v kombinaci s Roundtrip.

Bossové
Ať už máte na bosse připravenou jakoukoliv strategii, nezapomeňte ji vždy okořenit použitím Holy Water, jež vždy znamená solidní zranění. Naproti všem zvyklostem ale doporučujeme Holy Water použít spíše před koncem boje, jelikož se tak častokrát vyhnete různým speciálním úskokům, kterých mají šéfové před smrtí vždy dost v zásobě.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

D-pad/levá páčka » Pohyb
Stisknutí pravé páčky » Přepínání zbraně
Kolečko » Použití meče
Křížek » Akce
Trojúhelník » Výskok/Úkrok/Kotoul
Čtvereček » Použití zbraně
L1 » Aktivace Devil Trigger
L2 » Zobrazení mapy
R1 » Otáčení stránek v podobrazovce
R2 » Výkřik
Select » Přeskočení animace
Start » Přerušení hry



pak Nightmare Beta, zcela poslední zbraň, kterou můžete získat. V momentě, kdy je vše vyřízeno, se odeberte nazpět do hlavní zahrady. Použijte Pair of Lances na dveře kolosea a vstupte. Nejprve použijte fialový vír ležící hned vedle vás (po vstupu do kolosea) a dojděte až doprostřed můstku - odměnou vám bude Blue Orb Piece.

Nyní seskočte dolů, přímo do středu kolosea, posetého zvláštními symboly. Nastane další bitva s velkým opelichancem, jenž si říká Griphon. Poté následuje krátká scénka s velkým šéfem Mundusem a také Trish. Vyskočte na padlý kámen a získejte Wheel of Destiny (v rukou sochy).

Mise 16:
NIGHTMARE OF DARKNESS

Úkol mise: Odhalte tajemství Staff of Hermes.

Po začátku mise se vraťte k malému výtahu a seberte (celý) Blue Orb hned vedle. Použijte výtah k návratu na povrch a dojděte k mostu. Použijte Wheel Of Destiny, překročte padací most a znovu vstupte do hradu. A vida, hrad se změnil. Jděte nazpět do hlavní haly, nikam jinam to ostatně ani nejde. V hlavní hale aktivujte Symbol a poražte nového nepřítele. Jmenuje se Plasma. Otevřou se dveře do místnosti s letadlem. Seberte Blue Orb Piece a vstupte do dveří vedoucích do dlouhého koridoru. Zajděte do studovny hned na začátku koridoru, posbírejte Red Orbs a vyskočte soše na hlavu, získáte Blue Orb Piece. Koridor se ovšem dost změnil. Dveře do knihovny chybí, stejně jako dveře uprostřed. Jediný vchod zůstal: ten do katedrály. Vstupte. Katedrála se také výrazně změnila. Jsou zde symboly na zdech, které můžete rozsvítit, a nejdůležitější věcí je malá kaluž podezřelé tekutiny přímo uprostřed katedrály. Prohlédněte si ji (použijte), a je to tady! Nightmare je skutečně nechutný protivník, bohužel nezbývá, než mu vyprášit kožich. Ihned poté projděte k rozpadlému mostu. Přeskákejte přes plošinky až na konec a seberte Red Orbs, které, pokud jste je zde podle naší rady zanechali, mezitím otěhotněly - každý má nyní cenu 100 Red Orbs. Použijte Staff of Hermes na desku uprostřed a vskočte na levý obrázek.

Mise 17:
PARTED MOMENTO

Úkol mise: Přemoci draka, získat Quicksilver a vstoupit s ním do audienční místnosti.

Běžte po schodech nahoru a vstupte do první místnosti. Vytřískejte z nábytku nějaké Red Orbs a pokračujte po schodech nahoru, dokud nedorazíte k dalším dveřím. Vstupte do nich a octnete se ve stejné mís-

nosti jako v první misi. Nyní vstupte do levého portálu, který se před vámi otevře.

Pokuste se otevřít dveře a představí se vám další nepřítel - Frost. Jak jméno napovídá, dobrým lékem na ledového šikulku budou ohnivé rukavice. Navlékněte je, použijte Devil Trigger a pošlete ledníčky-koledníčky zpátky na severní pól. Poté, co je úspěšně odmrazíte, pokračujte dál. V dlouhém koridoru ignorujte první odbočku a pokračujte až ke dveřím na konci. Uvnitř trůní obrovitý drak, který na chudáka Danteho plive jakýsi energetický sajrajt. Mazaně vyčkejte, než plivanec doletí až k vám, a pak ho odražte za pomoci Alastoru. Po třech ranách ještěrka natáhne bačkory. Vyskočte na římsu napravo a Dante zmizí na skryté terase. Běhejte po terase (okolo podivné tabule) a získáte Blue Orb Piece. Vedle zrcadla sbírajícího měsíční svit je jakási hřídel. Použijte ji a otočte zrcadlem tak, aby měsíční světlo dopadlo na zařízení na malém balkónku naproti. Objeví se Quicksilver. Doskákejte k němu (či použijte Air Hike). Vraťte se do koridoru a otevřete pomocí Quicksilver dveře v odbočce napravo. Přichází VELMI nepříjemný souboj s velkým paroháčem - uvítejte Nela Angela!

Mise 18:
HOLY STONE ELIXER

Úkol mise: Vhoďte Philosopher's Egg do Ohně a vytvořte Holy Stone.

Na začátku mise dojde k sympatickému upgradu Force Edge na legendární meč Sparda. Zatím jsou ovšem jeho síly omezeny, takže není zvláštní důvod ho používat. Prostupte portálem a poté vyskočte do pravého obrázku - jste ve vodě. Posbírejte volně ležící Red Orbs, stejně jako ty ukryté v barelech. V jedné z cel najdete i Blue Orb Piece. Projděte jediným možným východem (předtím musíte rozsekat tři Sin Scissors) a dostanete se do věže. Aktivujte Symbol - věž bude zaplavena. Plavte v poklidu nahoru a u prvního výčnělku posečkejte: získáte Blue Orb Piece. Znovu aktivujte Symbol a vyplavte až k vrcholku věže (jsou zde schody, na které je třeba vylézt), kde je umístěno Philosopher's Egg. Nyní sestupte po schodech. Úplně dole najdete dveře, které vás dostanou do jakési podivuhodné varianty dobře známé zahrádky. Než se pustíte do toho, co bude nezbytně nutné vykonat, vstupte do dveří vlevo, umístěným v horním patře, najdete zde Blue Orb Piece a mnoho Red Orbs. Poté vhoďte Philosopher's Egg do ohně (tam, kde kdysi stávala socha Lva). Ozve se hlas, který vás upozorní, že vaření vejce chvilku potrvá. Nebojte, nudit se nebudete, společnost vám zajistí starý parťák

Nightmare. Těsně po jeho skonu je vejce uvařeno. Seberte tedy Elixer, úkol této mise.

Mise 19: ENTER THE CORRUPTED WORLD

Úkol mise: Otevřete bránu do Podsvětí.

Vraťte se až k místu, kde byla použita Staff of Hermes, tedy k rozbitému mostu. Proskočte druhým obrázkem (napravo), v ložnici seberte Blue Orb Piece a Untouchable. Prohlédněte si zrcadlo, z kterého kdysi vystoupil Nelo Angelo, a Elixer vám umožní vstup. Místo, kam se dostanete, vypadá už dost ujetě, ostatně světy za zrcadlem takové bývají. Socha Time Statue nefunguje - v tomto světě má zlo absolutní nadvládu. Projděte dveřmi, skočte dolů a seberte Philosopher's Stone. Poražte tři nové, poměrně tuhé nepřátele, Nobody. Otevřou se dveře. Jednoduše běžte zpět a po cestě vydolujte poslední dva Blue Orb Pieces. Jeden je na římse, kde původně v běžném světě ležel Untouchable. Druhý můžete získat až poté, jinak se neobjeví - je na samém vrcholku věže. (Air Hike a je váš.) Vraťte se nazpět do běžného světa a posléze do Katedrály. Použijte Philosopher's Stone na zvláštní svítící věc a sestupte do Podsvětí.

Mise 20: FINAL NIGHTMARE

Úkol mise: Běžte do místnosti Bytí.

Velice krátká mise. Vyskočte nahoru, projděte cestou až k „žijící" zdi. Obujte si rukavice Ifrit, udeřte do zdi a pokud chcete, zbouchejte dva Frosty v následující místnosti. Najdete zde i sochu Time Statue pouze s tím rozdílem, že hodiny nyní drží v ruce démon. Za sochou je další „živá" zeď, otevřete ji a přichází finální konfrontace s Nightmare. Nejsme žádní páprdové, ale tenhle souboj je opravdu šílený...

Mise 21: LIVING CAVE

Úkol mise: Oživte Srdce a otevřete poslední bránu.

V místnosti, kde začínáte, je Time Statue, poslední příležitost dopilovat své schopnosti. Pokuste se vstoupit do dveří a zjistíte, že jsou zavřené. Seberte alespoň opodál ležící Holy Water. Srdce, které můžete vidět, nebije moc zdravě - je čas ho povzbudit! Plošinami napravo se dostanete k mechanismu, který je označen červeně. Rozbijte ho na maděru, otevře to dveře v předchozí místnosti. Projděte jimi a na následující cestě si dejte velmi pozor na zvláštní ostny vyjíždějící ze zdí. Pokud se do vás zakousnou, pomalu užírají energii. Osvobodit se dá pouze zběsilou střelbou. Sejměte tři Nobody a vstupte do dveří na konci cesty. Na řadě je nepříjemný souboj se třemi potvorami jménem Plasma. Proskákejte plošinkami až k Symbolu, jenž aktivujte. Postupně vyskákejte až k Red Orb Fountain a požněte slušnou nálož Red Orbs. Za fontánkou je další Symbol určený k aktivaci. Proskákejte až k následující „živé" zdi. Přeskočte širokou propast a aktivujte veledůležitý Symbol. Srdce je opět zdravé! Vstupte do posledních dveří...

Mise 22: LEGENDARY BATTLE

Úkol mise: Porazit Munduse.

Následující mise je poměrně jednoduchá, rozhodně nezabloudíte. Projděte velkou halou, užijte si nádhernou hudbu, pokecejte s Mundusem... a samozřejmě ho nezapomeňte porazit! Poslední boj dobra se zlem je poměrně vysilující, ale hráč otužený mnoha předešlými bitvami by měl mít dobrou šanci na úspěch. Nakopejte Vrchnímu Opruzovi zadek a užijte si konec hry. Nebo snad ještě ne?

Mise 23: MOTHERS GUIDE

Úkol mise: Opusťte ostrov Mallet před tím, než se propadne.

Máte pět minut na to vzít dráhu, takže do toho! Běžte tak rychle, jak to bude možné, a ignorujte nepřátele! Nejprve se vydejte do místnosti, kde byl poražen Nightmare. Sejměte dva obtěžující Nobody, další protivníky (Frosts) už nechte svému osudu. Zamiřte ke zlatému výtahu a vraťte se na povrch. Rozmixujte dva Blade, které znemožňují vstup do hangáru s letadlem. Rychlost je zásadní!

Woow! Co to? Podlaha zmizela a posera Mundus je zpátky! Tentokrát to naštěstí bude jednodušší (proč, to zjistíte sami). Vstoupíte do letadla. Vaším posledním úkolem je proletět úspěšně ven. Doufejme, že se to podařilo, a vy jste právě dokončili *Devil May Cry*!

Tomáš Zvelebil

TAJNÉ MISE

ONE EYED EVIL
Lokace: V intervalu před startem mise 8 běžte do místnosti, kde jste se poprvé utkali s hnusným hmyzem (stoky).
Odměna: Blue Orb Piece
Bez Danteho zásahu nechte mezi sebou pobít páreček Kyklopů. Najděte si některou z visutých trubek a pozorujte, jak do sebe budou šít. Poté, co první mrtvý odhalí vaši cenu, doražte druhého.

WANDERING GHOSTS
Lokace: Běžte nazpět dveřmi ihned po startu 11. mise.
Odměna: Blue Orb Piece
Tohle je obtížné. Musíte využít nepřátel jako odrazového můstku. Odražte se dostatečně vysoko od masky Sin Scissors a získáte žádaný Blue Orb Piece.

WATER CELL
Lokace: Před misí 14 vstupte do kapitánovy kabiny na lodi duchů. Prohlédněte si kostru na židli.
Odměna: Blue Orb Piece
Plavte sem a tam, koste jednu Blade za druhou pomocí Needlegunu. Pokud misi pokazíte, můžete leda resetovat.

TREASURE OF THE REAPER
Lokace: Po začátku mise 15 se vraťte do úzkého koridoru, ve kterém z podlahy vyletují ostny, a prohlédněte si malbu.
Odměna: Blue Orb Piece
Po prohlédnutí obrázku se před vámi zjeví několik Shadow. Snažte se je eliminovat co nejrychleji, jelikož jich časem bude přibývat. Pozor na vyletující hřeby!

STAIRWAY TO TRANQUILITY
Lokace: Vraťte se do kolosea po startu mise 16.
Odměna: Blue Orb Piece
Vyskákejte po lebkách až nahoru k Blue Orb Piece. Není to lehké, ale jde to.

SHADOWS IN THE DARK
Lokace: Po Nightmare v misi 16 jděte do místnosti s letadlem.
Odměna: Blue Orb Piece
Musíte porazit čtyři Shadow, jež se před vámi pokoušejí skrýt. Dva z nich jsou na křídlech letadla. Další je v hale nalevo, a poslední, skrývající kořist je u mříží vedoucích ven.

BLUE GEM IN THE SKY
Lokace: Na začátku mise 17 se vraťte na rozbitý most a přejděte přes něj bez pádu do vody.
Odměna: Blue Orb Piece
Přejděte most nazpět a mise začne. Pokuste se příšeru nezabít a místo toho použijte jejího kouzla k vymrštění do vzduchu. Okamžitě poté aktivujte Air Hike, zorientujte se a doleťte pro Blue Orb Piece. V případě, že máte k dispozici 4 až 5 plných Devil Trigger slotů, jednoduše smrťáka zabijte, vyskočte na římsu nad dveřmi a pomocí Air Hike a Air Raid získejte zaslouženou odměnu.

HIDDEN BANGLE
Lokace: Po začátku mise 21 se vraťte do tajné místnosti naproti Time Statue (kruhová místnost).
Odměna: Blue Orb, Bangle of Time
Následujte cestu a vyřiďte několik obtěžujících Nobody. V dolním prostoru poté naleznete Red Orb Fountain. Pak vylezte po římsách nahoru. A sakra! Je tu drak! Namísto energetických koulí ovšem plive horký vzduch, takže ho budete muset vyřídit poněkud staromódně - ručně a do hlavy. Po drakovi přijdou na řadu ještě dva mrazivci (použijte „tepelné" rukavice). Po boji vyskočte na plošinku a uzměte Bangle of Time (umí zastavit čas)!

Dark Cloud 2. část

Na následujících třech stranách naleznete dokončení návodu na budovatelské RPG. Pravý čas na uzavření kapitoly *Dark Cloud!*

INFO

■ **VYDAVATEL:** Level 5 ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Sony ■ **RECENZE:** PSM42 - 7/10

Hodně originální propojení *Zeldy* a *Sim City*. Hra má své chyby, ale svou originalitu a atmosférou má co nabídnout. Obzvláště při chudé nabídce RPG na PS2.

Queens

Začínáte u vodního kanálu a díváte se směrem k moři. Běžte přímo za nosem až do brány, za kterou vidíte obrys lodi. Tam potkáte na nábřeží Randa, který vám ukáže svůj krámek a trochu zvláštní želvu. Do té můžete nastoupit a ona vás dopraví do vraku lodi, který zdejším obchodníkům slouží jako skladiště.

Shipwreck

V tomto dungeonu vám k postupu do další úrovně stačí najít jediný předmět. Je jím hák, který použijete na jeřáb spojující úrovně. O něco těžší je dostat se do Back Floor. Musíte totiž nejen najít Flapping Fish, ale také udržet ji čerstvou. K tomu vám poslouží Ice Block, který musíte v inventáři uložit vedle ní. Pokud se vám tedy Flapping Fish nezkazila, použijte ji na přilákání obrovské ryby, která vás přepraví ve svých útrobách do Back Floor. Občas narazíte na zamčené dveře, které tentokrát odemknete pomocí Shipcabin Key.

6. úroveň

Po této úrovni můžete postavit velmi užitečný Ruty's Cart (Ruty a 3xPushcart - Fish), kde si můžete kdykoliv nakoupit Flappping Fish a Ice Block (toto je jediný dungeon, kde si můžete vstup do Back Floor koupit).

8. úroveň

Po absolvování této úrovně se můžete dát do velkého stavění. Jako první postavte King's Hideout (King, Stew, Jake, Sunshade, Car a Lamp), za což získáte nového člena party - Ruby. Dále postavte Jack's Store (Jack, Chimney, Annex Room, Lamp, Sign a Sunshade), za což získáte Big Buck's Hamer pro Gora a Platinum Ring pro Ruby. Potom postavte Sheriff's Office (Wilder, Sam, 2xPrison, Bicycle a Sign) a nakonec Joker's Store (Joker, Chimney, Lamp, Sign a Sunshade), kde si nyní můžete nakoupit zajímavá vylepšení pro své zbraně.

9. úroveň

V této úrovni vás čeká pouze krátký souboj. Po jeho dokončení se přepněte na Ruby, zmáčkněte R2 a zaměřte se na krystal nalevo od dveří. Vystřelte do něj a dveře se otevřou (v průběhu hry narazíte na krystaly různých barev - každá odpovídá jednomu z atributů zbraně, který budete muset aktivovat).

16. úroveň

Po této úrovni můžete postavit Cathedral (Phil, Hat Shaped Roof, Mark a Torch), Lana's Cart (Lana a 3xPushcart - Fruit) a Suzy's Cart (Suzy, Keg, Urn, Pushcart a Lamp). Ode všech dostanete jako odměnu pár drobností. Důležitý je ale Divining House (Yaya, Snake a Sign), kde musíte v rozhovoru po jeho dokončení zvolit třetí odpověď a potom si skočit do Rando's Shop, kde na pultu seberete Music Box Key.

17. úroveň

V této úrovni nenajdete žádný hák, protože u východu budete muset použít Music Box Key.

18. úroveň (Church of Memory)

Zde vás čeká souboj s královnou La Saia. U Toana a Ruby si rozhodně nastavte jako atribut zbraně Fire. V souboji musíte vždy nejprve Toanovým mečem zrušit královně štít a potom pomocí Ruby na královnu zakouzlit. To opakujte, dokud královnu neporazíte. V průběhu souboje nezapomeňte využívat krytí za sloupy (královnina kouzla se o ně rozbijí) a urychlování pomocí Dran's Feather.

Po souboji můžete postavit Basker's Shop (Basker, Chimney, Lamp, 2nd Floor, Sign a Sunshade), který vám umožní odkládat si věci z inventáře. Po jeho dokončení dejte Baskerovi Ointment Leaf, za který dostanete Foundation. Stavbami Fountain (Pillar, Spout a Water's Surface) a Leaning Tower (Tower 2nd a 3rd Floor) dokončete obnovu Queensu, za což získáte pro Toana velmi užitečný Macho Sword.

Nyní už zbývá pouze přesunout se do Brownboo Village a v následující animaci se dostanete do další části světa.

MUSKA LACKA

Začínáte přímo před Sun/Moon Temple. Pokud chcete jít do vesnice Muska Lacka, musíte jít směrem přímo od chrámu a projít branou ze dvou obrovských kostí.

Sun/Moon Temple

Do další úrovně se zde dostanete pomocí King's Slate, který použijete na otevření velkých vrat. Dveře do Back Floor si odemknete pomocí Secret Path Key. Pokud v úrovni narazíte na zamčené dveře, pomůže vám Stone Key.

8. úroveň

V této chvíli už byste měli mít všechny části pro sestavení několika důležitých staveb. Tou nejdůležitější je 3 Sister's House (Nagita, Devia, Mikara, Mini Totem Pole, Cabin a Odds & Ends), ve které získáte Ungara jako nového spojence. Dalšími dvěma domy jsou Jibubu's House (Jibubu, Cabin, Stairway, Hay a Mini Totem Pole) a Brooke's House (Brooke, Ca-

bin, Hay a Mini Totem Pole), za které dostanete nějaké drobnosti.
V průběhu noci pak navštivte doma Jibubu, dejte mu Foundation a na oplátku dostanete Clay Doll. Nesmíme také zapomenout na Oasis (3xPalm), ve které se dá opravdu skvěle rybařit.

9. úroveň
Po souboji se dvěma golemy se přepněte na Ungagu, postavte se před zamračené dveře a podržte křížek. Ungaga roztočí svou hůl a průchod je volný.

17. úroveň
Po dokončení této úrovně vás čeká velké stavění, protože před soubojem s finálním bossem musíte získat dva klíčové předměty. Začneme důležitým Chief's House (Chief Bonka, Mini Totem Pole a 2xCabin), dále postavte Toto's House (Toto, Gosuke, Mini Totem Pole, Handle a Odds&Ends), Enga's House (Enga, Mini Totem Pole, Stairway, Roof, Stairway Roof, Hay a Enga), Zabo's House (Zabo, Mini Totem Pole, Roof, Hay a Odds&Ends) a Prison Cabin (Gron, Sign, Stairway a Mini Totem Pole). Nyní jděte do Chief's House a pokud jste se netrefili náčelnici do spánku, řekne vám, že potřebné předměty mají Zabo a Enga. Zajděte tedy za nimi a získáte Sun Signet a Moon Signet. Ještě před finálním soubojem ale postavte všechny 3 totemy (Totem Pole 2nd a 3rd Head) a dokončete Georamu na 100%, za což získáte diamant a hlavně Mirage pro Ungagu.

18. úroveň (Coffin's Chamber)
Před sebou vidíte velké dveře a po stranách dvě sochy. Na levou použijte Sun Signet a na pravou Moon Signet. Tím se vám otevře cesta do síně, kde budete bojovat s King's Curse. Souboj je velmi jednoduchý. Přepněte se na Ungagu a roztočte jeho hůl směrem na postavu z dýmu. Dým vytvoří kruh kolem rakve, do které musíte udeřit svou nejúčinnější zbraní (použijte Toana nebo Ruby a jako atribut zbraně zvolte Holy). Po několika ranách je vše hotovo a v následující animaci se po krátkém duelu přesunete na měsíc.

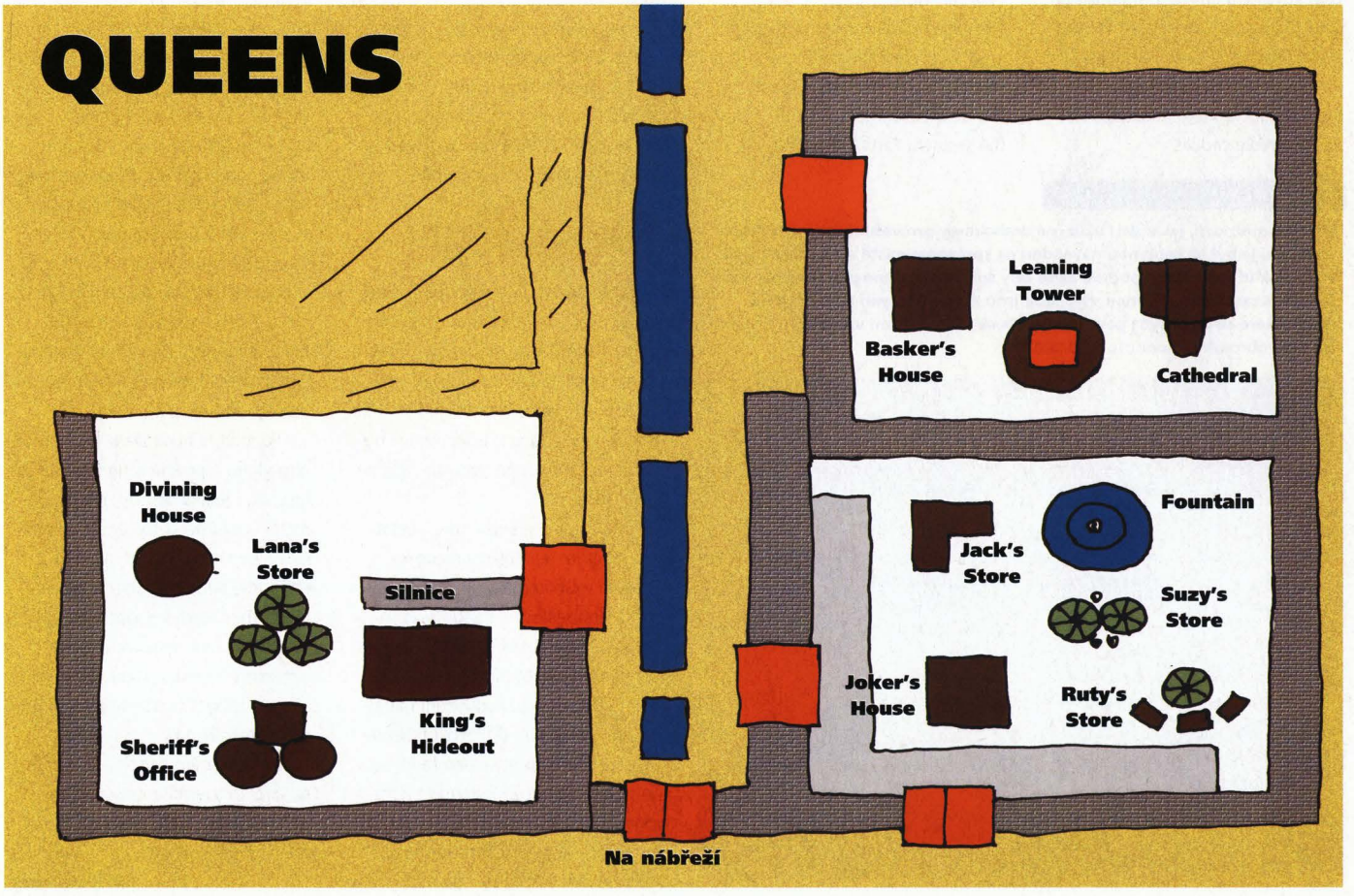
OVLÁDÁNÍ

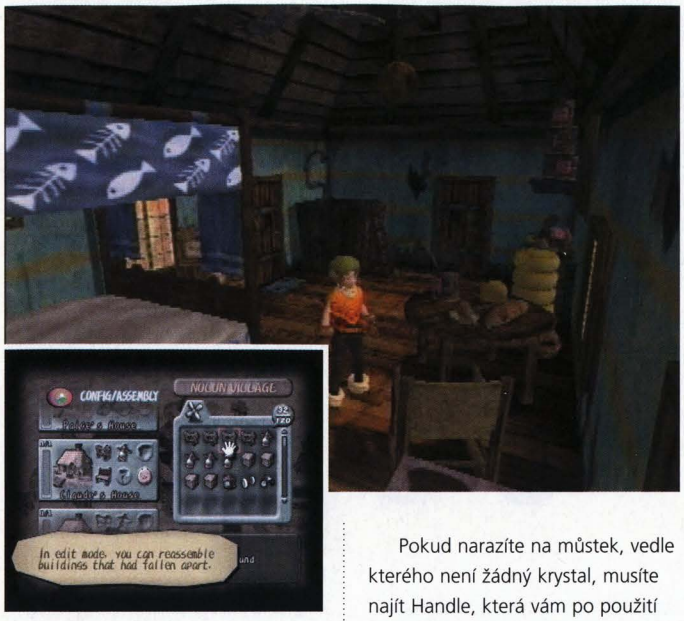
CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Křížek » Útok, akce, potvrzení volby
Kolečko » Označení nepřítele, otočení pohledu, zrušení volby
Trojúhelník » Otevře menu, nakupování a prodávání jednotlivých předmětů
Čtvereček » Použije aktivní předmět
L1 » Přepíná cíle, volba stránek v nabídce, natáčení kamery
R1 » Blokování úderu, volba stránek v nabídce, natáčení kamery
R2 » Vlastní pohled

YELLOW DROPS

Toto je jediná vesnice, která je od začátku postavená. První osoba, na kterou v ní narazíte, je Marnia. Dejte jí Clay Doll a získáte velmi cenný drahokam Sun, který vaši zbraň pořádně vylepší (ale taky vás stál dost úsilí). Prohlídku vesnice začněte v továrně, která je ve velké hale uprostřed vesnice. Tam totiž budete v Georamě stavět velkého robota. Potom si pořádně projděte zbytek vesnice a zorientujte se. Hlavně je důležité zjistit, kde si můžete nakou-





pit potřebné vybavení. Pak už se můžete vydat do první úrovně zdejšího dungeonu

Moon Sea

V tomto dungeonu se do dalších úrovní dostanete opravdu originálním způsobem. Musíte nejprve najít Gun Powder a ten potom použít na dělo. To vás pak do dalšího kráteru jednoduše vystřelí. Do Back Floor se dostanete pomocí velmi vzácného Bravery Lunch, které musíte použít na útes vedle cedule.

Pokud narazíte na můstek, vedle kterého není žádný krystal, musíte najít Handle, která vám po použití na pravou stranu základny můstek spustí.

8. úroveň

V této úrovni získáte Osmonda jako nového člena týmu. Přepněte se na něj a velkou díru jednoduše přeletíte.

14. úroveň

Vzhledem k nevyužitelnosti jednotlivých komponent robota ho můžete klidně celého postavit najednou až po absolvování této úrovně. Postupně sestavte Parts WT (Buffalo's Horn, Skirt a Skull), Parts HGL a HGR (Eagle Head, Eagle Feather, Big Urn a Amuleo), Parts HGL2 a HGR2 (Urn), Parts AML a AMR (Ammonite, Twisted Horn, Finger, Mammoth Tusk a Elephant Emblem), Parts TIL a TIR (Urn a Boon), Parts FTL a FTR (Nail, Turtle Shell, Spine of Shell a Big Urn) a Lookout Tower (Second Floor a 2xLadder). Nakonec sestavte Parts HD (Crown a Eye), za kterou dostanete Admission Ticket.

15. úroveň (Coliseum)

Malé postavičce nalevo od brány dejte Admission Ticket a budete vpuštěni do arény, kde budete muset porazit bojovníka jménem Minotaur Joe. Pokud víte jak na něj, není to nic těžkého. Stačí neustále mezi ním a vámi udržovat jeden ze sudů s vínem. On se potom vrhá místo na vás na sudy a vy ho můžete udeřit ve chvíli, kdy pije. Je důležité dostat se k němu opravdu rychle, proto se opět hodí využít Dran's Feather, které vám dá potřebnou rychlost. Pokud budete opatrní, za chvíli ho dostanete.

Po výhře v aréně stačí v továrně na správné místo položit Parts CT (Scale, Crest Armor a Sun Spere) a robot je hotov. Po animaci jděte k Oscarovi, zvolte první odpověď a váš úkol na měsíci je splněn.

Rybaření

Skvělou možností, jak získat užitečné drahokamy pro vaše zbraně, je rybaření. Hlavní je být se správnou návnadou na správném místě a mít dost trpělivosti. Pak už jen musíte počkat, až se celý splávek dostane pod hladinu, a potom včas zaseknout. Jedinou výjimkou jsou Baron Garayan a Mardan Garayan, které se dají chytit pouze večer (Dusk). Jde o velmi vzácné ryby, které ale mají obrovskou hodnotu (200-800 FP).

Jméno ryby	Místo výskytu	Návnada
Baku Baku	Matataki Village	Petite Fish
Baron Garayan	Muska Racka	Potato Cake
Bobo	Muska Racka	Potato Cake
Den	Muska Racka	Potato Cake, Throbbing Cherry
Gobbler	Matataki Village	Mellow Banana
Gummy	Norune Village, Matataki Village	Potato Cake, Throbbing Cherry, Prickly, Mimi
Hama Hama	Queens	Petite Fish
Heela	Muska Racka	Petite Fish, Potato Cake
Kaji	Queens	Evy
Mardan Garayan	Muska Racka	Poisonous Apple
Negie	Muska Racka	Throbbing Cherry, Mellow Banana
Niler	Norune Village	Bomb Nuts, Minon
Nonky	Norune Village, Matataki Village	Potato Cake, Throbbing Cherry
Piccoly	Queens	Evy
Tarton	Matataki Village	Batton
Umadakara	Matataki Village	Carrot

DARK HEAVEN CASTLE

Vejděte do hradu a v průběhu dlouhé animace se dostanete do první úrovně dungeonu. Po jejím absolvování nepokračujte do další úrovně, ale opusťte dungeon a uvidíte před sebou Faerie Kinga, u kterého si budete moci nakoupit spoustu zajímavých věcí.

Důležitou změnou oproti ostatním světům je odlišný přístup ke stavění v Georamě. Zde totiž budete postupně sestavovat Sedovy vzpomínky, které nakonec vytvoří ucelený příběh. Stavět můžete kdekoliv v dungeonu, když v základní nabídce (po zmáčknutí △) zvolíte Georama Parts. Nebudeme vám radit, jak je sestavit, protože jednotlivé komponenty vzpomínek budete získávat postupně a díky tomu bude jejich sestavování velmi jednoduché.

GALLERY OF TIME

Do další úrovně se zde dostanete tak, že Clock Hands použijete na hodiny, které vás potom přesunou časem o několik let zpět.

Do Back Door se dostanete pomocí Flapping Duster, který je ovšem velmi vzácný a může se vám lehce stát, že se do Back Floor v tomto dungeonu nikdy nedostanete. Pokud narazíte na zamčené dveře, musíte v jedné z truhel najít Pitchdark Key.

400 Years Ago (Night of the Incident)

Do této poslední úrovně se dostanete pouze tehdy, pokud jste sestavili všechny Sedovy vzpomínky. Po velmi dlouhé animaci budete konečně bojovat se závěrečným bossem. Porazit Dark Genie však nebude nic jednoduchého, proto si s sebou vezměte opravdu pořádné zásoby potravin a dalších prospěšných věcí.

Na začátku na vás bude útočit rukama, do kterých musíte sekat svou nejsilnější zbraní. Na každé ruce vidíte barevný krystal, který vám naznačí, kterým atributem je daná ruka zranitelná. Nejjednodušší je ale nemít u zbraně zvolen žádný atribut. Potom je sice poškozujete míň, ale nemusíte neustále atributy měnit.

Po zničení rukou na vás bude útočit pouze z dálky. Přepněte se na Ruby, jako atribut jejího prstenu zvolte Holy a útočte na jeho hlavu. Musíte se naučit poznat chvíle, kdy je zranitelný. Vyhýbejte se jeho paprsku a proti neviditelnému útoku, který vás poráží, používejte Stamina Potion (stejně vás povalí, ale neubude vám zdraví).

Po zničení hlavy Dark Genie změní podobu a povolá si na vás dva pomocníky. Jediný způsob, jak ho zranit, je udeřit do koule, která se skrývá v jeho tlamě. Tlamu otvírá buď náhodně, nebo po zabití obou pomocníků. Klíčem k úspěchu je naučit se vyhýbat jeho útokům. Hlavně smrtícímu paprsku, který vás velmi snadno zabije (musíte se před ním schovat vedle něj).

Po úspěšném zabití Dark Genie se vám zpřístupní bonusový dungeon Demon Shaft, který má neuvěřitelných 100 úrovní.

Jakub Holý

Tekken Tag Tournament

Několik tipů pro ostřílené bouchače z deníčku našeho mistra Kolínského.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** Namco ■ **RECENZE:** PSM33 - 8/10

Důstojný pokračovatel legendární série mlátiček - fantastická hratelnost, nulová převratnost. Pro fandy žánru nicméně naprostá nutnost!

25. ledna
Chytání úderů
Milý deníčku, dnes se mi povedla fakt skvělá věc. Trénoval sem s Paulem a najednou sem místo chytačky chytal údery. Stačí jenom držet šipku dozádu a k ní přimáčknout chytačku (to je deníčku △+○ nebo □+✕). Postavička nějak zamává rukama a když jí chce ten druhej zrovna praštit, tak mu chytne ruku nebo nohu, a zlomí mu jí. King láme jen nohy, ale ostatní chytají všechny údery kromě loktů, kolen a toho, co není za co chytit. Napíšu ti, kdo umí vracet údery. Jsou to: Paul, Nina, Jin, Jun, Anna, Wang (to je ten starej opilej dědula) a King, ale ten jenom nohy. Takže se měj, já musím jít trénovat.

27. ledna ráno
Chytání úderu nejde vrátit?
Deníčku, víš jak sem ti psal o tom chytání? Určitě víš, tak dnes jsem to chtěl zkusit proti počítači na nejtěžší obtížnost a on mi místo toho, abych mu zlomil ruku, dal pěstí do obličeje! Jenom to řeklo „Chicken" a dostal sem pěstí do obličeje. Navíc mi chytal údery on a já mu to nemohl oplatit. Je to od něj pěkná rána pod pás, on ví jak to oplatit.

27. ledna večer
Už to umím taky
Náhodou se mi to taky povedlo vrátit a docela rychle sem se to naučil. Musíš to dělat tak, že když si necháš chytit levou nohu nebo ruku, tak dáš rychle dopředu a zmáčkneš levou chytačku ←+□+✕. Když ti chytnou pravou ruku nebo nohu, tak musíš zmačknout zase pravou chytačku →+○+△. Nejhorší na tomhle je to načasování, to musím ještě trénovat. Jo a abych nezapomněl, tak některý silný úder, když ti ten druhej chytí, nemůžeš vrátit - třeba pěst s nápřahem u Paula ↓, ↘, → + △.

28. ledna
Blikání energie
Doteď sem nevěděl, proč někdy bliká tomu druhýmu v tagu energie, ale Míra mi to ukázal. Když mě někdo párkrát bouchne, tak se ten druhej naštve a chvíli pak dává silnější rány než normálně. Jinak nic zvláštního, snad jen to, že jsem dneska k večeři snědl dvanáct knedlíků.

3. února
Už nejsem vozembouch!
Naučil sem se vyvlíct z povalení na zem. Stačí jen včas zmáčknout △ a je to. Dokonce ho umím převalit na zem, to je zase když při pádu zmáčkneš obě ruce △+□.
Z nějakého FAQu na internetu sem se dočetl, jak utéct z rány, když tě chce fackovat, ale už si to moc nepamatuju - a hlavně to nemám, s kým zkoušet. Jestli si dobře vzpomínám, tak když mě chtěl udeřit nejdříve levou rukou, tak sem mu nastavil pravou ruku △ a když levou, tak sem tam dal pravou ruku □. Ještě to ale raději vyzkouším...

5. února
Lámeme všechno
Čau deníčku, zase mám novou vychytávku. U některých bojovníků jde to, že ti na zemi zlomí ruku nebo i nohu. King, Nina, Paul, Jin lámou ruce □+△ a King s Ninou dokonce i nohy ✕+○.
U Paula mi Tomáš ukazoval skvělou věc. Povalíš soupeře na zem, dáš mu jednu ránu pravou rukou △ a pak budeš držet šipku dolů a dáš mu levou rukou □ dvě rány do žeber. Pak pustíš šipku, chvíli počkáš a dáš pravou nohou ○, levou ruku □ a nakonec obě ruce dohromady □+△. Celý to je △, ↓+ □+□, N, ○, □, □+△.

6. února
Oplatky se nepečou
Tak sem zjistil, že snad není v Tekkenovi jediná věc, ze který by se nedalo utéct. Dnes sem chtěl s Jinem zlomit Kingovi ruku v povalení na zemi a on se překulil a zlomil ji mně. Tak sem si dal Practice mód a zkusil to sám na sobě (přesněji řečeno na druhé postavě, protože sem si konečně koupil druhý ovladač) a náhodou se mi to párkrát povedlo. Pak sem se to naučil a už to umím udělat na 80%. Když mi někdo chce zlomit ruku, tak stačí stisknout obě ruce současně a pak rychle čtyřikrát zmáčknout pravou ruku □+△, △, △, △, △. U lámání nohou je to podobné, akorát s tím rozdílem, že namísto pravé ruky dáš čtvereček □+△, □, □, □, □.
To, co mi udělal King, je to samé, jen tu ruku musíš zmáčknout pětkrát a jde to jen u Kinga, Niny, Paula a Jina.

7. února
Tagy
Milý deníčku, konečně sem vypiloval strategii výměny postav. Vím, že to bylo popsané v manuálu, ale kdo by ho četl, že? Doteď sem normálně tagoval tak, že sem jednoduše přiběhl a obvykle sem hned schytal ránu. Teprve dnes sem zjistil, že můžu při výměně postav rovnou zaútočit třeba skokem šipky nebo skluzem. Stačí jen prohodit postavy a při jejím nástupu dát dvakrát šipku dopředu, pustit, chvíli nic nedělat a pak zmáčknout třeba obě ruce →, →, N, □ + △.
U Kinga jdou udělat třeba podkopy pravou nohou a u jiných skluzy →, →, N, ○ a u Paula rovnou tu pěst s náběhem →, →, N, ↓, ↘, → + △

10. února
Loučím se s tebou
Myslel sem, že tenhle den nikdy nepřijde, ale přišel. Nevím, co bych se měl ještě učit, a tím pádem nemám, co bych ti už psal. Možná, že až bude *Tekken 4*, tak se k tobě vrátím, ale zatím už nemám důvod v tobě nadále pokračovat. Jdu trénovat *TTT*, abych se mohl přihlásit do české Tekken ligy.

Tvůj
Lukáš Kolínský

PS1 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 1000 tipů a cheatů pro PlayStation!

0 - 9

40 WINKS
Všechny klíče od snů
V domě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ○, L1, R2, L1, R2.
Všechna mrknutí
V domě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ←, ↓, →, →, →.
Maximum ozubených kol
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ↓, R2, L1, ↑, R2.
Doplnění života
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte L1, ↑, →, R2, ↑.
Doplnění měsíčků
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ↑, R2, ←, R2, ←.
Doplnění Zzz
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte →, L1, ↑, L1, L1.
Velké hlavy
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte L1, ↑, →, R2, ↑. Pusťte SELECT, znovu jej zmáčkněte a stiskněte L1, ↑, →, R2, ↑.

A

ABE'S EXODUS
Postup do další části
Při hře podržte R1 a namačkejte ○, ○, ✕, ✕, □, □.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V hlavním menu podržte R1 a namačkejte ↑, ↓, ←, →, □, ○, △, ○, □, ○, ↑, ↓, ←, →.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte R1 a namačkejte ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, →.
Nesmrtelnost
Při hře podržte R1 a namačkejte ○, △, □, ✕, ↓, ↓, ↓, ○, △, □, ✕.

ABE'S ODDYSEE
Výběr úrovně
V první obrazovce „OPTION" podržte R1 a namačkejte ↓, →, ←, →, □, ○, □, △, ○, □, →, ←.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V první obrazovce „OPTION" podržte R1 a namačkejte ↑, ↓, →, □
Zelené vzdušné miny
Při hře podržte R1 a namačkejte ↑, ←, →, □, ○, ✕. Abe teď bude při prdění vypouštět miny.
Rozřešení hlasových hádanek
Při hře podržte R1 a namačkejte △, ↑, ○, ←, ✕, ↓, □, →. Pro překonání hlasových hádanek použijte libovolný zvuk.

ACTION MAN: OPERATION EXTREME
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R2, L1
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R2, R2

ACTUA SOCCER 2
Následující kódy zadávejte v titulní obrazovce
Tým Gremlin 11- ←, →, □, ○, ↑, ↓, □, ○
Neviditelní hráči- □, ○, ↓, ○, ↑, →, □, ←
Velcí hráči- ↑, ↓, ↓, →, □, □, ○, ○
Malí hráči- ○, ↓, ↓, □, ↑, ↑, ←, →
Hraní s plážovým míčem- ←, →, ←, ↑, ←, →, □, □
Chlupatý míč- ←, ←, □, →, →, ○, ↑, ↓
Hraní bez reflektorů- ←, ←, ←, ○, →, →, →, □
Černobílý mód- ↑, ↓, ↑, □, ○, ↑, ↓, ↑

ADIDAS POWER SOCCER '98
Cheat mód
V hlavní startovací obrazovce podržte L1 + R2 + L1 + R2, aby se vám zpřístupnila obrazovka cheatů. Pak zadávejte následující cheaty.
Velké hlavy
□, ○, ○, ✕, △, ✕, □, ○
Skryté týmy
✕, △, ✕, □, ○, □, ✕, △
Titulky
Bonusový stadion
□, ○, □, △, △, ○, ✕, ✕
Vyhrání zápasu
✕, △, △, ○, ✕, □, ○, △

AIR COMBAT
Cheatové menu
Na nahrávací obrazovce s logem ptáka stiskněte L1 + ○. Podle černé obrazovky s logem a CD na pozadí poznáte úspěšné zadání. Po zadání se v levém dolním rohu objeví NAMCO.
999,999,000 kreditů
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↓, ○, △, △, ○, △, ○, △, ○ + △, pak stiskněte ○ + △ a držte. Začněte hru a vstupte do obrazovky výběru letadla, počet kreditů lze nyní nastavit na maximum.
Změna barvy letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, pak stiskněte L1 a držte.
Změna barvy doprovodného letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD 10 krát zmáčkněte START + L1.
Tajná minihra
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ←, ↓, →. Začněte hru a pak se vraťte do titulní obrazovky. Mini hra poběží asi 6 sekund, než se hlavní hra nahraje.

AKUJI THE HEARTLESS
Ladící mód
Zapauzujte hru, držte L2 + R2 a namačkejte ←, ↑, ↑, △, →, □, ←, △, ↑, ↓, →, →.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte L2 + R2 a namačkejte →, →, ←, △, ✕, ↑, ○, ←. Neomezeně spirit spellů po jejich získání Zapauzujte hru, držte L2 + R2 a namačkejte ←, △, ←, ←, ○, ←, △, →, ○, ↑, ↑, ↓.

ALIEN TRILOGY
Volba úrovně
Zadejte GOLVLXX, kde XX označuje úroveň, jako heslo. Po nápisu „Accept" a „Cheat Activated" spusťte novou hru ve vámi zvolené úrovni. Pozn. skok do úrovně 34 ukáže konečnou sekvenci hry.
Všechny cheaty
Zadejte 1GOTP1NK8C1DBOOTSON jako heslo. Volby pro všechny zbraně s nekonečnou municí, nesmrtelnost a výběr kola jsou přístupné.
Silnější brokovnice
Zapauzujte hru a namačkejte △, ○, ○, □.

ALIEN RESSURECTION
Cheat mód
V hlavním menu stiskněte ○, ←, →, ○, ↑, R2.
V options nyní najdete cheatové menu.
Research mód
V hlavním menu stiskněte □, ↑, ↓, ○, ←, L1. Nyní najdete v hlavním menu 'Research mode'.

APOCALYPSE
Při zadávání kódů zapauzujte hru a držte L1
Výběr úrovně- △, ↑, ✕, ↓
Nesmrtelnost- ↓, ↑, ←, ←, △, ↑, →, ↓
Plné zdraví- □, ✕, △, ○
Všechny zbraně- □, ○, ↑, ↓, ✕, □
Neomezeně životů- △, ○, ✕, □
Ladící mód- ↓, ↓, △

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS
V obrazovce „Press Start" namačkejte ↑ 4X, ↓ 4X, ← 4X, → 4X na ovladači v portu 2 a můžete si prohlédnout všechny konečné sekvence.

ARMOURED CORE
Pohled první osoby
Stiskněte START + △ + □ a hra se zapauzuje. Znovu stiskněte START a pokračujete ve hře s novým pohledem kamery.
Nehybná kamera
Stiskněte START + ○ + ✕ a hra se zapauzuje. Znovu stiskněte START a kamera zůstane na současné pozici.
Návrat k původní kameře
Zapauzujte a odpauzujte hru.

ASTERIX
Cheatové menu
V obrazovce výběru jazyka podržte a stiskněte ↑, →, ↓, ←, ←, ↓, →, ↑. Nápis „Cheat Mode Active" vám potvrdí správné zadání cheatu a po započetí nové hry získáte přístup do cheatového menu.

B

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT
Uvedené kódy zadávejte jako hesla
Výběr úrovně- BCKDR
Všechny tanky- THRTN
Všechny zbraně- SRTHMB
Nekonečná munice- BLTFD
Brandon gang- SMSLGNG
Cassandra gang- NSTYGRL

BLACK DAWN
Mód pro dva hráče
V hlavní obrazovce stiskněte SELECT+R2 současně na ovladači 1 i 2. (Tón oznámí správné zadání a objeví se volba dvou hráčů). Skryté FMV sekvence
Dokončete hru na obtížnosti „Rockin"
Kódy misí
Urban Shield - 1018
Black Out - 1006
Ice Storm - 1213
Desert Fury - 0203
Tiger Trap - 0917
Crack Down - 0354
Cheatový mód
Před zadáváním následujících kódů zapauzujte hru a namačkejte SELECT, L1, SELECT, R2.
Rotační kulomet- SELECT x3.
Vypnutí kolizí- □ x4.
Nesmrtelnost- △ x3, □.
Šťáty a palivo na maximu- △ x3, ○.
Maximum zbraní- L1, R2, L1, R2.
Dokončená mise- △ x3, ↓ x3.
Odstranění menu pauzy- ↓, L1, R2.
Zavolání doprovodu- □ x3, ○.
Upgrade současné zbraně- L1 x2, L1 x2.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte ←+ R2 a stiskněte SELECT.

BLADE
Všechny předměty
V hlavním menu stiskněte →, ←, ↑, ↓, R2, R2, R2, R2, ve hře stiskněte START a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezená munice
V hlavním menu stiskněte ↓, →, ↑, ←, R2, R2, R2, R2, ve hře stiskněte START a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezené životy
V hlavním menu stiskněte ←, ←, ←, →, R2, L1, R2, L1 ve hře stiskněte START a v cheatovém menu cheat aktivujte.

BLOODY ROAR
Velké hlavy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ✕.
Velké hlavy a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ○.
Malý bojovníci
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ✕.
Malý bojovníci a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ○.
Velké ruce
Podržte L1 + R2 vyberte bojovníka.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME
Pro aktivaci cheatů podržte R2 + L1 v obrazovce výběru úrovně nebo období.
Výběr úrovně- ✕, □, R2, L1, ○, ✕, □, □, □
Všechny dovednosti- ✕, □, R2, L1, ○, ✕, □, ○, □
Získání kliče- ✕, □, R2, L1, ○, ✕, ○, □, □
Plné zdraví- ✕, □, R2, L1, ○, ✕, □, ○, ○
Smrt- ✕, □, R2, L1, ○, ✕, ○, ○, ○
Maximum mrkví- ✕, □, R2, R2, ○, ✕, □, □, ○
Prohlédnutí kompletní konečné sekvence- ✕, □, R2, L1, ○, ✕, ○, □, ○
Prohlédnutí nekompletní konečné sekvence- ✕, □, R2, L1, ○, ✕, ○,

C

C&C: RETALIATION
Cheatový režim
Kliněte na menu týmů tlačítkem Cancel (obvykle ○) a pak pomocí kurzoru vyberte na nástrojovém pruhu uvedené znaky tak, že na každý z nich kliknete tlačítkem pro Cancel.
Nepřemožitelnost
□ ✕ ○ ✕ △ △
Celá mapa
△ △ ✕ ○ △ □
Parabomba
✕ ✕ ✕ ○ △ □
Časový posun
□ ○ △ ✕ ○ ○
Peníze pro lidi
□ ✕ □ ✕ □ ○
Peníze
✕ ✕ □ ○ ○ ○
Okamžité vítězství
Okamžitá porážka
Jaderný útok
Pojmenovávání civilistů
□ □ ○ ○ △ △
Mravenčí mise
Dokončete jednou hru. Pak přepněte obtížnost úrovně na Hard, zvolte Campaigns a vydejte se do Anglie. Dostanete se tak k „mravenčím" misím.

CARDINAL SYN
Následující kódy musíte napsat na titulní obrazovku, na které je uvedena hláška: Press Start
Všechny postavy- ↑, ↓, ↓, ↑, ←, △, →, □, ↓, ○, L1, R2
Kron- ↑, ↓, ↑, ↓, △, ←, →, ←, →, ○, L1, R2
Trhání- ←, ←, ○, →, →, □
Nekonečné kouzel- →, →, ○, ←, ←, L1, R2, L1, R2
Závěrečná sekvence- ↑, □, △, ○, □, △, ○, ↓, ○, △, □, ○, △, □
Resetovat závěrečnou sekvenci- ↓, ○, △, □, ○, △, □, ↑, □, △, ○, □, △, ○

CASTLEVANIA CHRONICLES
Speciální menu
V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ○, ✕ a odemkne se vám položka „Extra Option"

CHAMPIONSHIP SURFER
Ledový serfař na arktické pláži
V hlavním menu stiskněte R2, L1, R2, L1, R2.

CIVILIZATION II
29874 KUSŮ ZLATA
Přejmenujte své město na „CasH" a při psaní H, nezapomeňte podržet tlačítko L1.

COLIN MCRAE RALLY
Abyste získali danou výsadu, napište tato hesla do kolonky název.
Zpřístupnění všech aut- SHOEBOXES
Přístup ke všem tratím- OPENROADS
Turbo zrychlení- BUTTONBASH
Dvojnásobná síla- MOREOOMPH(SELECT)
Režim zdvižných vozíků- FORKLIFT
Režim 60fps- SILKYSMOOTH
Snížená gravitace- MOONWALK
MicroMachines- DIDDYCARS
Obrácené tratí- SKCART
Zrcadlové tratí- WHITEBUNNY
Noc- NIGHTRIDER
Vznášející se auta- HOVERCRAFT
Vlnivá auta- MAGFLOAT
Chromovaná auta- TINFOILED
Všechny tratě v mlze- PEASOUPER
Všechny tratě v noci- NIGHTRIDER
4 kolové řízení - TROLLEY
Řízení zadními koly- FORKLIFT
Jiné přehrávací kamery- DIRECTORCUT
Vypnutí kolizí- GHOSTRIDER

COLIN MCRAE RALLY 2.0
Všechny tratě
Zadejte „HELLOCLEVELAND" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Všechna auta
Zadejte „ONECAREFULOWNER" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Lancer Road
Zadejte „OFFROAD" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Sierra Cosworth
Zadejte „JIMMYSCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Ford Puma
Zadejte „COOLESTCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Mini Cooper
Zadejte „JOBINITALY" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Střílení fireballů
Zadejte „GREATBALLSOF" v obrazovce cheatů. V Arcade módu teď můžete střílet firebally.
Kola ąla Monster Truck
Zadejte „EASYROLLER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Nízká gravitace
Zadejte „MOONLANDER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Agresivní soupeři
Zadejte „NEURALNIGHTMARE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Turbo mód
Zadejte „ROCKETFUEL" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Rychlejší hra
Zadejte „PRUNEJUICE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single.
Zrcadlové tratě
Zadejte „RORRIMSKCART" v obrazovce cheatů
Kočičí silueta
Zadejte „HELLO RAZU AND FLEA" v obrazovce cheatů.

COOLBOARDERS 4
Níže uvedené cheaty je třeba vkládat jako jméno vašeho závodníka.
Všechny sjezdy k dispozici- ICHEAT.
Všechny speciální disciplíny- IMSPECIAL.
Tajná sjezdovka- NEWHILL.
Hra za medvěda- Překonejte všechny rekordy ve Francii a vyhrajte speciální disciplíny pro zpřístupnění medvěda.
Hra za sněhuláka- Překonejte všechny rekordy v Japonsku, vyhrajte speciální disciplíny a dostanete Sněhuláka.

NOVÉ!

Nové přírůstky tento měsíc:

Monsters, Inc.
Toca World Touring Cars (aktualizace)

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jisti, že vlastníte PAL verzi, a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

Tajná postava- Dohrajte turnaj Colorado s Jimem Hallope.

CRASH BANDICOOT 3: WARPED

Demo Spyro The Dragon
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □.
THE RELIC WARP
Po získání prvních pěti relikvií se v oblasti Warp (nedaleko obrazovky nahrávání) objeví plošina. Za každý 5 získaných relikvií se zde zpřístupní další úroveň.
Škrytá úroveň Hot Coco
V úrovni 14 vražte do značky UFO na levé části silnice. Budete přesunut do úrovně 31.
Skrytá úroveň Eggipus Rex
V úrovni Dynomite na cestě ke žlutému drahokamu nechte druhého Pterodactyla aby vás unesl.
Uka Uka
Současně stiskněte △ + ○ + ✕ + □.

CRASH TEAM RACING

Neomezeně masek
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ←, △, →, ←, ○, →, ↓, ↓. Úspěšné zadání kódu vám potvrdí zvukový signál.
Neviditelnost
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →.
Komodo Joe
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, ○, ←, ←, △, →, ↓.
N. Trophy
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →,→.
Papu Papu
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ←, △, →, ↓, →,
Penta Penguin
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, →, △, ↓, ←, △, ↑.
Pinstripe
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ←, →, △, ↓, →, ↓.
Ripper Roo
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte →, ○, ○, ↓, ↑, ↓, →.
Demo Spyro2
Skočte do hlavního menu a podržte L1 + R1. Namačkejte ↓, ○, △, →.

CRASH BASH

Demo Spyra 3
V titulní obrazovce stiskněte L1, R1, □ a START

CROC: LEGEND OF THE GOBBOS

Výběr úrovně
Zadejte jako heslo ↑, ←, ↓, ←, →, ←, ↓, ↑, ←, →, →, ↓, →, →, ↑.
Super kód
Zadejte jako heslo ←, ←, ←, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, →, ↓, ←, ↑, →.

CROC 2

Cheatové menu
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte △, ←, ←, →, □, ↑, ↑, ←, ○, to pak vyvoláte ve hře současným stisknutím L2 a R2.
Neomezeně krystalů
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte □,□, ○, ↓, ←, →, ←,→. Poté během hry podržte a stiskněte □ a měli byste do vašeho inventáře dostat sto krystalů.
Neomezeně životů
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte ○, ↓, ←, ↑, →, △, ↓.

COURIER CRISIS

Free mód
Jako heslo zadejte HANOILBKJO.
Hesla do úrovní
1 - eflcifcgkj 2 - iflcifccki
3 - mflcifckj 4 - aflcifckkj
5 - fhclfigcjl 6 - fclfficcil
7 - fpclfiocjl 8 - fdclfikcjl
9 - kflcifcgii 10 - oflcifccii
11 - cflcifcoij 12 - gflcifckij
13 - ffclfigccj 14 - fjclficcij
15 - fnclfiocjj

Hraní za Zaskara
Jako heslo zadejte FDFKFKHCJK
Hraní za Pantera
Jako heslo zadejte KFKFKFOEKJ
Hraní za Gorilu
Jako heslo zadejte SAVAGEAPES
Hraní za Aliena
Jako heslo zadejte XFIFTYONEX
Hraní s STS-1 (kolo)
Jako heslo zadejte IFKFKFKGKJ

D

DANGER GIRL

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte L1, R2, L2, R1, ○, □, L1 + L2 + R1 + R2. Cheatové menu objevíte při zapauzované hře. Další cheaty lze získat najitím různých ikon.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

Hraní za Slim Jima
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ○.
Všechna kola
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ○.
Všechny styly a úrovně
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ○.

EXTRA TIP
Pokud jste u nuly s časem, rychle použijte nějaký slide nebo grind a můžete takto získat neustálým navazováním pár minut a statisíce navíc.

DAVID BECKHAM SOCCER

Zadávejte v některém z menu
Odemčení stadionů
L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2
Zpřístupnění editoru hráčů
L1, L1, R1, R1, R2, R2, L2, L2
Prohlédnutí vítězné pohárové sekvence
L1, R1, R1, R2, R2, R2, L2, L2
Výběr audio-stopy
R1, L1, R1, L1, R2, R1, L2, L1

DEATHTRAP DUNGEON

Nesmrtelnost
V obrazovce voleb stiskněte ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, →, ↑

Výběr úrovně
Vyjměte pam. karty a v hlavním menu stiskněte L1, R1, △, △, □

DEMOLITION RACER

Cheat mód
V hlavním menu namačkejte ✕, ✕, □, □, △, △, ○, ○.

DESTRUCTION DERBY RAW

Nezničitelnost
Jako kód zadejte „INVINCIBILITY"
Policejní auto
Jako kód zadejte „MINIBUS"
SUV
Jako kód zadejte „SEDAN"

DIE HARD TRILOGY

Všechny cheaty je třeba zadávat při stisknutém R2 během zapauzované hry.

DIE HARD

Nesmrtelnost- →, ↑, ↓, □
50 granátů a pět střel- →, □, ↓, ○
Tloušťíci- →, □, □, ↓
Zastřelení nepřátelé se vznášejí do nebe- ↓, □, △, ↓
Obrácení celého ovládání- →, □, △, →
Kostlivci- 10 x △, 4 x →
Groteska- ↓, ○, ○, ↓, △, ↓
Neomezená brokovnice- →, ↑, ↓, ↓, □, →
Neomezená munice- →, ↑, ↓, ↓, □, →

DIE HARDER

Editor map- →, ↑, ↓, □
Z editoru map můžete vybírat levely vyvoláním obrazovky Menu (□) a použitím funkce Load pro volbu levelu, do kterého chcete jít.
Kostlivci- ↓, □, △, ↓
Totální destrukce (99 raket, 99 granátů)- →, □, ←, □, △, ↓
Nesmrtelnost- ↓, △, →, □
Tloušťíci- ←, △, →, ↓

DIE HARD WITH A VENGEANCE

Nekonečné životy- ←, ○, ↑, ↓, □, →
999 x turbo- □, □, □, □, ↓, ↓, ✕, ✕
Velká auta- ←, △, →, ↓
Létající hlavy- ○, ↓, ↓, △, ✕, □
Zvláštní pohled (stíhací kamera)- ↓, ○, ↓, ○
Zpomalení- ←, ↑, ←, ←, □, ↓
UFO mód- →, □, △, ↓, ✕, ✕, ✕

DIE HARD TRILOGY 2: VIVA LAS VEGAS

Výběr levelu
V hlavním menu namačkejte L1, L1, ○, ○, □, □.
Pro aktivaci následujících cheatů je nutné nejprve zapauzovat hru a namačkat cheat podle toho, v jakém módu se zrovna nacházíte. Po přechodu do jiného levelu je potřeba zadat cheat znovu.
Mód třetí osoby
Všechny zbraně - □, □, ○, ○, L1, L1
Nesmrtelnost - △, △, □, □, L1, L2
Nekonečně munice -
L1, L1, R1, R1, ○, ○

Mód první osoby
Všechny zbraně - □, □, ○, ○, L1, L1
Nesmrtelnost - △, △, ○, ○, L1, L2
Nekonečně munice -
L1, L1, R1, R1, △, ○

Mód ježdění
Nesmrtelnost -
△, △, ○, ○, L1, L2
Nekonečné nitro -
L1, L1, R1, R1, ○, ○
Nekonečný čas-
L1, R1, R1, □, □, R1, R1, L1

DINO CRISIS

Speciální obleky
Dohrajte hru poprvé a dostanete obleky Army a Battle. Dohrajte hru podruhé a dostanete Ancient kostým.
Granátomet s nekonečnou municí
Dohrajte hru do konce třikrát a prohlédněte si všechny tři konečná videa. Na začátku čtvrté hry najdete granátomet s nekonečnou municí v inventáři.
Minihra Operation: WipeOut
Dokončete hru na libovolné obtížnosti do pěti hodin.

DINOSAUR

Výběr úrovně
Před spuštěním hry vyjměte všechny paměťové karty a v hlavním menu podržte L1 + L2 + R1 + R2, poté stiskněte ○, ↑, ✕. Na obrazovce s nápisem „Memory card not found" pusťte ostatní tlačítka a stiskněte □, ↓, ←, →, □. Nápis „Oh Yeah" vám potvrdí správné zadání kódu.

DRIVER

Uvedené cheaty zadávejte v hlavní obrazovce a poté je zaktivujte v obrazovce „Cheats".
Nezranitelnost- L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1
Hra bez poldů- L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2
Řízení zadními koly- R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1
Hra naruby- R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1
Mini autíčka- R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2
Zvýšený podvozek- R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1

DUCATI WORLD RACING CHALLENGE

Všechny tratě
Jako jméno zadejte ITSALLOVER
Fogartyho motorka
Jako jméno zadejte THEDOGSNADS
Toddova motorka
Jako jméno zadejte TODDMCARTOR
Všechny licence
Jako jméno zadejte BADDRIVER
1,000,000
Jako jméno zadejte GREEDYGIT
Foto programátorského týmu
Jako jméno zadejte TEAM

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Výběr úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↓(9), ↑. Ukončete hru a v hlavním menu si na posledním řádku můžete vybrat úroveň.

Dokončení hry
Při hře podržte L2 + R2 a namačkejte □, △, ○, ○, START.

Následující cheaty se vpisují během pauzy při hře.
Nekonečná munice:
←, →, ←, →, SELECT, ←, →, ←, →, SELECT
Všechny zbraně:
L1, R1, ↑, L1, R1, ↓, R1, →, R2, ←
Všechny předměty:
R1 5x, L2 5x
Všechny klíče:
↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓
Neviditelný Duke:
L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1
Dvojnásobný damage:
L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2
Dočasná nezranitelnost:
R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2
Nesmrtelnost:
L2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, SELECT, SELECT.
Neomezeně napojení:
←, →, ↑, ←, →, ↓, ←, →, L1, R1
Duke s velkou hlavou: R1 9x, ↑
Duke s malou hlavou: R1 9x, ↓
Protivníci s velkou hlavou: R1 9x, ←
Protivníci s malou hlavou: R1 9x, →
Úvodní video: SELECT, ↑ 9x, SELECT, L1
Vítězná sekvence: SELECT, ↑ 9x, SELECT, L2
Tajná sekvence: SELECT, ↑ 9x, SELECT, R2
Závěrečné titulky: SELECT, ↑ 9x, SELECT, R1

DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES

Výběr úrovně
V obrazovce cheatů stiskněte ○, ✕, □, □, ✕, □, ○.

Nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte L1, □, ○, ○, □, L1, L2.

Všechny zbraně
V obrazovce cheatů stiskněte R2, ✕, L1, □, R1, ○, L2.
Neomezená munice
V obrazovce cheatů stiskněte L2, ○, R2, □, ○, L2, R1.

Dvojnásobný damage
V obrazovce cheatů stiskněte □, □, □, ○, ○, ○, ✕.

Dočasná nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte L1 6x, R2.

Neviditelnost
V obrazovce cheatů stiskněte □, ✕, ○, □, ✕, ○, □.

Plné ego
V obrazovce cheatů stiskněte R1, R1, ○, ○, L1, L1, R2.

Doplnění pancíře
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L1, R1, R1, ✕, ✕, ○, ○.

Pohled první osoby
V obrazovce cheatů stiskněte L2, R1, L1, R2, ○, ✕, □.

Duke s velkou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte □, □, ✕, ○, ○, ✕, □.

Duke s malou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte □, ✕, ○, ○, ✕, □, □.

Nepřátelé s velkými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte ✕, ✕, R1, ✕, L1, ✕.

Nepřátelé s malými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte ✕, L1, ✕, R1, ✕, ✕.

Wacky FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L2, R1, R2, ○, ○, □, □

Outtake FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L2, R1, R2, □, □, ○, ○

Závěrečná FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte ○, R2, L1, □, L2, ✕, R2.

Odemknutí všech cheatů
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, ○ 4x, ✕ 4x, □ 4x, SELECT 4x.

E

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK

Výběr úrovně
V obrazovce voleb namačkejte R1, L1, R2, L2, START.
Nesmrtelnost
V obrazovce voleb namačkejte R1, L1, R2, L2, L1.
Neomezená munice
V obrazovce voleb namačkejte R1, L1, R2, L2, R1.

EHRGEIZ

Nekonečný mód
Stiskněte ←1 + START a stiskněte „Press Start".
Alternativní oblečky
Během výběru bojovníka v „Arcade" módu podržte tlačítko ↑.
Hra za Kouji Masuda- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za libovolného mužského bojovníka.
Hra za Clair Andrews - Úspěšně dokončete „Arcade" mód za libovolnou ženskou postavu.
Hra za Yuffie Kisaragi - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Clouda.
Hra za Vincenta Valentina - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Tifu.
Hra za Djanga - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím osmi základních ne - Final Fantasy 7 postav.
Hra za Zacka - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím všech postav z Final Fantasy 7.
Cloudův třetí obleček - Úspěšně dokončete hru za Yuffie. Označte si Clouda v menu postaviček a podržte ↓ a stiskněte ✕.
Tifin třetí obleček - Úspěšně dokončete hru za Vincenta. Poté během výběru Tify podržte tlačítko ↓.

EVERYBODY'S GOLF 2

Zpřístupnění všeho
Zadejte jako svoje jméno 2GE.

F

FIFA 2000

Tlustí hráči
Pauzněte hru a stiskněte ✕, ○, ○, ○, ↓, ↑, ↑, ←, R1.
Neviditelné stěny
Pauzněte hru, podržte L2 a stiskněte □, ✕, ✕, ✕, ↑, ○.

FEAR EFFECT

Uvedené cheaty se zadávají v obrazovce „Credits" (v „Options").
Maximum munice
L1,△,↑,↓,○,○,△,□,←,△.

Nesmrtelnost
L1,△,↑,↓,○,○,△,□,→,□.

Všechny zbraně
L1,△,↑,↓,○,○,△, □, ↑, ○.

Smrt jednou ranou
(pouze pro nůž, obušek a boxer)-
L1, △, ↑, ↓, ○, ○, △, □, ↓, L1.

Rychlejší střelba
L1, △, ↑, ↓, ○, ○, ↑, ↑, ↑, ↓.

Okamžité vyřešení logických hádanek
L1, △,↑, ↓, ○, ○, ↓, ↓, ↓, ↑.

Mód pro šílence
↓, ↓, ↓, △, ↓, ↓, ↓, □, ←, →.

FEAR EFFECT 2:RETRO HELIX

Galerie
1. CD - v hlavním menu stiskněte ←, →, ↑, ↓, ↓, ○.
V položce „Option" vyberte „Extra" a zde „Art Gallery".
2. CD - ↑, ↑, R1, R1, R1, □
3. CD - L1, R2, L1, R2, L1, □
4. CD - ○, ○, □, L2, □

Cheat mód
Dokončete hru více jak jednou a začněte novou hru. Po úvodní sekvenci, hned jak budete moci Hanu poprvé ovládat, uvidíte po vaší levé ruce malý ovládací panel. Dejte „Use" a pak stiskněte . Nyní můžete zadat následující cheaty:

Všechny zbraně	11692
Neomezená munice	61166
Velké hlavy	10397

FIGHTING FORCE

Cheat menu
V hlavním menu podržte ← + □ + L1 + R1, dokud se neobjeví nápis „Cheat Mode". Najeďte do options a můžete si vybrat úroveň, ve které chcete začít, popřípadě zapnout nesmrtelnost.
Doplnění energie
Zapauzujte hru a stiskněte →, □, △, □, △, ✕

FIGHTING FORCE 2

Cheat menu
V obrazovce s nápisem „Press Start"

podržte L1 + L2 + R1 + △ + ⊗ + ←. Vyberte „Start Game" a vyberte si úroveň, kde chcete začínat. Zároveň budete nesmrtelní s neomezenou municí.

FINAL DOOM (DOOM)
Cheaty zadávejte v zapauzované hře

Nesmrtelnost
↓, R2, □, R1, ↓, R1, ←, ○
Všechny zbraně s municí a klíče
⊗, □, R1, ↑, ↓, R2, ←, →
Plná mapa
△, △, R2, R2, L2, R2, R1, □
Zobrazení monster na mapě
△, △, R2, R2, L2, R2, R1, ○
Procházení zdmi
L1, R2, R2, R1, ←, △, ⊗, →

FROGGER 2: SWAMPY'S REVENGE
Výběr úrovně
Zapauzujte hru, držte R2 a stiskněte
↑, ↓, ←, →, →, →, ↓, ←.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, držte R2 a stiskněte
→, ←, ↑, ↑, ↑, →, ←, ←.

Odemknutí všech charakterů
Zapauzujte hru, držte R2 a stiskněte
←, →, ←, ←, ←, ↑, ←, ←.

Odemknutí všech extra věcí a bonusových úrovní
Zapauzujte hru, držte R2 a stiskněte
→, ↑, ↑, ↓, →, ↓, →.

Nekonečno životů
Zapauzujte hru, držte R2 a stiskněte
↓, ↓, ↑, ↓, →, ↓, ↑, ↑.

Dočasná nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte R2 a stiskněte
←, ←, ↑, ←, ↓, →, →, →.

G

G-DARIUS
Nekonečně napojení
Poté, co se 100x napojíte, změní se v Options „Credit" na „Free Play"

Prohlédnutí FMV sekvencí
V Options najeďte na „Movies" a stiskněte ↓, ↑, ↓, ↑. Podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte START

G-POLICE: WEAPONS OF JUSTICE
Zadejte níže uvedené kódy pro přístup do všech úrovní hry. Pokud jste opsali heslo správně, mělo by se číslo úrovně objevit v pravém dolním rohu obrazovky.
Úroveň 1 - P, O, L, I, C, E.
Úroveň 2 - O, C, T, O, P, I.
Úroveň 3 - B, R, A, I, N, S.
Úroveň 4 - F, I, N, G, E, R.
Úroveň 5 - B, A, N, A, N, A.
Úroveň 6 - J, U, N, G, L, E.
Úroveň 7 - V, O, O, D, O, O.
Úroveň 8 - S, Q, U, E, A, K.
Úroveň 9 - D, U, N, D, E, E.
Úroveň 10 - T, E, A, P, O, T.
Úroveň 11 - B, U, T, T, E, R.
Úroveň 12 - I, N, D, I, G, O.
Úroveň 13 - S, T, R, O, U, D.
Úroveň 14 - E, L, I, X, I, R.
Úroveň 15 - L, I, G, U, I, D.
Úroveň 16 - S, T, A, P, L, E.
Úroveň 17 - S, H, I, R, T, S.
Úroveň 18 - A, P, P, L, E, S.
Úroveň 19 - G, A, D, G, E, T.
Úroveň 20 - T, A, N, U, K, I.
Úroveň 21 - S, A, L, A, D, S.
Úroveň 22 - D, U, F, F, C, O.
Úroveň 23 - P, H, O, N, E, S.
Úroveň 24 - A, S, S, E, R, T.
Úroveň 25 - O, X, Y, G, E, N.
Úroveň 26 - J, O, Y, P, A, D.
Úroveň 27 - A, C, T, I, V, E.
Úroveň 28 - M, E, N, A, C, E.
Úroveň 29 - W, I, N, D, O, W.
Úroveň 30 - A, G, E, N, D, A.

GAUNTLET LEGENDS
Postava na úrovni 99
Nové postavě dejte jméno GASAWAY
Výběr úrovně
Nové postavě dejte jméno LOCK UP
Bonusové úrovně
Nové postavě dejte jméno CRAZY
Maximum power-upů
Nové postavě dejte jméno ICE
Aktivace všech kódů
Nové postavě dejte jméno MESSIAH

GEX 3D: ENTER THE GECKO
Nekonečný život
Pomocí stlačení START a označení volby Quit dejte pauzu. Nyní podržte L2 a zmáčkněte:
↑, ↑, ↓, →, △, ↓.
Uslyšíte zazvonění, které potvrdí, že cheat funguje.

Blouznící Gex
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte:
↓, →, ↑, ↓, →, ←, →, ↓, ↓

Nesmrtelnost
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: ←, →, △, ↓, →, ←

Výběr úrovně
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: ←, ←, →, ←, △, ↓, →. Vraťte se do hry a zmáčkněte SELECT, abyste vyvolali speciální menu.

Časomíra
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: →, △, →, ←, △, ⊗.

Gexův komentář
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: △, ←,

GEX 3: DEEP COVER GECKO
Ladicí mód
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↑, ○, →, ↑, ←, → ↓.

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↓, ↑, ←, ←, △, → ↓.

Gexův komentář
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↓, →, ←, ○, ↑, → ↓.
Stiskněte SELECT a Gex vám poví svůj dojem.

GRAND THEFT AUTO
Zadejte následující kódy jako své jméno.
GROOVY- Všechny zbraně
WEYHEY- 9 999 990 bodů
BLOWME- Souřadnice
EATTHIS- Maximální stupeň pronásledování
CHUFF- Bez policie
TURF- Všechna města
MADEMAN- Všechna města a zbraně
BSTARD- Všechna města, neomezené zbraně a 99 životů
FECK- Liberty City část 1 a 2
TVTAN- San Andreas část 1 a 2

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969
Kódy zadávejte místo jména
Nekonečné životy:
M, C, V, I, C, A, R.
Všechny zbraně a neomezená munice:
T, O, O, L, E, D, U, P.
Zvýšení skóre na skoro deset milionů:
B, I, G, B, E, N.
Přístup k souřadnicím na mapě:
S, W, E, E, N, E, Y.
Zvýšit úroveň na pět:
O, L, D, B, I, L, L.
Zrušit úroveň:
G, R, A, S, S.
Přístup do úrovně dvě:
M, A, Y, F, A, I, R.
Přístup do úrovně tři:
P, E, N, T, H, O, U, S, E.
Přístup do úrovně čtyři:
R, A, Z, Z, L, E.
Všechny úrovně, všechny zbraně a neomezená munice:
S, O, R, T, E, D.
Všechny úrovně, všechny zbraně, neomezená munice, neomezené životy, souřadnice vaší momentální pozice na mapě, vysoké skóre blížící se deseti milionům a rozšíření úrovní na pět:
H, A, R, O, L, D, H ,A, N, D.

GRAND THEFT AUTO 2
Uvedené kódy zadávejte namísto jména.
ITSALLUP- Přístup do všech úrovní.
NAVARONE- Všechny zbraně.
LIVELONG- Nesmrtelnost.
LOSEFEDS- Hra bez policie.
DESIRES- maximální úroveň pronásledování.
HIGHFIVE- 5x více peněz.
BIGSCORE- 1,000,000 bodů.
MUCHCASH- 500,000 bodů.
NOFRILLS- ladicí mód.
WUGGLES- zobrazí vaše souřadnice.

H

HEART OF DARKNESS
Cheatový mód
Při zapnutí PlayStationu držte L1 + L2 + R1 + R2 na druhém ovladači, dokud se neobjeví hlavní menu. V „Load Game" si nyní můžete vybrat libovolnou úroveň nebo se v „Show Cinematics" podívat na všechny FMV sekvence.

HERCULES
Hesla úrovní
The Hero's Gauntlet
Had, Medúza, Mince, Medúza

Centaur's Forest
Kentaur, Obrázek Herkula, Minotaur, Lučištník

The Big Olive
Kentaur, Mince, Had, Obrázek Herkula

Hydra Canyon
Mince, Helma gladiátora, Mince, Voják

Medusa's Lair
Lučištník, Pegasus, Lučištník, Kentaur

Cyclops Attack
Helma gladiátora, Pegasus, Obrázek Herkula, Lučištník

Titan Flight
Voják, Mince, Mince, Hrom

Passageway of Eternal Torment
Medúza, Voják, Kentaur, Pegasus

Vortex of Souls
Voják, Blesk, Voják, Kentaur
End
Pegasus, Voják, Kentaur, Voják

I

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD
Bikiny ve volném stylu
Ve hře označte „100m Free Style" a stiskněte
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ○, ⊗, .

Vesmírná loď
V „Pole Vault" se kvalifikujte skokem 4.5 metrů na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 5.0 metrů a přeskočte ji. Po nastavení latky poletí okolo vesmírná loď.

Tyrannosaurus Rex
V „Shot Put" hoďte vzdálenost složenou ze stejných čísel, např. 11.11 nebo 55.55. Nyní bude Rex vzadu mezi dívky

UFO
V „Javelin" ťukněte jednou na ○ nebo □, abyste se rozeběhli k čáře. Až se objeví ukazatel úhlu, podržte ⊗ na víc jak 60 stupňů. Hned jak se začne úhel zvedat, začněte co nejrychleji nabírat rychlost ○ nebo □. Namačkejte nejvyšší rychlost a hoďte oštěp těsně před čárou. Oštěp musí být hozen maximální silou s úhlem větším 60 stupňů. Potom UFO spadne na stadion s vyčnívajícím oštěpem.

Ptáci
V „Discus" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 55.55 nebo 23.23. Potom nad stadionem poletí hejno ptáků.

Krtek
V „Triple Jump" nebo „Long Jump" skočte vzdálenost se stejnými posledními 3 čísly, např. 13.33 nebo 19.99. Z místa vašeho dopadu vyleze krteček, ale bez kalhotek.

Balonek
V „Hammer Throw" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 1.01, 21.21 nebo 35.35.Potom poletí davem diváků balónek.
Hlídkový balon
V „High Jump" se kvalifikujte na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 40 cm a přeskočte. Při třetím skoku se objeví hlídkový balón.

J

JERSEY DEVIL
99 životů
Při hře stiskněte △, ⊗, △, □, R2, ○.

K

KKND: KROSSFIRE
Cheat mód
Při hře stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 a nakonec přimáčkněte START. Zapauzujte se hra a pak vyberte „Display Password" a stiskněte ←.

L

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
Všechny kódy se aktivují po stisknutí START a podržením L1 nebo R2
Doplnění zdraví
↓, ○, ↑, ←, ↑, ←.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ⊗, ←, △, ↑, ↓.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ○, ↓, ↑, ↓, ↑.

Ublížení Razielovi
←, ○, ↑, ↑, ↓.

Doplnění magie a „Glyphu"
→, →, ←, △, →, ↓.

Zvýšení „Glyphu" na maximální úroveň
△, →, ↓, →, ↑, △, ←.

Zapnutí „procházení skrze bariéry" schopnosti
↓, ○, ○, ←, →, △, ↑.

Zapnutí „Soul Reaver" schopnosti
↓, △, R2, →, →, ↓, ↓, ←, △, ↓, →.

Zapnutí „Wall Crawling" schopnosti
△, ↓, R2, →, ↑, ↓.

Zapnutí „Force" schopnosti
←, →, ○, ←, →, ←.

Zapnutí „plavací" dovednosti
↑, ○, ↓, →, ○, ←, ↑.

Zapnutí „Constrict" dovednosti
↓, ↑, →, →, ○, ↑, ↑, ↓.

Ohnivý Reaver
↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ○, →, ↓.

Další varianta ohnivého Reavera
△, →, ↓, ○, ↑.

Ariel Reaver (pouze grafický efekt)
⊗, →, ↑, ↑, △, ←, ←, →, ↑.

Kain Reaver (pouze grafický
⊗, ○, →, △, ←, ←, →, ↑.

Všechny schopnosti
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ○, →, ←, ↓.

LEMANS 24 HOURS
Všechna auta a tratě
Pojmenujte se jako „TATOO".
1999 Audi prototyp
Pojmenujte se jako „MAYOU".
1999 Toyota
Pojmenujte se jako „PINOU".
1999 BMW
Pojmenujte se jako POHLIN.
Auto Hot Dog na speciální trati
Pojmenujte se jako „HOTDOG".
Auto cheeseburger na speciální trati
Pojmenujte se jako „FROMAGE".
Koláčové auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIE"
Pizza auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIZZA"
Vesmírná trať
Pojmenujte se jako „NAIMAR"
Bonusová auta
Pojmenujte se jako „MM1" až „MM7".
Plážové buginy
Pojmenujte se jako „BIGGY1" až „BIGGY8"
Speciální úvodní video
Pojmenujte se jako „JACKPOT"

LMA MANAGER 2001
500 milionů L
Jako jméno zadejte FILTHY RICH

Zvýšení hodnocení týmu na 9
Jako jméno zadejte SUPER STARS
Rychlé léčení zranění
Jako jméno zadejte POTIONS

Rychlé stavění stadionů
Jako jméno zadejte NO CONSTRUCTION
Vyhrání každého zápasu
Jako jméno zadejte LUCKY STREAK

LMA MANAGER 2002
L500,000,000 Jako jméno zadejte MONEY TREE
Rychlá výstavba stadionu
Quick stadium building:
Jako jméno zadejte BOB THE BUILDER
Bezplatné přestupy
Jako jméno zadejte HYPNOTISED
Hodnocení hráčů na 90%
Jako jméno zadejte TOP NOTCH
Rychlé uzdravování
Jako jméno zadejte MIRACLE

M

MAT HOFFMAN'S PRO BMX
10x vyšší ohodnocení
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
□, ○

10x nižší hodnocení
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↑, ↓, ↑, ○, ○, □

Perfektní rovnováha
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
□, ←, ↑, →

Zobrazení stavu rovnováhy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
←, ○, □, △, □, ○, ⊗

Speciál vždy na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
←, ↓, △, ○, ↑, ←, △, □

Přičtení času
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
□, ↑, ○, ⊗

Velká kola
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↓, ○, ○, ↓

Babička
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↑, □, ⊗, ⊗, ↓, ○

MEDAL OF HONOUR
Jděte do „Options" obrazovky z „War Room" menu a do enigmatického stroje napište následující cheaty. Cheaty jsou funkční po dohrátí hry a v multiplayeru.
Nesmrtelnost- MOSTMEDALS
Neomezeně munice- BADCOPSHOW
Rychlá střelba- ICOSIDODEC
Odrážející se střely- GOBLUE
Různá vylepšeníčka- DENNISMODE
Němci mluví anglicky- SPRECHEN
Hra za kapitána Dye- CAPTAINDYE
Hra za Winstona Churchilla- FINESTHOUR
Hra za velociraptora- SSPIELBERG
Hra za Williama Shakespeara- PAYBACK
Hra za Bismarka- WOOFWOOF
Hra za Wernera Von Brauna- ROCKETMAN
Hra za Noaha- BEACHBALL
Hra za Otta- HERRZOMBIE
Hra za Kurta a Rosi- SMPSMDMILK

MEDAL OF HONOUR UNDERGROUND
Následující kódy zadávejte v obrazovce hesel (v Options zvolte Passwords). Po správném zadání obrazovka zeleně blikne. Cheaty jsou většinou funkční jen v úrovních, které jste již dohráli.
RICOCHET - Střely se odrážejí
BALLESVITE - Čtyřnásobná kadence
PUISSANCE - Nesmrtelnost
LATIREUSE - Smrt jednou ranou.
ENTREZVOUS, PORTECLEFS - Zadat postupně, zpřístupnění misí.
DWIECRANS, MOHUEQUIPE, MOHDESSINS - Galerie

MEDIEVIL
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↓, ↑, □, △, △, ○, ↓, ↑, □, △.
Rozšířený cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
△, ○, △, ○, ○, △, ←, ○, ↑, ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←, △, ○, ↓, ○, ○, →.

MEDIEVIL 2

Cheat mód
Zapauzujte hru, držte R2 a stiskněte ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←

MEGAMAN X5

Xovo brnění Super Nova
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
X'ovo brnění Fourth
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓, ↑, ↑, 9x ↓
Megamanovo ultimátní brnění
Označte Megamana v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
Zerovo Černé brnění
Označte Zera v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↓, ↓, 9x ↑

MEN IN BLACK: CRASHDOWN

Všechny zbraně
Jako heslo napište MAGICPOCKETS
Neomezená munice
Jako heslo napište UFO
Nesmrtelnost
Jako heslo napište RBHARD
Smrt jednou ranou
Jako heslo napište ONESHOTSPLAT
Náhlá smrt
Jako heslo napište MARRYMEALECKS
Turbo
Jako heslo napište RUNSLIKETHEWIND
Sluneční brýle
Jako heslo napište TINTEDSPECS
Rozmazaná grafika
Jako heslo napište MENINBLURRR
Změna úhlu kamery
Jako heslo napište ALIENSEYEVIEW

METAL GEAR SOLID

Nekonečná munice
Po zvládnutí testu mučení dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s Bandanou.
Neviditelnost
Po selhání testu mučení (zmáčknutím SELECT) dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s tajnou jednotkou pro kamuflář.
Alternativní kostýmy
Dohrajte hru do jednoho konce. Pokračujte dál a dohrajte ji do druhého (viz výše). Na konci této druhé hry přijde odměna, a když se Snake ve výtahu svlékne ze svého potápěčského úboru, objeví se ve smokingu ve stylu Jamese Bonda. Přehrajte hru znova a Snake jej vymění za ninjovský obleček.

METAL GEAR SOLID: VR MISSIONS

Fotoalbum Mei Ling
Dokončete mód plížení s nejlepšími časy u všech třiceti úrovní v time attack. Potom se zpřístupní menu „Extras".

MICRO MANIACS
Síla speciálů na maximum
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte SELECT a stiskněte □, ✕, ○, ○, ↑, □, ↓, ↑, ↓, ✕, □.
Rozmazané pohyby
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte SELECT a stiskněte △, ○, →, △, ↑, →, ○, ↑, □.
Zvýšení inteligence protivníků
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte SELECT a stiskněte ○, ↑, △, ○, ←, △, □, □, ✕, ↓.

MISSION: IMPOSSIBLE

Vzkaz od programátorů
Zadejte „TTOPFSECRETT" jako kód do „Load Game".
Prohlédnutí všech FMV sekvencí ve hře
Zadejte „SEECOOLMOVIE" jako kód do „Load Game".
Zpomalené pohyby
Zadejte „IMTIREDTODAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Turbo mód
Zadejte „GOOUTTAMYWAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Superskok
Zadejte „BIONICJUMPER" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Vypnutí umělé inteligence
Zadejte „SCAREDSTIFFF" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".

MONSTERS, INC.

99 životů
Při hře podržte L1 + R1, a stiskněte ○, ○, △, □, ✕, △
Full health
Při hře podržte L1 + R1, a stiskněte ○, ○, ○, □, △, ✕, △
Maximální strašenlivost
Při hře podržte L1 + R1, a stiskněte ○,

MORTAL KOMBAT 3

Cheat menu
Po obrazovce „Prepare For Kombat" stiskněte ✕, L1, R2. Při správném zadání uslyšíte činely. Na straně kostky „Kombat" stiskněte ↑ a objeví se modrý.
Rozšířené cheat menu
Na obrazovce copyright namačkejte ✕, ○, △, R1, R1, R2, R2, R1, R1. Při správném zadání uslyšíte „You'll never win".
Náhodný výběr bojovníka
Na obrazovce výběru bojovníka stiskněte ↑ + START.

MORTAL KOMBAT 4

Cheat menu
Vyberte mód versus a zadejte 302 213 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky voleb. Označte „Versus Screen Enabled" a držte Block + Run, dokud se neobjeví „cheat menu".
Hraní za Gora
Dokončete hru za Shinnoka a uložte ji. Zpřístupněte „Cheat menu". V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑(3), ← (obrázek Shinnoka)a Run + Block.
Hraní za Noob Saibota
Dokončete hru za Reika a uložte ji. Vyberte mód versus a zadejte 012 012 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky výběru bojovníků. V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑, ↑, ← (obrázek Reika) a Run + Block.
Nová zbraň
Dokončete hru Kaie. Pak začněte novou hru za Kaie a vaší novou zbraní bude Raidenova hromová hůl.
Jiné kostýmy
Označte bojovníka, držte Block a stiskněte libovolné tlačítko (max. 3).
Jiné zbraně
Předchozí metodou si vyberte třetí kostým.

MORTAL KOMBAT : SPECIAL FORCES

Cheat mód
V obrazovce Options zvolte Settings, stiskněte ←, →, L1, R2, R1, R2, □, ○. Při správném zadání uslyšíte signál a můžete si vypnout, nebo zapnout Cheat menu s nekonečnou municí a nesmrtelností

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Nekonečné kredity
V obrazovce story stiskněte ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←. Při správném zadání uslyšíte zvuk a stav kreditů se změní na „Freeplay".
Hraní za Chameleona
Vyberte některého ninju (muže) a držte ←+ L1 + R2 + R1+ △ dokud nezačne zápas. Když začne souboj, váš ninja vybouchne a objeví se Chameleon.
Výběr arény
V obrazovce výběru bojovníků označte Sonyu a stiskněte ↑ + START. Při správném zadání se obrazovka zachvěje a ozve se rána.
Náhodný výběr postavy
V obrazovce výběru bojovníků stiskněte ↑ + START.
Zpřístupnění „?"
Na čtverci „Konfigure Kombat" podržte L1 + R2 + L1 + R2 a stiskněte ↑.

MOTO RACER

Kódy zadávejte rychle v hlavním menu. Při správném zadání slyšíte zvuk motoru.
Zpřístupnění všech tratí:
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ○, R2, △, X.
Zpřístupnění všech obrácených tratí:
↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, ○, R2, △, X.
Převrácený mód:
←, →, ←, →, ○, ○, R1, R1, △, X.
Motorky Pocket bike:
↑, ↓, R2, R2, ↓, ↑, R1, X.
Rychlost počítače 50 km/h:
↓, ↓, ↓, ○, R1, ○, R2, ↓, ↓, X.
Super zrychlené motorky:
↑, ↑, ↑, △, R1, △, R2, ↑, ↑, X.
Motorky budoucnosti:
↑, ↑, ↑, ↓, R1, R2, R2, R1, ○, X.
Noční tratě:
↑, ○, R1, ↓, △, R2, ○, ←, R1, X.
Motorky bez jezdců
←, ←, △, →, →, ↑, ↓, R1, R1, ✕.
Jezdci bez motorek
→, →, ○, ←, ←, ↓, ↑, R2, R2, ✕.
Titulky
Prohlédnutí vítězné FMV sekvence

MOTO RACER 2

Bonusové tratě
V hlavním menu namačkejte R1, R2, ↑, ←, △.
Rychlejší motorky
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↑, →, ←, △, ✕.
Vyšší skoky
V hlavním menu namačkejte ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓, □, △, ✕.
Soupeři dosahují 50 km/h
V hlavním menu namačkejte ○, □, →, ←, R1, R1, ✕.
Vybojování Ultimate Championship
V hlavním menu namačkejte R2, R2, ↑, ↑, □, □, ↓, ↓, R1, □, △, □, ↑, ↓, R, △, R2, R1, □, R2, R2, R1, ↑, ↓, ↑, □, ○, △.

MOTO RACER WORLD TOUR

Zpřístupnění všeho
V hlavním menu stiskněte □, △, ○, ○, ↑, ↑, ←
Zpomalení hry
V hlavním menu stiskněte ↓, ↑, ↑, →, △, □, R2

MUPPET MONSTER ADVENTURE

Cheaty zadávejte v hlavním menu
Všechna morfování
○, R1, ○, ←, →, R1, ↑, ↓, ○, R2
99 životů
↑, ↑, ↓, ←, →, □, ↑, ←, →, ○.
Kuřecí puška
□, □, ○, □, ○, ○, □, □, ○, □
+10 mincí
←, ↑, ↓, →, □, R2, ○, □, R2, ○
Neomezený čas v minihrách
↓, R2, R2, R1, ↑, L1, L1, R1, ↓, ↑
Zpřístupnění celé galerie
□, ←, ○, →, ↓, ↑, □, ↓, ○, ↓
Odemknutí všech úrovní
↑, ↑, □, ↓, ↓, ○, ←, □, →, ○
Výběr úrovně
R2, R1, R2, R2, L1, L1, L1, R1, R2.
Nesmrtelnost
R2, R1, L1, L1, R2, R2, R2, L1, L1, R2.
Létající kamera
□, ←, R2, ↑, R1, R2, R1, ↑, R2, ↑.

MUPPET RACEMANIA

Následující kódy zadávejte na úvodní obrazovce a po zadání stiskněte tlačítko START.
Všechny tratě
○, △, ✕, ○, △, ✕, ○, △, □, ✕
Všechny postavy a vozidla
△, ○, △, □, △, ✕, △, △, ✕, ○
Závěrečné titulky
○, △, □, △, ✕, △, □, ○, △, ✕

N

NBA HOOPZ

Na obrazovce hry pro více hráčů použijte následující tlačítka pro změnu tří symbolů. Pro změnu prvního □, druhého ✕ a třetího

3-2-1 ↑ - Nekonečné turbo
0-2-3 ← - Hra na pláži
3-2-0 ← - Hra na ulici
5-4-4 ← - Hraní za doktora Atomica
0-1-4 → - Domácí v uniformě
0-2-4 → - Hosté v uniformě
1-2-1 ← - Babské střely
0-1-1 ↓ - Ukáže střelbu v %
1-1-0 ↓ - Ukáže místo dopadu
4-4-4 ← - Hra bez skórování
3-0-0 → - Velké hlavy
3-3-0 ← - Malé hlavy
5-4-3 ← - Malí hráči

NEED FOR SPEED III: HOT PURSUIT

Chcete-li tyto cheaty aktivovat, napište místo vašeho jména.
xcntry 'AutoCross'- závod v kaňonu
mnbeam 'SpaceRace' - závod na kosmické lodi
playtm 'The Room' - digitální triky
xcav8 'Caverns' - cesta do podzemí
gldfsh 'Scorpio 7' - závody pod vodou
mcityz 'Empire City' - bonusový okruh
seeall - můžete hrát hru a používat úhel pohledu z režimu Replay
spoilt - aktivuje všechny vozy včetně 'El Nina' a všechny okruhy kromě bonusových rocket - El Nino

Těžké auto
Na obrazovce s tachometrem podržte SELECT+ □+ ✕. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Rychlejší auto o 25%
Na obrazovce s tachometrem podržte ←+ □+ ○. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Jízda bez nehod
Na nahrávací obrazovce ↑, ↓, ↑, ←, →.

NEED FOR SPEED 4: ROAD CHALLENGE

Požití alkoholu
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte L1, R1.

Zpomalená auta počítače
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte ←, □, ○.
Následující kódy napište místo svého jména. Nelze je ukládat na paměťovou kartu.
Auto Phantom- Flash
Auto Titan- Hot rod
Policejní helikoptéra (Test Drive)- Whirly

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED

Aktivace cheat módu
V obrazovce „Credits" stiskněte →, ←, ↑, ↓, CIRCLE, SQUARE a získáte přístup ke všem tratím a autům v Quick Race módu.

Moderní éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEM

Zlatá éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEG

NIGHTMARE CREATURES

Cheat mód
Zadejte jako heslo ←, ↑, △, ↓, △, △, ✕, ↑ nebo ←, ↑, △, ↓, ○, △, □, ↓
Ladící mód
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1(3), L1(3), R1(3), R1(3), SELECT.

Smrt jednou ranou
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, R1, L2, R2, SELECT.

Malé příšery
Zapněte Cheat mód a namačkejte R2, L2, R1, L1, L1, R2, SELECT.

Všechno je rozmazané
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, L2, L1, L2, R1, R2, L1, SELECT.

Výběr úrovně
V hlavní obrazovce namačkejte L1, R1, L2, R1, L1, R2, SELECT.

NIGHTMARE CREATURES 2

Cheat menu
Zapauzujte hru a stiskněte R2 + L1 + ○ + □ a nakonec SELECT.
Zapauzujte hru a objeví se volba Cheats.

Procházení zdmi
V hlavním menu stiskněte R2 + L1 + ○ + □ a nakonec SELECT.

Nesmrtelná monstra
V cheat menu stiskněte □ + ○ + SELECT.

Výběr úrovně
Označte „New Game" a stiskněte L1 + R2 + ○ + □ + SELECT. Znovu označte „New Game" a šipkami ← a → si vyberte úroveň.

Zobrazení zbývající energie nepřátel
V cheat menu stiskněte R2 + R2 + □ + SELECT.

Zabití jednou ranou
V cheat menu stiskněte L1 + R2 + R1 + □ + SELECT.

Neomezený počet napojení
V cheat menu stiskněte L1 + R2 + R1 + SELECT.

Super vylepšení
V cheat menu stiskněte L1 + R1 + SELECT.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Dětský mód
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte R2, R2, R2, SELECT, SELECT, SELECT, R2, R2, R2.
Velké hlavy, nohy a ruce
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte SELECT, SELECT, R2, R2, R2, SELECT, SELECT, SELECT.

Nesmrtelnost a všechny předměty
Zapauzujte hru a stiskněte R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, ○, △, □, ○, △, □. Ninja se promění v nesmrtelného kostlivce a bude mít všechny předměty.

Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2. Opakováním kódu měníte zbraně.

Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a načtěte hru. Při nápisu „Checking Memory Card" stiskněte R2, R2, R2, R2.

Slabší bosové
Při souboji s bossem zapauzujte hru a stiskněte R2, R2, R2, R2, R2, R2, △ 6x.

Velké hlavy
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte SELECT, SELECT, SELECT, R2, R2, R2, SELECT, SELECT, SELECT.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING

Z hlavního menu si vyberte volbu „Time-Trial" a označte položku „use competition access code".
Všechny tratě- L,O,T,S,O,F,F,E,A,R.
Všechny vylepšení- L,O,T,S,O,F,G,E,A,R.
Trať pro triky- M,O,N,K,E,Y,B,I,K,E.
Všichni jezdci- G,O,O,B,E,R,S.
Zrcadlový mód- E,D,O,M,R,O,R,R,I,M.
Měsíční gravitace- B,I,G,F,L,O,A,T,E,R.
Cartoonovská grafika (Haworth Hill)- T,O,O,N,[mezera],I,T, [mezera],U,P.
Tečkovaná grafika (Sunshine Forest)- L,O,T,S,O,F,D,O,T,S
Ufounský cheat (Dry River Valley)- A,B,D,U,C,T,I,O,N
Lávové závody (Aso Volcano)- L,A,V,A,L,A,N,D,2
Virtuální realita (Cuevas Del Drac)- J,A,C,K,E,D,[mezera],I,N

O

O.D.T.

50 životů
Zapauzujte hru a stiskněte , ↑, ○, →, SELECT, R1
Doplnění zdraví
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, R1
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ↑, ↓, ○, R1
Doplnění many
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, ○
Doplnění zkušeností
Zapauzujte hru a stiskněte ○, R1, L1, R2, L1
Zvýšení úrovně kouzel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, △, SELECT, L1, R1, SELECT
Zvýšení úrovně zbraní
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, R2, R2, ←, →, ↑, ↓
Vylepšení schopností
Zapauzujte hru a stiskněte R1, ○, △, SELECT, ←

ONE

Všechny zbraně
Jako password napište „Maxpower"
Ladící mód
Jako password napište „HEYBUDDY"
Nesmrtelnost
Jako password napište „DIEFOOLS"
Výběr úrovně
Jako password napište „Hevyfeet"
Hesla do úrovní
2 - DIYGIXRA 3 - KCSVJTJB
4 - RWLKLPBC 5 - YQFZMLTC
6 - FLZNOHLD

CheatStation - PlayStation

Tajemství, cheaty, kódy, hesla, tipy

P

PANDEMONIUM

Volba úrovně
Zadejte jako heslo „BORNFREE".
Nesmrtelnost
Zadejte jako heslo „HARDBODY".
31 životů
Zadejte jako heslo „VITAMINS".
Srdce navíc k životu
Zadejte jako heslo „CORONARY".
Nesmrtelní protivníci
Zadejte jako heslo „EVILDEAD".
Přehození postav
Zadejte jako heslo „BODYSWAP".
Při hraní stiskněte ▲.
Speciální zbraně
Zadejte jako heslo „OTTOFIRE".
Bonusová obrazovka
Zadejte jako heslo „CASHDASH".

PANDEMONIUM 2

Výběr úrovně
Zadejte „GETACCES"
nebo „OCMCKKEJ" jako heslo.
Nesmrtelnost
Zadejte „NEVERDIE" jako heslo.
Plné zdraví
Zadejte „HORMONES" jako heslo.
Zbraně
Zadejte „MAKMYDAY" jako heslo.
31 životů
Zadejte „IMMORTAL" jako heslo.
Zrychlený mód
Zadejte „SKATBORD" jako heslo.
Mutantní mód
Zadejte „GENETICS" jako heslo.
Příšery se obnovují
Zadejte „JUSTKIDN" jako heslo.

POPULOUS: THE BEGINNING

Cheatový mód
V první úrovni označte ⊗
každý strom na mapě.
Po zapauzování hry najdete
cheatové menu.

PORSCHE CHALLENGE

Cheaty zadávejte v hlavním menu

Cheat menu
⊡, ⊙, ⊡
Neomezeně napojení
L1 + L2, L1 + L2 + ⊡
Přístupný tovární jezdec
→ + ⊡, ←+ SELECT+ ⊗
Testovací černé Porsche
→ + ⊡, ← + ⊙ + SELECT
Auta hráčů skáčou
⊡, ⊗, ⊡

Všechna auta skáčou
↑+ ⊡, ↑ + ⊗, ↑ +
⊡, ↑ + ⊗, ↑ + ⊡, ↑ + ⊗.
Zrychlená auta
SELECT + ⊡, SELECT + ⊙, SELECT + ⊡ + ⊙
Super auto
SELECT + ⊡, SELECT + ⊗, SELECT + ⊡ + ⊗

Zrcadlový mód
← + ⊗, ↓+ ▲, → + ⊡
Interaktivní tratě
↓ + START, ↑ + START, SELECT, START
Dlouhé tratě
↑ + SELECT, ↓ + SELECT, START, SELECT.
Nebezpečná jízda
↑, ←, → + SELECT
Vysoké hlasy
↑, ▲, ↑, ▲.
Prohlédnutí konečné sekvence
a titulků
⊡, ⊗, ← + SELECT, → + SELECT

POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE

Výběr úrovně
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte OMEGA
Neomezeně napojení
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte FOREVER
Neomezeně životů
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte IMMORTAL
Odemknutí všech galerií
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte SHOWCASE

Q

QUAKE 2

Bronzový cheat
Dokončete hru na jednoduchou obtížnost.
Stříbrný cheat
Dokončete hru na střední obtížnost.
Zlatý cheat
Dokončete hru na vysokou obtížnost.

R

R-TYPE DELTA

Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte L2 a zadejte
některý z cheatů
100% kanón
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ▲
Červený power-up
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ⊡
Modrý power-up
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ⊗
Žlutý power-up
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ⊙

RAINBOW SIX

Odhalení všech map
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊗,⊙,⊡,▲,▲,⊙,⊗.

Závěrečná animace
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊡,▲,⊡,⊡,⊙,⊙,⊗.

Doplnění zdraví
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ▲, ▲, ⊗, ⊙, ⊙, ⊗,
⊡, ⊡.

Neviditelní rukojmí
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊙, ⊙, ⊡, ▲, ⊗, ▲,
⊗, ⊙.

Odemčení všech dveří
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ▲, ⊡, ⊡, ▲, ⊗, ⊙,
⊡, ▲.

Více munice
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊡, ⊡, ⊙, ▲, ⊗, ▲,
⊗,▲.

Hra bez teroristů
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ▲, ⊙, ⊙, ▲, ⊡, ⊗,
▲, ⊙.

Supermuži
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊗, ⊡, ▲, ▲, ⊙, ⊡,
⊗, ⊗.

Všichni za sebe
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊙, ▲, ▲, ⊗, ⊙, ⊡,
⊗, ▲.

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

Hesla do jednotlivých úrovní
H2T8TSHRP!T87
PZX8Z5PRP!Z87
XZ7875XRP!787
?Z?8?5?RP!?87
H6DZDVGSP8D97
P6HZHV48H8H97
X6LZLVWSH8K97

Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a spusťte kon-
zolu. Vyberte kampaň a v ní načtení
hry. Jako heslo zadejte
P8H!H!P8P?H!?.

RALLY CROSS

Cheaty
Lze zadat pouze jeden z cheatů pro ce-
lou sezónu
fat tires - tlusté pneumatiky
no wheels - žádné pneumatiky
wheels - speciální pneumatiky
stone - těžší auta
feather - lehčí auta
float - nízká gravitace a zmatení protiv-
níci
spinner - snížení tření
banzai - zvýšená akcelerace
noviscous - voda a bahno nezpomaluje
radbrad - reálná gravitace
high_time - větší smyky
Zpřístupnění sezón
Jako svoje jméno napište
vet me - získání sezóny zelenáčů
im a pro - získání sezóny veteránů
weeoo - získání všech sezón

RAPID RACER

**Cheaty - následující kódy zadávejte na-
místo jména**
/BOA - všechny lodě
QAK - kachní mód
HURR - loď Hurricane
STR - všechny trasy
DAY - zpřístupnění všech denních tratí
NIT - zpřístupnění všech nočních tratí
RRIM - zpřístupnění všech zrcadlových
tratí
FRAC - zpřístupnění všech fraktálových
tratí
WINR - vyhrané všechny tratě

RAYMAN

99 životů
Jako heslo zadejte XNB9FM!Z2?
Prohlédnutí konečné FMV sekvence
Jako heslo zadejte NW?N4RCFDQ

Hesla do úrovní
Band Land, Allegro Presto -
!GNSZ36N9X
Blue Mountain, Twilight Gulch -
PJNJF!Q29P
Blue Mountain, The Hard Rocks -
Z?WOZ3QTFP
Picture City, Pencil Pentathalon -
Z8N8P36D6P
Picture City, Space Mama's Crater -
Z8WOZ5QNOZ
The Cave of Skops, Crystal Palace -
VPN8P!646Z
The Cave of Skops, Eat at Joe's -
P1NO7!6NSZ
The Cave of Skops, Mr Skops' Stalacti-
tes - FGN83562SZ
Candy Chateau - FJSJ!C620P

RELOADED

Extra munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stisk-
něte ▲, ←, ←, ←, ⊙, ▲, ↓. V za-
pauzované hře se zpřístupní nová po-
ložka pro munici.

Uzdravení
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stisk-
něte ↓, →, ←, ▲, →, ↓. V zapauzo-
vané hře se zpřístupní nová položka
pro doplnění energie.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stisk-
něte ←, ▲, ⊗, →, ⊙, ▲, ↓

Hraní za Fwanka
V obrazovce výběru postav označte
Mamma a stiskněte L1, ⊙, R1, ↓, ↓,
R1, ⊙, L1, L1. Nad Sister Magpie pře-
létne červený balónek, místo které je
nyní Fwank.

Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stisk-
něte ←, ↑, ⊗, ⊙. V zapauzované hře
se zpřístupní volba pro munici.

ROLLCAGE STAGE 2

Jako heslo zadejte následující kódy
Aktivuje Survivor mód -
HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AFTERNO-
ON
Aktivuje všechno -
I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!
Aktivuje Demolition mód -
IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME?
Aktivuje Mirror mód - I.AM.THE.MIR-
ROR.MAN,.OOOOOOOOO!
Aktivuje Bubble Soccer mód - IM.OBVI-
OUSLY.SICK.AS.A.PARROT
Velká obtížnost Mistrů -
MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON
!
Aktivuje všechny tratě - NOW.THA-
T'S.WHAT.I.CALL.RACING.147
Aktivuje Pursuit mód - PURSUIT,.A.SU-
IT.MADE.FROM.CATS
Aktivuje všechna auta - WHEELS,.ME-
TAL,.ITS.....THE.BIN!
Aktivuje Ghost auta autorů -
WLL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS
Aktivuje všechny bojové tratě - YOU.HA-
VE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO

S

SILENT HILL

Extra menu
Stiskněte v „Options menu" L1, L2, R1,
nebo R2.

SIMPSONS WRESTLING

Bonusové zápasy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ⊙, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←,
→
Bonusový ring
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ⊙, R2, R1, ⊙, L2, L1
Neomezené zdraví
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ⊙, L1, R1, R1, →, ←
Neomezená energie
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ⊙, R1, R1, R1, ↓, ↑
Hra za Itchyho nebo Scratchyho
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ⊙, L1, L2, ⊙, L1, L2
Ring Big Ape
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ⊙, L2, L1, ⊙, L2, L1
Velké ruce
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ⊙, L1, ⊙, L1, ⊙, L2, ⊙
Velké hlavy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ⊙, L1, L1, L1, ↑, ↓
2D postavy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ⊙, L1, L1, L1, ←, →
Legrační titulky
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ⊙, L1, ⊙, L1, ⊙, L1, ⊙, L1

SLED STORM

Zadávejte kódy v obrazovce options po-
ložce Load/Save

Hraní za Sergeie
⊡, L1, ⊡, L2, ▲, R2, ⊗, ⊙

Hraní za Jackala
R2, L2, ⊙, R2, ⊡, L1, L1, ▲

Skútr s lyží
⊙, ▲, ⊡, L2, R2, L1, ⊗, ▲

Demo trať
R2, L1, ▲, ⊡, ▲, R1, ⊙, ⊗

Zrcadlové tratě
⊙, L1, R2, R2, R1, ⊗, ▲, L2

Obrácené tratě
⊡, L1, ⊗, ⊡, R2, ⊗, ▲, ⊙

Super Snocross 6
⊡, ⊗, ▲, ▲, L1, R2, ⊙, ▲

Kompletní Open Mountain Championship
⊡, ⊗, R2, ⊡, ⊙, R1, ⊙, ▲

Levnější upgrady
⊗, L1, ⊙, ▲, ⊡, ⊡, ▲, L2

Dance mix
R2, ▲, ⊗, R2, ▲, ⊡, ⊙, ⊗

Mlha
⊡, L1, ⊗, ⊡, R2, ⊗, ▲, ⊙

SPEC OPS: RANGER ELITE

Nesmrtelnost
Jako jméno zadejte ROCKSTAR a v za-
pauzované hře vyberte volbu „Invulnerabi-
lity".

SPIDER-MAN

Následující cheaty zadávejte v položce
CHEATS
Výběr úrovně -XCLSIOR
Nesmrtelnost -RUSTCRST
Neomezeně pavučin -STRUDL
Všechny komiksy -ALLSIXCC
Všechny FMV -WATCH EM
Všechny fotografie -CVIEW EM
Joel James Jewett -RULUR
Černý Spiderman -BLKSPIDR
Kostým 2099 -TWNTYNDN
Kapitán Universe- S COSMIC
„Nekonečný" kostým- PARALLEL
Peter Parker kostým -MJS STUD
Ben Reilly kostým -BNREILLY
Plné zdraví -DCSTUR
Velká hlava -DULUX
Ladicí mód -LLADNEK
Zpřístupnění všeho -EEL NATS
Rozlobený Spiderman - Místo hesla na-
pište nějaké anglické sprosté slovo

SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO

Zpřístupnění všeho
Jako heslo zadejte AUNTMAY.
Ladicí mód
Jako heslo zadejte DRILHERE.
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte NONJYMNT.
Nekonečné životy
Jako heslo zadejte SUPERGOD.
Všechny obleky
Jako heslo zadejte WASHMCHN nebo
SPDRHIST.
Všechny galerie
Jako heslo zadejte DRKROOM.
Všechny tréninkové režimy
Jako heslo zadejte CEREBRA.
Velké hlavy
Jako heslo zadejte ALIEN.
Velké nohy
Jako heslo zadejte STACEYD.
Mód What if?
Jako heslo zadejte VVISIONS.
Nejvyšší skóre programátorů
Jako heslo zadejte VVHISCRS.

SPYRO THE DRAGON

Kódy se zadávají v inventáři
Nekonečné životy
⊡(6), ⊙, ↑, ⊙, ← ⊙, →, ⊙.

Volba úrovně
⊡, ⊡, ⊙, ←, →, ←, →, ⊙, ↑, ↓.

SPYRO 2: GATEWAY TO GLIMMER

Demo Crash Team Racing
V úvodní obrazovce podržte L1 +
L2 a stiskněte Square.

Nalezení drahokamu
Podržte L1 + L2 + R1 + R2
a Sparks vám ukáže směr
k nejbližšímu diamantu.
Následující kódy se zadávají
při zapauzování hry.
Všechny dovednosti
⊙(4x), ⊡.

Velká hlava
↑(4), R1(4), ⊙.

Placatý mód
←, →, ←, →, L2, R2, L2, R2, ⊡.

Červený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊙.

Modrý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊗.

Růžový Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡.

Zelený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ▲.

Žlutý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.

Černý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.

Titulky
⊡, ⊙, ⊡, ⊙, ⊡, ⊙, ←, →, ←, →,
←, →.

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON

2D Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ←, →, L1, R1, R1, R1, ⊡, ⊙.

Velké hlavy
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, R1, ↑, L1, ↑, R1, ⊙, ⊙,

Závěrečné titulky
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ←, →, ←, →, ⊡, ⊙, ⊡, ⊙,
⊡, ⊙

Černý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ↓.

Modrý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊗.

Zelený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓,
→, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓,
←, ↑, .

Růžový Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡.

Červený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊙.

Žlutý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓,
→, ↑, ⊡, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓,
←, ↑, ↑.

99 životů
Zapauzujte hru a stiskněte R2, L2, L1, R2, ↑, ↑, ↑, ↑, ○

Doplnění energie
Zapauzujte hru a stiskněte ○, L1, ○, L1, ○, L1, ○, L2, ○

Jednoduchá obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ○, □, →, ←, →, □, ○, ⊗

Těžká obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ○, □, →, ←, →, □, ○, □

Demo Crashe Bashe
Zapauzujte hru a současně stiskněte L1 + L2 + □, budete přepnuti do dema Crashe Bashe.

STAR WARS: DEMOLITION

Nesmrtelnost
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte RAISE_THEM
Všichni jezdci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte WATTO_SHOP
Zpomalení
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LOW_MO_ON
Turbo mód
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte THROTTLEUP
Rychlejší střelba
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte FIRERATEUP
Nízká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LO_GRAV_ON
Vysoká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte BFM_FEELIT
Stejná vozidla v multiplayeru
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MULTI_CARS
Hra bez nepřátel
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_BADDIES
Tři útočí najednou
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte ITS_A_TRAP
Přeměna Hunt-A-Droid na Hunt-A-JarJar
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte GUNGANHUNT
Náhodné tratě a protivníci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_PEEKING
Prohlédnutí vítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MOVIE_SHOW
Prohlédnutí nevítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte SAD_MOVIES
Alternativní ovládání
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte EXTRABUTTS

STAR TREK: INVASION

Zpřístupnění všeho
V obrazovce Stellar Cartography stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, ↑, L1 + L1, R2 + R2. Pro funkčnost musí být poslední pár tlačítek stisknut současně.

STAR WARS E1: JEDI POWER BATTLES

Hraní za královnu Amidalu
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Obi-Wanem Kenobi. Poté označte (nepotvrzovat) Obi-Wana, stiskněte SELECT. Obrázek Obi-Wana nahradí obrázek královny Amidaly. Teď už jen stiskněte ⊗ a můžete začít hrát jako královna Amidala.

Hraní za Kapitána Panaku
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Plo Koonem. Poté označte (nepotvrzovat) Plo a stiskněte SELECT. Obrázek Kapitána Panaky nahradí obrázek Plo Koona. Teď už jen stiskněte ⊗ a můžete začít hrát jako Kapitán Panaka. Upozornění: Kapitán Panaka a královna Amidala používají pouze pěsti a blaster (střelná zbraň).
Hraní za Darth Maula
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Qui-Gon Jinnem. Poté označte (nepotvrzovat) Qui-Gon Jinna a stiskněte SELECT. Obrázek Qui-Gon Jinn bude nahrazen Darth Maulem.
Tajné úrovně
11. úroveň:
Droidekas - Dokončete hru za Plo Koona.
12. úroveň:
Kaadu Race - Dokončete hru za Adi Gallia.
13. úroveň:
Gugan Round-up - V průběhu hry nalezněte tři Gugan artefakty.
14. úroveň:
Survival Challenge - Dokončete hru za Mace Windu.
Super zbraň Ultimate Saber
Ve 14. úrovni bojujte proti 100 protivníků všech typů jednotek pro zpřístupnění Ultimate Saber. S Ultimate Saber máte schopnost zabíjení všech nepřátel (kromě bossů) jednou ranou. V menu přerušené hry si pak nastavíte, jestli je zbraň aktivní.

STREET SK8ER

Kódy zadávejte v hlavním menu.
Zpřístupnění všech bran a zrcadlových tratí
→, ○, □, ←, □, ○, L1, L1

Všechna prkna
→, →, L1, R1, ←, ←, L1, L2

Hra za Sarah
←, ←, □, →, →, ○, L1, L1

Hra za Micka
←, →, ○, □, R2, L1, L2, L1

Hraní za Bonobo
→, ○, ←, ←, ○, ○, □, □

Hraní za Saho
Dohrajte „Street Tour" dvakrát s Frankie
Zpřístupnění všech bran
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s normální postavou, dvě modré brány budou zpřístupněny. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi jezdci a brány se zpřístupní všechny.
Speciální prkna
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s bonusovou postavou, zpřístupní se pět prken. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi a prkna se zpřístupní všechna.

STREET SK8ER 2

Náhradní kostýmy
Držte L1, L2, L1 nebo R2 a vyberte „Skate"
Cheaty se zadávají na obrazovce s nápisem „Press Start Button"
Všechny tratě
←, →, ←, →, ○, ○, L1, □
Všechna prkna
Všechny postavy
←, ←, →, ○, R2, □, →, R2
Dovednostní level a atributy na maximu
L1, □, ←, ←, R2, ←, L1, ←
Prohlédnutí FMV sekvencí
R2, R2, L1, R2, L1, L1, L1, L1

SYDNEY 2000

Schopnosti na 100%
V hlavním menu stiskněte ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ←

SYPHON FILTER

Výběr mise
Přerušte hru, vstupte do „Options", označte „Select mission" a současně stiskněte L1 + R2 + L1 + R2 + □+ ○+ ⊗.
Všechny zbraně s neomezenou municí
Přerušte hru, označte „Weapons" a současně stiskněte SELECT + L1 + R2 + R2 + ○ + ⊗.
Super obtížnost
V hlavní obrazovce stiskněte současně L1 + L2 + R2 + □ + ○ + ⊗.
Slabí nepřátelé
Přerušte hru, označte „Map" a podržte → + L1 + L1 + R2 + ○ + ⊗.

SYPHON FILTER 2

Těžký mód
Na hlavní obrazovce označte New Game (nepotvrzujte!) a stiskněte zároveň ↑ + SELECT + L1 + R2 + □ + ○ + ⊗.
Výběr úrovně
Pauzněte hru, označte volbu MAP (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka → + R2 + R2 + ○ + □ + ⊗. Na obrazovce voleb nyní naleznete položku „Cheats".
Smrt jednou ranou
Pauzněte hru, označte volbu Weaponry (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka SELECT + R2 + ○ + □ + ⊗.
Na obrazovce voleb nyní naleznete položku cheats.
Prohlížení FMV sekvencí
Zapauzujte hru, označte volbu BRIEFING a současně stiskněte ← + L1 + R2 + ○ + ⊗. V OPTIONS se nyní objeví položka cheats.

T

TEAM BUDDIES

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, □, ⊗, ⊗.
Přeskočení světa
Na informačním panelu v rotundě podržte L1 + L2 + R2 a stiskněte R1

Stejně vypadající budovy
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte □, □, ○, ○

Velké nohy
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, □, □, ⊗

Velké zbraně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ○, ○, △

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, △, □, ○

Odemčení všech úrovní a světů
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ○, □, □
Neomezená munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, □, △, ⊗
Doplnění energie celému týmu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, △, ⊗, ⊗
Doplnění munice celému týmu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, ⊗, △, △
První speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ⊗, ⊗, ⊗
Druhá speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, △
Super zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ⊗, □, □
Raketové boty
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, □, □, △
Jetpack
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte □, □, △, △
Silnější balíčky
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, ⊗, ⊗, ○
Nezničitelná základna
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, △, △, ⊗
Rychlejší výroba zbraní
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, ○, ⊗, ⊗
Rychlejší výroba panáčků
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, ○, ⊗, ○
Přátelská zvířata
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, □, □, ○

TENCHU: STEALTH ASSASSINS

Uzdravení
Zapauzujte hru a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ←.
Maximální nosnost 99 předmětů
V obrazovce výběru předmětů podržte R2 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ↓.

Zvýšení počtu předmětů o 1 kus
V obrazovce výběru předmětů podržte R2 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, →.

1 kus od každého předmětu
V obrazovce výběru předmětů podržte R1 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ←.

Všechny mise
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte R1 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, →

Výběr rozmístění nepřátel
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte R1 □, □, △, △, →, →, ↑, →.

TENCHU 2

Doplnění energie na maximum
Zapauzujte hru a podržte ○ a stiskněte ←, →, ↑, ↓.

Zobrazení mapy úrovně
Při hře podržte SELECT + L1 (zobrazí se mapa) a stiskněte 5x ○.

Zpřístupnění všech věcí
V obrazovce výběru předmětu stiskněte R1, L2, R2, L1. Potom podržte SELECT a stiskněte →, ←, ○, □, ↓, ↑, ↑.

Zpřístupnění všech misí v Mission Editor
V obrazovce Custom Mission podržte R2 + ○ a stiskněte ↑, ↓, ↓, →, ←, ←.

Zpřístupnění všech úrovní
Označte neodemknutou misi (označena -). Podržte □ a stiskněte →, ←, ↓. Pusťte □ a podržte ○. Stiskněte ←, →, ↑. S ○ podržte □ (nepouštět ○) a stiskněte ↑, ↓.

Hraní za Tatsumaru
Dohrajte hru za Ayame a Rikimaru

TEST DRIVE 5

Všechna auta
Vytvořte rekord trati a podepište se jako „NOLIFE"
Všechny módy
Jako password napište „VRSIX"
Všechny tratě
Jako password napište „NUTS"Bonusové
FMV sekvence
Jako password napište „AUXYRAY"
Bonusová auta
Jako password napište „SPUNK"
Původní trať Silverstone
Jako password napište QUALITY
Mód s policisty
Jako password napište VRSIX
Čtvrtmílová trať tahačů.
Jako password napište FIESTA
Super Arcade mód
Jako svoje jméno v Time Trial módu napište „SPURT"

TEST DRIVE 6

□6,000,000
Napište „AKJGG" namísto jména.
Všechna auta
Napište „DFGY" namísto jména.
Všichni soupeři
Napište „OPIOP" namísto jména.
Všechny tratě
Napište „ERDRTH" nebo „ERERTH" namísto jména.
Všechny „Quick Race" tratě
Napište „CVCVBM" namísto jména.
Vypnuté checkpointy
Napište „FFOEMIT" namísto jména.
Zapnuté checkpointy
Napište „NOEMIT" namísto jména.
Jízda bez soupeřů
Napište „OPOIOP" namísto jména.

THE FIFTH ELEMENT

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte L1, R2, R2, L1, SELECT.

THE ITALIAN JOB

Cheatový mód
V hlavním menu stiskněte △, △, ○, △, ○, △, □, △, □, △
Následující kódy zadávejte v hlavním menu
Odemknutí všech misí v „Italian Job"
Odemknutí všech checkpointů
Odemknutí všech ničitelů
△, □, □, △, □, □, △, ○, ○, ○
Odemknutí všech tras ve volném ježdění
□, △, □, ○, ○, △, ○
Odemknutí všech závodů v challenge
□, □, △, ○, ○, □, △, ○

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

99 životů a všechny DNA
Zadejte některé z následujících hesel do položky Password
Compy -
⊗,⊗,○,△,□,⊗,□,⊗,○,□,△,□
Lovec -
□,□,△,○,⊗,□,□,□,□,⊗,○,△
Raptor -
⊗,⊗,○,△,□,⊗,□,⊗,□,□,△,○
△-Rex -
⊗,⊗,○,△,□,□,□,⊗,△,□,△,□
Prey -
□,□,△,○,⊗,⊗,□,□,△,⊗,○,△
Výběr postav
Lovec -
□,⊗,○,△,⊗,○,□,△,□,⊗,○,⊗
Prey -
△,⊗,△,⊗,○,⊗,□,△,△,□,○,⊗
Raptor -
□,⊗,○,△,⊗,○,□,△,⊗,□,○,⊗
△
Rex -
△,□,○,□,⊗,△,△,○,□,△,△,⊗

Prohlížení FMV sekvencí
Jako Password zadejte
□, ⊗, ○, △, △, ⊗, □, ○, △, ○, ⊗, □. Zprávy o chybném hesle si nevšímejte a zadejte ho ještě dvakrát, teprve pak se zpřístupní další položka v hlavním menu.

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Golden Gun mód
Dokončete celou hru.
Nesmrtelnost
Dokončete úroveň Meltdown s nejlepším časem.
Všechny zbraně
Dokončete úroveň Turncoat s nejlepším časem.
Neomezená munice
Dokončete úroveň Fallen Angel s nejlepším hodnocením.
Silnější zbraně
Dokončete úroveň Flashpoint s nejlepším hodnocením.
Silnější nepřátelé
Dokončete úroveň Russian Roulette s nejlepším časem.
Neviditelný Bond
Dokončete úroveň Villa s nejlepším hodnocením.

THEME PARK WORLD

Zapomenutí půjčky
V parku stiskněte osmkrát [←, ↓, ⊗, ○], SELECT. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Zlaté vstupenky
V parku stiskněte čtyřikrát [↑, ↓, ←, →, ○, →, ←, ↓, ↑, ○], SELECT. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Super cheat
V parku stiskněte osmkrát [↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ↓], SELECT. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

THIS IS FOOTBALL

Následující cheaty se vkládají v hlavním menu. Po napsání cheatu spusťte exhibiční zápas, vyberte si tým, zvolte strategii a spusťte hru. Pokud jste cheaty vložili správně, uslyšíte tupý zvukový efekt.
Malí hráči- □, R2, →, R2, L1.
Malé hlavy- R2, ↓, L2, L1, ○.
Velké hlavy- △, △, R2, L1, L1.
Hlava jako míč- ←, L1, L1, L1, R2.
Překvapení- ↓, R2, R2, R2, △.
Hráči v teplákových soupravách- ○, L2, ←, R2, △.
70. léta- L1, R2, L2, ○, L1.
Černobílé obrázky- ↑, R1, L2, L1, L2.

THIS IS FOOTBALL 2

Hráči bez dresů
V hlavním menu stiskněte R2, L2, L1, R1, □
Branky vytyčené oblečením
V hlavním menu stiskněte □, △, ○, L1, R1
Malí (rychlí) hráči
V hlavním menu stiskněte L1, L2, L2, ○, ○

TINY TANK

Obrazovka cheatů
Podržte současně
L1 + L2 + R1 + R2 + → + ○ + △ + □ stiskněte ⊗ v menu „Stamper". Po správném zadání se objeví obrazovka s cheaty.

CheatStation - PlayStation

Tajemství, cheaty, kódy, hesla, tipy

Cowboy Hat
Když zabijete Big Barta v prvním kole, ztratí svůj klobouk a vy si ho můžete vzít. Jestli vás ale zabijí, o klobouk přijdete.

TOCA: TOURING CAR

Požadované cheaty vepište do oddílu pro jméno hráče.
Znemožnění detekce kolizí- CMNOHITS
Sopečná trasa- CMDISCO
Odemknutí všech tratí- JHAMMO
Zamknutí všech tratí- CMLOCK
Pohled z helikoptéry- CMCOPTER
Karikaturní pozadí- CMTOON
Pozadí s hvězdným nebem- CMSTARS
Prémiová auta- CMGARAGE
Střílení do ostatních aut- TANK
Motokárový režim- CMCHUN
Agresivní auta- CMMAYHEM
Nízká gravitace- CMLOGRAV
Déšť v opačném směru- CMRAINUP
Rychlý režim- XBOOSTME
Pohled z filmové kamery- CMFOLLOW
Pohled typu Micro Machines- CMMICRO
Pohled hlavou dolů- CMUPSIDE

TOCA 2

Všechna auta
Jako svoje jméno napište MECHANIC
Všechny tratě
Jako svoje jméno napište BIGLEY
Bonusové tratě
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Mód Micro Machines
Jako svoje jméno napište MINICARS
Menší výdrž vozidel
Jako svoje jméno napište DUBBED
Kolize jako v pinballu
Jako svoje jméno napište BCASTLE
Dlouhé tratě
Jako svoje jméno napište LONGLONG
Vypnutí diskvalifikace
Jako svoje jméno napište PUNCHY
Speciální volby v Challenge módu
Jako svoje jméno napište BANGBANG
Turbo mód
Jako svoje jméno napište FASTBOY
Tratě s většími kopci
Jako svoje jméno napište ELASTIC
Okruh Oulton Park
Jako svoje jméno napište DINKYBIT
Ford Mondeo
Jako svoje jméno napište CMFORD
Nízká gravitace
Jako svoje jméno napište LUNAR
Rozmazané pozadí
Jako svoje jméno napište TRIPPY
Neviditelná auta
Jako svoje jméno napište JUSTFEET
Bonusová trať
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Vypolstrované bariéry
Jako svoje jméno napište PADDED
Zpřístupnění všech obtížností
Jako svoje jméno napište CMDIFF

TOCA WORLD TOURING CARS

Všechna auta
Jako kód zadejte „Fleeting"
Všechny tratě
Jako kód zadejte „Magic23"
Větší síla
Jako kód zadejte „GRUNTSOME".
Tlačítko turbo
Jako kód zadejte „GLYCERINE", tlačítkem L1 pak aktivujete turbo.
Nezničitelné auto
Jako kód zadejte „MADCAB".
Chromovaná auta
Jako kód zadejte „T2".
Nízká gravitace
Jako kód zadejte „EUROPA".
Zrcadlové tratě
Jako kód zadejte „WEFLIPPED".
Obrácené tratě
Jako kód zadejte „REARFEAR".
Rozmazané vidění
Jako kód zadejte „ETHANOL".
Dvojitá váha
Jako kód zadejte „TWINPEAKS".
Explodující obrubníky
Jako kód zadejte „KERBCRAWL".

TOMB RAIDER

Všechny zbraně a dobití munice
V inventáři stiskněte
L1, △, R2, R2, R2, R2, ○, L1.
Přeskočení úrovně
V inventáři stiskněte
R2, R2, △, L1, L1, ○, R2, L2

TOMB RAIDER II

Přeskočení úrovně
Držte R1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte R1, otočte se třikrát o 360°, skočte dopředu s otočením o 180° ve vzduchu.

Všechny zbraně
Držte R1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte R1, otočte se třikrát o 360° a skočte dozadu s otočením o 180° ve vzduchu.

TOMB RAIDER III

Všechny klíče a tajemství
Při hře stiskněte L2 5x, R2, L2 3x, R1, R2, R2, L2 2x, R2, L2 2x, R1, L2.

Krystaly, lékárničky a všechny zbraně
Při hře stiskněte L1, R2 2x, L2 4x, R1, L2 2x, R2, L2 2x, R2, L2 2x, R2, L2 2x, R2.

Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte L1, R2, L2 2x, R2, L2, R2, R2, R2, L2 4x, R2, L2, R2 4x, L2.

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION

Při zadávání cheatů je nutné být otočen přesně na sever.
Přeskočení úrovně
V inventáři označte „LOAD", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny zbraně
V inventáři označte „SMALL MEDIPACK", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny artefakty
V inventáři označte „LARGE MEDIPACK", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↓.

TOMB RAIDER: CHRONICLES

Všechny artefakty
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑. Aktivováním cheatu se zpřístupní speciální položka v hlavním menu.
Neomezené lékárny a munice
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↓.

TOMORROW NEVER DIES

Dokončení mise
Zapauzujte hru a stiskněte
SELECT, SELECT, ○, ○, SELECT, ○.
Volba úrovně
V menu výběru mise načtukejte
SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1, ○, L1, L1.
50 lékařských balíčků a všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1, R1, R1.
Ladicí mód
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, L2, L2, L2. Pro jeho vypnutí zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ○○, →2x, ←2x, →2x.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ○○, △, SELECT.
Žádné zdi
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, △, △, △, △. Pro deaktivaci opakujte stejný postup.

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Cheaty zadávejte během zapauzované hry a držení L1
Všechny arény
△, →, ↑, R1, △, ←, ↑, R1, △.
Statistiky na 13
⊗, R1, R1, △, ↑, ↓.
Velké hlavy
R1, ○, ↑, ←, ←.
Neomezeně speciálních bodů
⊗, △, ○, ↓, ↑, →.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Skejťáci týmu Neversoft
V hlavním menu podržte L1 a stiskněte ↑, R1, R1, △, →, ↑, ○. Po správném zadání uslyšíte zvuk točících se koleček. Pak vložte v menu vytvoření hráče některé ze jmen programátorů Neversoftu, které najdete na zadní straně manuálu.
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, R1, △, ↑, ↓, ←, ↑, R1, △, ⊗, △, ○, ⊗, △, ○. Po správném zadání se obrazovka zatřese. Pak vyberte volbu „End Run".
Plný pruh Special
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ○(2x), ↑, ←, △, R1.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Statistiky na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ○, R1, △, ↑, ↓.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Zrychlená hra
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↓, R1, △, →, ↑, ○, ↓, R1, △, →, ↑, ○. Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Krev
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte →, ↑, R1, △.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Velké hlavy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte R1, ○, ↑, ←, ←, R1, →, ↑, ←.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗ 4x, ←, ⊗ 4x, ←, ⊗ 4x, ←
Hubeňouři
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗ 4x, R1, ⊗ 4x, R1, ⊗ 4x, R1. Po správném zadání se obrazovka zatřese.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Vždy přístupné speciály
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte △, →, ↑, R1, △, →, ↑, R1, △
Turbo
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ←, ↑, R1, △
Body navíc
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte R1, ○, →, R1, ○, →, R1, ○, →
Hubeňouři
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte 4x ⊗, 4x R1, 4x ⊗, 4x R1, 4x ⊗, R1
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte 4x ⊗, 4x ←, 4x ⊗, 4x ←, 4x ⊗, 4x ←
Velké hlavy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↑, ○, ↓

TWISTED METAL 4

Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte ↓, ←, L1, ←, →.
Neomezeně speciálů
Jako heslo zadejte L1, ↓, △, ↑.
Silnější speciály
Jako heslo zadejte ↑, START, ○, R1, ←.
Rychlejší střelba
Jako heslo zadejte R1, L1, ↓, START, ↓.
Rychlejší regenerace života
Jako heslo zadejte , L1, ↓, △, ↑.
Počítač si nedoplňuje životy
Jako heslo zadejte L1, ←, →, ○, →.
Počítač útočí pouze na lidi
Jako heslo zadejte →, △, →, L1.
Všechny dárečky jsou rakety
Jako heslo zadejte ↓, ↓, ○, L1, ←.
Všechny dárečky jsou naváděné rakety
Jako heslo zadejte R1, →, ←, R1, ↑.
Všechny dárečky jsou napalmy
Jako heslo zadejte →, ←, R1, →, ○.
Všechny dárečky jsou časované bomby
Jako heslo zadejte ↑, →, ↓, L1, △.
Hra bez dárečků
Jako heslo zadejte ○, START, ←, R1, START.
Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte , ↓, △, ○, △.
Tournament a Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte ↓, L1, ↓, START, ○.

V

V-RALLY

Aktivace cheatů
Na obrazovce s logem Infogrames (duhový pásovec) rychle stiskněte
↑, ↓, △, ○, ↑, ↓, △ +○.
Při správném zadání se vypíše „Lock Off"
Všechny cheaty
Aktivujte cheaty a stiskněte
← + L1 + L2 + R1 + R2

V-RALLY 2

Zpřístupnění všeho
V menu OPTIONS vstupte do „Game Progression" a namačkejte L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ⊗, ⊗ + SELECT. Nyní si ⊗ zaktivujte políčka.

VIGILANTE 8

Následující hesla pište do kolonky „Password" v options
Všechny nebonusové postavy:
GANGS_ALL_HERE
Vetřelec:
INVITE_VISITOR
Tajné úrovně:
SECRET_LOCALES
Všechny cheaty vypsané výše:
GIMME_DA_WORKS
Bonusové postavy a úrovně:
WMNNWLHTSCUCLH
Velká kola:
MONSTER_WHEELS
Silnější řízené rakety:
DEADLY_MISSILE
Snížená gravitace:
REDUCE_GRAVITY
Hra bez protivníků:
GO_SIGHTSEEING
Nesmrtelnost:
I_WILL_NOT_DIE
Prohlédnutí FMV sekvencí:
SEE_ALL_MOVIES.
Dvě stejná vozidla ve VS módu:
SAME_CHARACTER
Super obtížnst:
HARDEST_OF_ALL
Zpomalení:
SLOW_MOTION_ON

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE

Chcete-li mít přístup i do úrovní prvního dílu, pauznete hru a vyměňte disk za CD prvního dílu Vigilante 8. Objeví se zpráva „V8 levels enabled". Vložte zpět disk druhého dílu, opusťte rozehranou hru a budete moci hrát i v původních úrovních.

Najeďte na „Game Status" v Options obrazovce, stiskněte dohromady L1 a R1 a zadejte následující kódy:
Super rakety- BLAST_FIRE
Těžší auta- GO_RAMMING
Velká kola- GO_MONSTER
Zpomalený mód- GO_SLOW_MO
Arcade mód bez protivníků- HOME_ALONE
Prohlédnutí závěrečného videa- LONG_MOVIE
Vypnutí gravitace- NO_GRAVITY
Rychlá akce- QUICK_PLAY
Nesmrtelnost- ELBICNIVNI
Všechna auta- LLA_KCOLNU
Maximální vylepšení aut- LLA_DORTOH
Rychlá střelba- RAPID_FIRE
Rychlejší auta- MORE_SPEED
Lehčí auta- HI_CEILING
Nalákání nepřátel- UNDER_FIRE
Vysoké zavěšení- JACK_IT_UP
Velká kola- GO_MONSTER
Vypnutí létacího Power-up- DRIVE_ONLY
Stejná auta v multiplayeru- MIXED_CARS
Vypnutí všech kódů- NO_CODE

W

WARZONE 2100

Na ovladači ve druhém portu stiskněte START a zapněte konzoli. Držte START, dokud se hra nenahraje a pak stiskněte L1, R1, L2, R2, SELECT, START.

Tlačítka na druhém ovladači získají tyto funkce
SELECT - skok do další mise
△ - nesmrtelnost
○ - nekonečné zdroje energie
⊗ - zpřístupnění všech předmětů
R1 - přidá budovy
R2 - přidá jednotky
↑ - silnější super jednotky
→ - silnější normální jednotky
↓ - dokončení výzkumu

WCW MAYHEM

Všichni zápasníci
Zadejte „PLYHDNGYS" jako Pay-Per-View password.
Alternativní zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password.
Aréna TNT Nitro
Zadejte „PLYNTRCLSC" jako Pay-Per-View password a můžete si vybrat arénu „Nitro".
Stejní zápasníci
Vložte „DPLGNGRS" jako Pay-Per-View password.
(Cheat funguje pouze v režimech pro dva hráče.)
Maskovaný Rey Mysterio Jr.
Zadejte „MSKDLTLRY" jako Pay-Per-View password.
Tlustí zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password. Cheat odemkne obézní verze Billy Kidmana, Alexe Wrighta, Steve Raye a Kida Wratha.
Výběr kulisy
Zadejte „CBCKRMS" jako Pay-Per-View password. V obrazovce Match Setup navolte „Match Options" a vyberte si, kde budete bojovat.
Superzápasníci
Zadejte „MKSPRCWS" jako Pay-Per-View password. Vytvoření bojovníci budou mít vlastnosti na maximu.

WIP3OUT

Všechny následující cheaty se vpisují do jména hráče v „Options" položce „Game Setup".
Přístup ke všem tratím- WIZZPIG
Přístup k „Phantom" třídě hry- AVINIT
Přístup ke všem týmům- JAZZNAZ
Žádné srážky- NOWHEELS
Nekonečné štítů- GEORDIE
Nekonečný Hyperthrust- MOONFACE
Nekonečné zbraně- DEPUTY

WIPEOUT

Bonusová trať
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte L1 + R1 + → + R2 + ○ + START
Bonusová loď
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte L2 + R2 + ← + SELECT + START

WIPEOUT 2097

Bonusové týmy
Na ovladači podržte L1 + R2 + START + SELECT, zapněte konzoli a počkejte, dokud se hra nenačte
Challenge mód
V options zadejte některý z kódů:
R2, ○, R2, △, ○, △, △, ○, R2, R2, R2, △, ⊗, R2
R2, ○, R2, △, ○, △, ⊗, R2, ⊗, △, △, ⊗, ○, ○
Všechny tratě
V hlavním menu podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte R2, ○, △, ○, R2
Nezničitelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte △, ⊗, R2, ○, △, ⊗, R2, ○
Nekonečný čas
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte △, R2, ○, ⊗, △, R2, ○, ⊗.
Nekonečná munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte ⊗, ⊗, R2, R2, ○, ○, △.
Kulomety
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte R2, ⊗, ⊗, R2, ○, ⊗, △.
Tým Piranha
V hlavním menu podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ○, △, R2.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

Všechny zbraně a bonusy
V hlavním menu stiskněte
←, →, L1, L1, ○, R2, L2, L2
Všechny mise
V hlavním menu stiskněte
↓, ↑, ←, →, ⊗, △, ○, R2
Všechny lokace v Patrol módu
V hlavním menu stiskněte
↓, ↑, L2, L1, ⊗, △, R2, L1

X

X-MEN: MUTANT ACADEMY

Odemknutí všeho
V hlavním menu stiskněte
SELECT, ↑, L2, R1, L1, L2.
Při správném zadání uslyšíte zvuk.
Pro zrušení stiskněte současně
SELECT + START.

X-MEN: MUTANT ACADEMY 2

Cheatový mód
V hlavní obrazovce stiskněte SELECT, ↓, R2, R1, R1, L2. Zpřístupní se vám všechny módy, postavy a FMV sekvence.

XENA: WARIOR PRINCESS

Volba úrovně
Označte „New Game" a stiskněte
△, R2, ○, △, R2, ↑, ↑, ↑.

Tyto cheaty se zadávají v hlavním menu.
Plné štíty a útok
△, R2, △, R2, R2, ↑, ↑, ↑.

Nesmrtelnost
↑, ↑, ↑, ○, R2, ↑, →, ←.

PS2 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 300 tipů a cheatů pro PlayStation 2!

A

ARMORED CORE 2
Dočasná nesmrtelnost
Při hře stiskněte L2 + R2 + R3.

ARMY MEN: AIR ATTACK 2
Kódy do úrovní
2. ↑, ⊗, △, →, ←, □, ○, ⊗
3. △, ○, ↓, ←, □, □, ↑, ↑
4. ⊗, →, ←, ⊗, ○, □, □, △
5. ↓, ↓, ○, □, ○, □, →, ⊗
6. △, ⊗, ↑, ←, →, ←, ○, △
7. ←, □, →, ↓, ○, ⊗, ⊗, →
8. △, →, □, □, ○, ↓, ↓, ⊗
9. ↑, ⊗, □, ←, →, ○, ←, ←
10. △, ↑, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ↓
11. ○, ○, ↑, ←, →, ⊗, △, □
12. →, ↑, ⊗, →, ○, □, △, ○
13. ←, ←, △, ○, ⊗, ⊗, ↓, →
14. □, →, ○, ↑, ↓, □, ↓, ⊗
15. ←, →, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ○
16. △, ○, ⊗, →, →, ○, □, ↓
17. □, ↑, ↑, →, ←, □, ↓, ⊗
18. ○, ⊗, →, △, □, ↑, ⊗, ⊗
19. ↓, →, ⊗, □, →, ↑, ○, ○
20. ↑, ⊗, ○, ↑, ←, □, ○, ⊗

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte FREEPLAY
Všechny zbraně
Jako heslo zadejte GIMME
Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte NODIE
Neviditelnost
Jako heslo zadejte NOSEEUM
Zmenšení
Jako heslo zadejte SHORTY
Zvětšení
Jako heslo zadejte IMHUGE
Ladicí mód
Jako heslo zadejte THDOTEST

ATV OFFROAD FURY
Všechna ATV
Vyberte režim pro-career a podepište se jako CHACHING. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Všechny tratě
Vyberte režim pro-career a podepište se jako WHATEXIT. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Obtížnost „expert"
Vyberte režim pro-career a podepište se jako ALLOUTAI. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.

B

BATMAN: VENGEANCE
Neomezený počet elektrických Batarangů
V hlavním menu stiskněte L1, R1, L2, R2. Zvukový signál potvrdí správnost kódu.

BOUNCER
Náhradní oblečení
Při výběru postavy podržte L1, L2, R1 nebo R2 a stiskněte ⊗.

C

CRAZY TAXI
Rikša
V obrazovce výběru auta stiskněte 3x L1+R1 a pak L1+ R1+ ↑. Pokud jste zadali cheat správně, uslyšíte potvrzovací zvuk a vaše postava bude šlapat na kole.2
Extra obtížnost
V hlavním menu stiskněte L1 + R1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav. Pak stiskněte ⊗ a vyberte si režim hry.
Odstranění šipky
V hlavním menu stiskněte L1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Odstranění označení cíle
V hlavním menu stiskněte L1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Režim Another Day
V obrazovce výběru auta podržte R1 a vyberte si jezdce. Změní se rozmístění některých pasažérů.
Změna pohledu
Začněte hrát v režimu Arcade, nebo Original. Na druhém ovladači podržte L1+ R1 a k tomu stiskněte některé z funkčních tlačítek.

D

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2
Odemknutí všech kol
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, □.
Odemknutí Amish Boye
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, □.
Oblečení a filmy
Colin Mackay oblečení - ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, □.
Colin Mackay video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.
Dave Mirra oblečení - ↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, □.
Dave Mirra video - →, →, ↑, →, ←, ↑, ↑, □.
Joey Garcia oblečení - ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, □.
Joey Garcia video - ←, ←, ↑, ↑, ↓, →, ↓, □.
Kenan Harkin oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, □.
Kenan Harkin video - ←, ←, ←, ←, →, →, ↓, ↓, □.
Leigh Ramsdell oblečení - ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, □.
Leigh Ramsdell video - ←, ←, ↓, ↓, ←, →, ↓, ←, □.
Luc-E oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, □.
Luc-E video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.

DEAD OR ALIVE 2: HARDCORE
CG galerie
Dohrajte režim Team s pěti různými postavami.
Speciální konečné titulky
Dohrajte Story Mode se všemi postavami na nejtěžší obtížnosti.
Rozjásanější postavy
Nastavte věk na více než 13 let.
Zpřístupnění Baymana
Dohrajte se všemi postavami hru na lehké obtížnosti.
Zpřístupnění Tengua
V režimu Survival nasbírejte 10 hvězdiček.

DYNASTY WARRIORS 2
Následující cheaty zadávejte v hlavním menu.
Postavy Wu - □, □, R2, R2, R1, R1, □, □
Postavy Shu - □, □, R1, R1, R2, R2, □, □
Výběr stran - držte △ a stiskněte R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2
Editor úvodní sekvence - R2, R2, R2, L2, L2, R1, L1
Zpřístupnění všech skrytých postav - □, R1, □, R2, □, R2, □, R1.

DROPSHIP: UNITED PEACE FORCE
V hlavním menu označte „Classified Files" a tiskněte ⊗. Na klávesnici pak můžete zadat některý z následujících cheatů:
Nesmrtelnost
TEAMBUDDIES
Všechny mise
KINGSLEY
Neomezená munice
BLASTRADIUS
Bonusové levely
KREUZLER
SHEARER
UBERDOOPER

E

EA CRICKET 2002
Najeďte do obrazovky „EA Sports". Zde stiskněte R2, ○, L2, R1 a SELECT. Získáte tak super odpalovače.

ESCAPE FROM MONKEY ISLAND
Bonusové konečné video
Dokončete hru a vyskočte z ní dříve, než se spustí titulky. Pakliže titulky normálně odmáčknete, nespustí se speciální zakončení.
Monkey Invaders
Úplně dokončete úkoly v Monkey Kombat (výpis po stisknutí R2 v Monkey Kombat) pro každý opičí postoj. Pak získáte minihru Monkey Invaders.
Hra Murrayball
V paláci Prostheses použijte databázi registrací a podívejte se na spis Ryana J. Danzwithwolvese (ještě předtím, než se podíváte na Beznošého muže). Pak se podívejte do sekce Bonus v Options. Měli byste mít Murrayball zpřístupněný.

EXTERMINATION
Mód Expert
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete začínat s 500 kulkami, 50 náboji do brokovnice, 30 granáty, 1,000 jednotkami do plamenometu a 25 raketami. Dále pak budete mít 20x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster Shot A a 3x Booster Shot B. Obtížnost nepřátel se znatelně zvýší.
Mód Secret
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a Rogerovým nožem a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete mít 300 kulek, 50 střel do brokovnice, 99 granátů, 1000 jednotek do plamenometu a 25 raket. Dále pak budete mít 25x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster shot A a 3x Booster shot B.

EXTREME-G 3
Nekonečné turbo
V hlavním menu stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Nekonečné munice
Přerušte hru a stiskněte L2, R2, L1, R1, R2 + L2 a R1 + R2.
Nekonečné brnění
Přerušte hru a stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Odemknutí všech tratí
V hlavním menu stiskněte L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1 a potom R1 + L1 + L2 + R2.

F

F1 2001
Galerie
Vyhrajte světový šampionát na všechny čtyři obtížnosti.

FANTAVISION
Extra volba
Dohrajte hru na obtížnost Normal a uložte ji pro odemknutí Extra volby v hlavním menu.
Extra 2 volba
Dohrajte hru na obtížnost Hard a uložte ji pro odemknutí Extra 2 volby v hlavním menu.

FIFA 2001
EA all-star tým
Označte Arsenal v obrazovce výběru týmů, pak podržte ○ a stiskněte START.

G

GAUNTLET: DARK LEGACY
Všechny animace
Když se hra nahrává, podržte ⊗. Po obrazovce s copyrightem se začnou přehrávat všechny animace ze hry. Tlačítkem ⊗ přeskočte k další animaci, tlačítkem START přehrávání zrušíte.
Jména
Zadejte jakékoliv z následujících kódů jako své jméno pro aktivaci cheatu.
INVULN - Nesmrtelnost
ALLFUL - Devět elixírů a klíčů
10000K - 10 tisíc zlata za každý level
QCKSHT - Rychlá střela
XSPEED - Rychlý pohyb
SSHOTS - Stálý super shot
MENAGE - Stálý triple shot
REFLEX - Stálý reflect shot
EGG911 - Stálý Pojo the Chicken
1ANGEL - Stálá Anti-Death
OOOOOO - Stálá neviditelnost
PURPLE - Stálé turbo

GRADIUS 3 A 4: MYTHOLOGY OF REVIVAL
Zvýšení účinnosti dvojitých střel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, △.
Zvýšení účinnosti laseru
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○.

GRAN TURISMO 3 A-SPEC
Profi obtížnost
Vyberte Arcade mód, označte obtížnost „Hard" a podržte L1+ R1, dokud se nezmění na „Professional".

GRAND THEFT AUTO 3
Tank
Při hře stiskněte ○, ○, ○, ○, ○, ○, R1, L2, L1, △, ○, △
Dodo
Při hře stiskněte →, R2, ○, R1, L2, ↓, L1, R1
Snížení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Zvýšení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ←, →, ←, →, ←
Všechny zbraně
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Plné zdraví
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Neprůstřelná vesta
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Peníze
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Zničení všech aut
Při hře stiskněte L2, R2, L1, R1, L2, R2, △, □, ○, △, L1, L1
Hopsavá auta
Při hře stiskněte R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, △. Tlačítkem L3 nebo R3 donutíte auto skákat
Krev, krev, více krve
Při hře stiskněte □, L1, ○, ↓, L1, R1, △, →, L1, ⊗
Mlha
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ⊗
Zamračené počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, □
Déšť
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ○
Normální počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, △
Urychlení hry
Při hře stiskněte ○, ○, ○, □, □, □, □, L1, △, ○, △
Jiné oblečení
Při hře stiskněte →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →
Uřvaní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L2, L1
Agresivní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L1, L2
Šílení civilisté
Při hře stiskněte R2, R1, △, ⊗, L2, L1, ↑, ↓
Chuligán
Jděte ke stěně a stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R1, R2, L2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑.
Postava se vymočí na stěnu a policisté vás začnou stíhat za vandalství

GUNGRIFFON BLAZE
Lepší vybavení
Jako jméno pilota zadejte „FAE MASTER!", jako zemi Mexiko a pohlaví žena.

H

HALF LIFE
Nesmrtelnost
Stiskněte
←, □, ↑, △, →, ○, ↓, ⊗
Neomezená munice
Stiskněte
↓, ⊗, ←, ○, ↓, ⊗, ←, ○

NOVÉ CHEATY

Nové přírůstky tento měsíc:

Dropship
EA Cricket 2002
Jak and Daxter
Legends of Wrestling
Max Payne
Shaun Palmer's Pro Snowboarder
Sunny Garcia Surfing
Supercar Street Challenge

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jisti, že vlastníte PAL verzi, a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

Zpomalení
→, ⊙, ↑, △, →, ⊙, ↑, △
Neviditelnost
←, ⊙, →, ◎, ←, ⊙, →, ◎
Mód Alien
↑, △, ↑, △, ↑, △, ↑, △
Jiná gravitace
↑, △, ↓, ⊗, ↑, △, ↓, ⊗

J

JAK AND DAXTER
Nekonečná energie
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ←, ↓, →, ⊗, △

JAMES BOND 007: AGENT UNDER FIRE
Nesmrtelnost
Podržte L1 + R2 a stiskněte ↑, ↓, ◎(2), ↓(3), ←, ◎. Začněte hrát a při hře stiskněte START. Poté podržte ↓ + R2 + L1 a stiskněte ◎(2), R2, ◎, L1, ⊙(2), ◎.

K

KESSEN
Hrajte za West
Dohrajte hru s Eastem.
Battle Mode
Dohrajte hru s Eastem i Westem pro odemknutí nové volby v hlavním menu.

KNOCKOUT KINGS 2001
Bonusové postavy
Následující kódy zadávejte na místo jména
Ashy Knucks - MECCA
Barry Sanders - MRBARRY
Bernardo Osuna - OSUNA
Chuck Zito- ZITO
Charles Hatcher - HATCHER
David Bostice - BOSTICE
David Defiagbon - DEFIAGBN
David DeMartini - DEMART
Jason Giambi - JGIAMBI
Joe Mesi - BAILEY
John Botti - JBOTTI
Junior Seau - JRSEAU
Muhammad Ali - SBATISTE
Owen Nolan - OWNOLAN
Ray Austin - AUSTIN
Steve Francis - STEVEF
Trevor Nelson - NELSON

L

LE MANS 24 HOURS
Zadejte následující kódy jako jména v šampionátu:
Odemknutí všech tratí - SPEEDY
Odemknutí všech aut - ACO
Odemknutí všech šampionátů - NUMBAT
Prohlédnutí titulků - HEINEY

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 2
Bonusové materiály
Stiskněte v hlavním menu
←, △, →, △, ↓, ◎, ⊗
Fire Reaver
Přerušte hru, podržte R1 a stiskněte ↓, ◎, △, ↑, →, ◎

LEGENDS OF WRESTLING
Zpřístupnění všech postav
V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, △, △, ⊙

M

MADDEN NFL 2001
Madden Millenium Team
Abyste získali tajný tým, musíte získat všech 296 Madden karet ve zlatě!

MAX PAYNE
Osm Painkiller Pillů
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R2, R1, △, ◎, ⊗, ⊙
Všechny zbraně a plná munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R2, R2, △, ◎, ⊗, ⊙
Nekonečná munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R1, R2, △, ⊙, ⊗, ◎
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, R2, R2, R1, R1, R2, R2. Po každém automatickém uložení se musí kód zadat znovu.
Výběr úrovně
Začněte hru a doběhněte až do podzemky. Stiskněte SELECT, vraťte se do hlavního menu a stiskněte ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ◎.

MDK2 ARMAGEDDON
Kurt v boxerkách
V hlavním menu podržte R2 a L2 a stiskněte ⊙, ⊙, △ a ⊙. Kurt bude oblečen pouze do trenýrek.
Bláznivá kamera
Přerušte hru, podržte R2 a L2 a stiskněte ◎, ⊗, ◎, ⊗. Úhel kamery se změní. Zadejte totéž ještě jednou pro návrat do normálu.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING
Bugina
Vložte paměťovou kartu s uloženou pozicí ze hry *Smuggler's Run* - budete moci použít Dune Buggy z této hry.

METAL GEAR SOLID 2 DEMO
Pusa
V místnosti se skříňkami vlezte do skříňky s plakátem holky. Uvnitř stlskněte a podržte L1 pro zazoomování. Snake ji polibí!
Perverzní stráže
Otevřete skříňku s obrázkem holky v bikinách a „zavolejte" stráže. Schovejte se v jiné skříňce a sledujte stráže. Normálně by prohledali místnost, ale teď se budou věnovat obrázku, za chvíli odejdou...

N

NBA HOOPZ
Cheaty
Zadejte následující kódy v obrazovce Vs předtím, než začne zápas:
Nekonečné turbo - ⊙, x3, ⊗, ◎ x2, ↑
Malé hlavy - ⊙ x3, ⊗ x3, ←
Pláž - ⊗ x2, ◎ x3, ←
Ulice - ⊙ x3, ⊗ x2, ←

NHL 2001
Super útočník
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Peter Forsberg nebo Jaromir Jagr.
Super obránce
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Sandis Ozolinsh nebo Chris Pronger.
Super brankář
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Patrick Roy, Dominik Hasek nebo Ed Belfour.
Chlápek
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Bruce Willis. Komentátoři ho budou nazývat „Dude".

O

ONI
Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, L3, R3, R2, L1.
Nesmrtelnost
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, R2, ⊙, ◎, ⊙, R3, L3, R3, ◎.
Neomezený Phase Cloak
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, R2, ⊙, ◎, ⊙, L1, R3, R2, L3.
Mód rotačních kulometů
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, R2, ⊙, ◎, ⊙, R2, R2, L1, L3.
Antigravitační rukavice
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, R2, ⊙, ◎, ⊙, R3, L3, ◎, ⊙.
Smrt jednou ranou
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, L3, R3, ◎, ⊙.
Výběr postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, R2, ⊙, ◎, ⊙, R2, R2, R2, R2.
Vyhublé postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, L3, R3, ⊙, ◎.
Velké postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, R3, ⊙, ◎, L3.
Velké hlavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, START, ⊙, ◎, START.

ONIMUSHA: WARLORDS
Bonusový oblek pro Samanosuka
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Samanosuke bude nacpaný v pandím obleku, kterému můžete tlačítkem R3 otevírat/zavírat hlavu.
Bonusový oblek pro Kaede
Dokončete hru se všemi Flourity a hodnocením S a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Kaede bude oblečená v dračím obleku.
FMV sekvence z Onimusha 2
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. V položce New game vyberte „Special Report".
Minihra Oni Spirits
Dokončete hru se všemi 20 Flourity a uložte si vygenerovanou pozici. Po projití všech 20 pater získáte do nové hry neomezenou munici, Bishamon Sword a další bonusy.
Lehká obtížnost
Začněte novou hru a zemřete do patnácti vteřin. Při obtížnosti Easy nelze získat hodnocení S.
Bishamon Ocarine
Po použití Evil Plate si promluvte s vousáčem zamotaným do látky a nechejte se přenést do světa Dark Realm.
V posledním 20. patře najdete v truhle bonusový předmět Bishamon Ocarine
Bishamon Sword
Po poražení Marcelusse v Demon Realm jděte do místnosti s manovou fontánou a u blokovaných dveří použijte Bishamon Ocarine.

OPERATION WINBACK
Mód Trial
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte △ a stiskněte START
Mód Max power mode
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L1, R2, L2, R1, L2, △, ◎, △, ◎. Podržte L1 a stiskněte START
Mód Sudden Death
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte R2, R2, R2, ◎, △, ◎, △. Podržte L1 a stiskněte START
Všechny postavy v multiplayeru
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte ◎ a stiskněte START

ORPHEN: SCION OF SORCERY
Restart bitvy
Přerušte hru pokud jste v koncích. Zvolte „Equip" a objevíte se na začátku bitvy s plnou energií.

QUAKE 3: REVOLUTION
Přeskočení úrovně
Při hře podržte R1 + R2 + L1 + SELECT a stiskněte ⊗, ◎, ⊙, △, ⊗

R

RAYMAN 2: REVOLUTION
Cheat mód
Při hře vstupte do obrazovky voleb. Najeďte do „Sound", označte „Mute" a podržte L1 + R1. Následně stiskněte R2, R2, R2, R2, R2, R2. Nelze použít v první úrovni.

RC REVENGE PRO
Všechny vozy
V hlavním menu stiskněte L1, R2, R1, R1, ◎, ⊙
Všechny tratě
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, ⊙, ◎
Odemknutí dalšího poháru
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, L2

READY 2 RUMBLE: ROUND 2
Zpřístupnění všech postav a dresů
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2.
Zpřístupněný Freak E. Deke a Michael Jackson
V obrazovce výběru boxera stiskněte 13x L1, R2, 10x R1, R2
Hoooodně pomalý boxer
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, 19x R1, R2.
Více pohledů kamery
V obrazovce výběru boxera stiskněte 20x R1, R2, R1, R2, 21x R1, R2, 18x R1, R2, 9x R1, R2, 14x R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓, R2
Prázdninové oblečení
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, →, ↑, 8x R1, R2, 4x R1, R2
Všechny tréninky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, ↑, ↓, ↑, 20x R1, R2
Režim velkých hlav
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R1
Odemknutí všeho
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ←, ←, →, ↑, ↓, 5x R1, R2
Rychlejší hra
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, 5x R1, R2
RUMBLE na prvním levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R2
Plný ukazatel RUMBLE
Zapauzujte hru a zadejte R2, R1, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓
RUMBLE na druhém levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R1, R2
Nastavit Vánoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1.
Nastavit Velikonoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R2.
Nastavit Halloween jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Independence Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Nový rok
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R2
Ring St. Patrick's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2
Ring Díkůvzdání
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Valentine's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R2
Začátek ve finálovém zápase
V obrazovce výběru boxera stiskněte R2, ↓, →, ↑ ←, 6x R1, R2, R1, R1, R2
Odemknutí šampionských trenek
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, →, →, ↑, R1, R2, 20x R1, R2
Prohlédnutí titulků
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, →, ↓, R1, R2
Hubeňouři
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R2
Tlusťoši
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R2
Velké boxerky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ↑, ↓, R1, R2.
Zombíci
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↑, →, ↓, R1, R1, R2

RESIDENT EVIL CODE: VERONICAX
Další varianta Chrisse
Dohrajte Battle mód za Weskera
Battle mód
Dohrajte hru s libovolnou obtížností a hodnocením.
Pohled první osoby v Battle módu
Dohrajte hru s obtížností Normal nebo Easy a hodnocením
Nekonečný raketomet
Dohrajte hru s hodnocením A. Začněte hru z uložené pozice a raketomet najdete hned v první bedně
Další variace Claire v Battle módu
Dohrajte Battle mód za Jill.
Hraní Battle módu
za Steva Burnsida
V druhé části najděte v podzemí Gold Lugers (zbraně)
Zastavení času
Podržte L1 a stiskněte START. Při tomto zapauzování neubíhá čas
Odemknutí Hunka
Dohrajte Battle mód na normální obtížnosti za méně jak tři a půl hodiny. Rovněž musíte sebrat všechny dokumenty, co lze v průběhu sebrat.
Odemknutí raketometu v Battle módu
Dohrajte se všemi postavami Battle mód s hodnocením „A"
Odemknutí Weskera v Battle módu
V inkubační laboratoři seberte ze země Weskerovy brýle, nebo dohrajte Battle mód za Steva

RIDGE RACER V
Tajemství
Dokončete Grand Prix režim tak, že v každém závodě skončíte jako první, čímž se vám otemknou extra režimy.
Duel
Pokud porazíte časy tajných aut, budete vyzváni k duelu. Porazíte-li protivníka, necháte si jeho auto. Získáte-li všechny čtyři (Angel, Devil, Pluto a Spirit), budete závodit proti všem najednou!
Výdrž
Pokud se vám podaří postupně najet 999 kilometrů, odemkne se speciální režim 99 Trial Endurance Race.

S

SHADOW OF MEMORIES
Konce
Ve hře je celkem šest různých zakončení: dohrajte hru s pěti různými normálními konci pro přístup k speciálnímu prodloužení, kde máte přístup k speciálnímu zakončení.
Filmy
Dohrajte hru jednou pro odemknutí filmu z Tokyo Games Show 2000. Dohrajte hru se třemi různými konci pro film z privátní evropské výstavy Konami. Dohrajte hru na všech šest zakončení pro odemknutí dalšího filmu z Tokyo Games Show 2000.

SHAUN PALMER'S PRO SNOWBOARDER
V hlavním menu označte options a zadejte některý z cheatů:
Všechny postavy, úkoly a prkna
Podržte R2 + → a stiskněte △, ⊙, △, ◎, △
Výběr úrovně
Podržte L1 + → a stiskněte △, ⊙, △, ◎, △
Status na maximu

Podržte L1 + → a stiskněte △, △, ○, △
Všechny FMV sekvence
Podržte R1 + ← a stiskněte △, △, ○, △
Všechny cheaty
Podržte R2 + ← a stiskněte △, □, △, ○, △

SILENT HILL 2

Extra menu
Stiskněte v menu L1+R2

SILENT SCOPE

Alternativní ovládání
Připojte myš s USB konektorem do konzole, vyjměte ovladač a hra je podstatně snazší a ovládání intuitivnější...

Mód „Profesionál"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 4x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Zaměřovač a ukazatel nepřátel je nyní vypnut.

Mód „Noční vidění"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 5x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Nyní máte možnost hrát ve tmě za pomoci pušky s nočním viděním.

Převedení životu na čas
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a půl života se přemění na 5 vteřin. Cheat lze opakovat.

Převedení času na životy
Zapauzujte hru a stiskněte △, ⊗, →, ←, →, ←, ○, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a 5 vteřin se přemění na půl života. Cheat lze opakovat.

SILENT SCOPE 2: DARK SILHOUETTE

Přeměna životu na čas
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○
Přeměna času na životy
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ○, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑
Tři kredity
Dohrajte hru 16x
Čtyři kredity
Dohrajte hru 31x
Neomezené kredity
Dohrajte hru 101x

SKY ODYSSEY

Auto Gyro
Dohrajte všechny levely ve Sky Canvas režimu s více než 90 body.
UFO
Dohrajte všechny levely v Target režimu s hodnocením gold.
ME-262
Dohrajte Adventure režim.
Stealth Fighter
Dohrajte všechny levely v Adventure režimu pod deset minut.
Všechny mise
Jděte do mission obrazovky a stiskněte SELECT, ⊗, △, R1, R2 + L2.
Všechna letadla
Jděte do obrazovky letadel a stiskněte □, ○, L1, L2 a SELECT.

SMUGGLER'S RUN

Neviditelnost
Zapauzujte hru a stiskněte R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
Lehčí vozy
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R1, R1, L2, R2, R2.
Vypnutá gravitace
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.
Zvýšení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R1, L1, L2, R2, →, →, →.
Snížení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.

SMUGGLER'S RUN 2: HOSTILE TERRITORY

Přerušte hru a zadejte následující kódy:
Neviditelnost -
R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
Světlejší auta -
L1, R1, R1, L2, R2, R2.

SPY HUNTER

FMV sekvence z průběhu vytváření hry
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo MAKING a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence seriálové znělky
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo GUNN a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
Saliva: tvé nakažení
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo SALIVA a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence o navrhování hry
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo SCW823 a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence zkušebního spuštění
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo WWS413 a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.

SSX

Zpřístupnění všeho
V Options podržte L1 + R2 + R1 + L2 a stiskněte ↓, ←, ↑, →, ⊗, a stiskněte □, △, ○, ⊗, □, △, ○, ⊗.
Statistiky na maximu
V Options podržte L1 + R2 + R1 + L2 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, □.

SSX TRICKY

Mix Master Mike:
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte ⊗, ⊗, →, ⊗, ⊗, ↓, ⊗, ⊗, ←, ⊗, ⊗, ↑.
Prkno Mallora (pouze pro Elise)
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte ⊗, ⊗, →, ○, ○, ↓, △, △, ←, □, □.
Lepivé prkno
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte □, □, →, △, △, ↓, ○, ○, ←, ⊗, ⊗, ↑.

STAR WARS: STARFIGHTER

Odemčení všech cheatů
Jako kód zadejte OVERSEER
Nesmrtelnost
Jako kód zadejte MINIME
Tajné lodě za bonusové mise
Jako kód zadejte BLUENSF
Mise pro multiplayer
Jako kód zadejte ANDREW
Vypnutí pohledu kokpitu
Jako kód zadejte NOHUD
Galerie nepřátelských lodí
Jako kód zadejte SHIPS
Obrázky lodí a postav
Jako kód zadejte HEROES
Skicy
Jako kód zadejte PLANETS
Obrácené ovládání
Jako kód zadejte JARJAR
Vzkazy programátorů
Jako kód zadejte LTDJGD
Původní obrazovka
Jako kód zadejte SHOTS, SIZZLE nebo HOTEL
Tým programátorů
Jako kód zadejte TEAM
Obrázek Simona
Jako kód zadejte SIMON
Jamesův den v práci
Jako kód zadejte JAMES
Titulky
Jako kód zadejte CREDITS
Vánoční FMV sekvence
Jako kód zadejte WOZ
Jiné úhly kamery
Jako kód zadejte DIRECTOR. Tlačítko SELECT přepíná kamery

STREET FIGHTER EX 3

Tajní bojovníci
Abyste je odemkli, musíte opakovaně porazit Original režim, ale pokaždé s jinou postavou. Vždy se vám odemkne jedna postava, celkem jich je devět.

Tajné medaile
Získejte všech devět medailí každého týmu v režimu Career pro odemknutí následujících voleb:
Bronzová: Sakura je hlasatel.
Stříbrná: Odemknete Bisona 2.
Zlatá: Odemknete Evil Ryu.
Platinová: VS Buson 2 a Vs True Bisson přibudou do režimu Arena.

SUNNY GARCIA SURFING

V titulní obrazovce podržte L1+R1 a zadejte některý z cheatů:
Všechny postavy
←, ○, ↑, →, ○, ←, ←
Všechna prkna
←, ○, ↑, ↓, ○, ←, ↓, ○, ⊗

SUPERCAR STREET CHALLENGE

Furasshu-sama
Na obrazovce výběru automobilu zadejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, ⊗

T

TEKKEN TAG TOURNAMENT

Bonusový kostým pro Armor Kinga
Dohrajte Arcade za Armor Kinga a při výběru bojovníka ho vyberte tlačítkem START
Bonusové postavy
Dohrávejte režim Arcade a postupně se vám zpřístupní Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger/Alex, Kuma/Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, P-Jack, Mokujin/Tetsujin, Devil/Angel, and Unknown
Galerie
Vybojujte Devila
Bonusová FMV sekvence Ling
Dohrajte Arcade za Ling, pak jí označte tlačítkem START a znovu dohrajte Arcade. Pak získáte její školní obleček.
Hra za Anděla
Označte Devila a stiskněte START
Hraní za Zlatého Tetsujina
Vyhrajte ve Versus deset zápasů
Hraní za Mokujina
Označte Tetsujina a stiskněte ⊗
Hraní za Tigera
Označte Eddy Gorda a stiskněte START
Vítězná póza
Po skončení zápasu podržte některé z tlačítek pro úder
Režim Tekken Bowl
Vybojujte Ogra
Jukebox v režimu Tekken Bowl
Udělejte v Tekken Bowl skore 200 bodů
Režim Theater
Jednou dokončete hru

THEME PARK: ROLLER COASTER

Všechno je zdarma
Při hře 8x stiskněte: ←, ↓, ⊗, ○.
Zlaté vstupenky
Při hře 4x stiskněte: ↑, ↓, ←, →, ○, →, ←, ↓, ↑, ○.
Všechno vynalezeno
Při hře 8x stiskněte: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑.

TIGER WOODS PGA TOUR 2001

Zneklidnění soupeřů
V průběhu hry pro dva hráče stiskněte jakékoliv tlačítko ve chvíli, kdy soupeř míří.
Červené triko
Dohrajte všech 21 hřišť v režimu Play Mode pro odemknutí červeného trička.
Rychlejší počítač
Když počítač udeří do míčku, stiskněte L1 a △ pro rychlý posun vpřed.

TIME CRISIS 2

Odemknutí režimu Mirror
Dokončete Story bez použití Continue.
Odemknutí mise Crisis
Dokončete Story.
Odemknutí Music Testu
Dokončete Crisis mise (to také odemkne Final Mission 2).
Extra Minihry
Dostaňte se mezi pět nejlepších hráčů jakékoliv existující minihry.
Nekonečně munice
Dokončete Story třikrát.
Široká munice
Dokončete Story čtyřikrát.
Shot Away 2 Extra
Dostaňte se na první místo v Shot Away 2 Retro režimu.
Nekonečně kreditů
Při první hře máte tři kredity a při každém jejich vypotřebování a neúspěšném ukončení hry budete mít na další pokus o jeden více. Až dosáhnete devět kreditů, znamená to, že máte nekonečně pokusů.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Master kód
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo backdoor.
Všechny FMV sekvence
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo peepshow.

TOP GEAR DEVIL

Zadejte následující kódy v hlavním menu:
Všechna města: △, L1, △, L1, △, R1
Všechna auta: △, L2, △, R2, △, L2, △, R2
Všechny bonusové levely: △, L1, △, R1, △, L2, △, R2
Vyhrajte single player hru: △, L2, △, R2, △, L1, △, R1
Přeskočení úrovně: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
Nekonečný čas a pokračování: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↓, →.

TWISTED METAL: BLACK

Následující cheaty zadejte přímo ve hře (bez pauzování!). Nejprve je třeba podržet
L1 + R1 + L2 + R2,
pak zadejte kódy.
Nesmrtelnost -
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑
Nekonečně energie -
→, ←, ↓, ↑
Mega Machine zbraně -
⊗, ⊗, △
Zabití jednou ranou - ⊗, ⊗, ↑
God mode - ↑, ⊗, ←, ○

U

UNREAL TOURNAMENT

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↓, ←, →, →, ←, ○
Výběr úrovně
Uložte si hru a v hlavním menu vyberte „Resume Game". Pak označte onu uloženou pozici a stiskněte ↑, ↓, ↓,↑, ←, ↑, →, ↓
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte □, ○, ←, →, ○, □
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ○, ○, ○, →, ←
Všechny postavy
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ←, ○, ○, →, ←, ⊗
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ○, →, □, →, ←
Mód Fatboy Mutator
V hlavním menu stiskněte ○, ○, ○, ↑, ↓, ↓, ↑, ○, ○, ○. V režimu multiplayer vyberte mód Fatboy Mutator. Pakliže budete zabit, zhubnete a naopak.
Mód Stealth Mutator
V hlavním menu stiskněte □, □, ○, ○, □, □, ○, ○ V režimu multiplayer vyberte mód Stealth Mutator.
Velké hlavy
V hlavním menu stiskněte ←, →, ←, →, ←, →, ○, ○, ○. V režimu multiplayer vyberte mód Big Head Mutator.

W

WACKY RACES

Cheaty
Zvolte režim Arena, auto a jméno, poté Options. Zvolte Enter ChaetCode a zadejte kód. Aktivujte cheaty na obrazovce Code Collection.
Všechny tratě: chimpgiveaway
Všechna auta: monkeyspoilers
Všechny hračky: gadgetclearout
Děti: thosewackykids
Obtížnost: fastcarsagogo

WILD WILD RACING

Cheat mód
V obrazovce voleb podržte □ a stiskněte ↑, ○, ↓, ○, ←, →, ←, →, „NORTHEND". Získáte přístup ke všem tratím a autům (včetně bonusových).

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Kódy zadávejte zvolením položky Extra v hlavním menu, poté volbou Codes.
Lepší akcelerace a vyšší rychlost EVOPOWER
Upravený komentář HELIUMAID
Auta bez podvozku THATSSTUPID
Létající auta v replay FLOATYLIGHT
Kamera seshora DOWNBELOW
Otočená kamera ONTHECEILING
Podvodní grafika WIBBLYWOBBLY
Psychedelická grafika IMGOINGCRAZY

X-SQUAD

Hodnost Master of X-Squad
V titulní obrazovce stiskněte ○, ○, ○, ○, △, □, □, □, □.
Začnete novou hru se štíty na 3 levelu, senzorem na 3 levelu, radarem, vypnutým limitem hmotnosti, maximální dovedností ovládání všech zbraní a 99 zásobníky pro každou zbraň.

Z.O.E.: ZONE OF THE ENDERS

Plné zdraví a munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, R2, L1, R1, R1, R1, R2, R1.
Versus mód
V hlavní obrazovce stiskněte ○, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

Příští měsíc

KOMPLETNÍ NÁVODY

PS2 BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

PS2 HEADHUNTER

PS2 DROPSHIP

PS1 TOMB RAIDER 2

PS1 FINAL FANTASY VI

PS1 TONY HAWK'S PRO SKATER 3

... a celá řada dalších!

PLUS! VŠECHNY NOVÉ CHEATY, ZÁPLAVA TIPŮ A TRIKŮ A SAMOZŘEJMĚ I ŘEŠENÍ VAŠICH NOVÝCH ZÁKYSŮ. KONEČNĚ SE TAKÉ DOČKÁTE SOUTĚŽE O CENY!

NEPOSTRADATELNÝ NÁVOD NA NEJLEPŠÍ HRU PRO PS2. TUHLE HRU ZNÁME LÉPE NEŽ KDOKOLIV JINÝ A VY TO POZNÁTE NA VLASTNÍ KŮŽI - MAPY, RADY, TIPY, PERLIČKY.

METAL GEAR SOLID 2

5. ČÍSLO TIPSTATION V PRODEJI OD 22. BŘEZNA

TipStation

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (*janm@omegapublishing.cz*)

Na tomto čísle spolupracovali:
Milan Jablonský, Lukáš Kolínský, Jakub Holý, Tomáš Zvelebil

Jazyková úprava:
Alena Kiriloviczová

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*pecenac@mbox.vol.cz*)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
TipStation
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 02/ 8387 1643 fax: 02/ 8387 1641

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Lukáš Danihelka
e-mail: *distribuce@omegagroup.cz*

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.

Omega Publishing Group s. r. o. dále vydává časopisy:

Náklad:
10 000 kusů

Cena výtisku:
85 Kč, 129 Sk
ISSN: 1213 - 5607

VAŠE PŘÁNÍ JE NÁM ROZKAZEM

Napište si o návod. Zaškrtněte hry, o jejichž návod nejvíce stojíte, popřípadě je napište do volné kolonky - uveďte libovolný počet titulů. Návody, které si bude přát nejvíce čtenářů, zveřejníme v následujícím čísle TipStation.

PLAYSTATION 1
- ❑ Alien Resurrection
- ❑ Alundra 2
- ❑ Ape Escape
- ❑ Crash Bash
- ❑ Crash Team Racing
- ❑ David Beckham Soccer
- ❑ Digimon World
- ❑ Emperor's New Groove
- ❑ Final Fantasy IX
- ❑ Grandia
- ❑ Medal of Honor 2: Underground
- ❑ Men In Black: Crashdown
- ❑ NHL 2001
- ❑ Rainbow 6: Rogue Spear
- ❑ Resident Evil 2
- ❑ Spyro: Year of the Dragon
- ❑ Tekken 3
- ❑ Tomb Raider 2
- ❑ Tomb Raider 3
- ❑ Tomorrow Never Dies
- ❑ Tony Hawk's Pro Skater 3
- ❑ Worms World Partz.
- ❑ WWF Smackdown! 2

PLAYSTATION 2
- ❑ AirBlade
- ❑ Crash Bandicoot
- ❑ Crazy Taxi
- ❑ Escape From Monkey Island
- ❑ Ecco the Dolphin
- ❑ FIFA 2002
- ❑ Fur Fighters
- ❑ Half-Life
- ❑ Giants: Citizen Kabuto
- ❑ Headhunter
- ❑ MDK 2 Armageddon
- ❑ NHL 2002
- ❑ Operation Winback
- ❑ Project Eden
- ❑ Red Faction
- ❑ Sky Odyssey
- ❑ Star Wars: Starfighter
- ❑ Summoner
- ❑ SSX
- ❑ SSX Tricky
- ❑ Theme Park World
- ❑ Timesplitters
- ❑ Tony Hawk's Pro Skater 3
- ❑ Twisted Metal: Black
- ❑ Unreal Tournament
- ❑ Wipeout Fusion
- ❑ Zone of the Enders

Zapomněli jste na následující hry!

Sem s návodem na: .....

.....

Můj názor na TipStation!

Musíte ještě zlepšit: .....

.....

Jméno: .....

.....

Adresa: .....

.....

Hledáme další prodejce, prodejci vyžádejte si dealerský ceník, budete mile překvapeni. Nakupovat u zdroje se vyplatí.

Ceny jsou uvedené včetně DPH, ochranné známky jsou majetkem svých vlastníků

Zboží dostanete na uvedených adresách za tyto ceny, zboží obdržíte i na dobírku do 24 hodin

Specialisté na Sony PlayStation 2

Pro vás připravili:

Nabízíme široké spektrum příslušenství k herním konzolím Sony PSOne, Sony PlayStation 2, jako jsou paměťové karty, kabely RGB které zkvalitní obraz až o 30%, čipy a jejich následnou montáž včetně záruky, Analogové vibrační ovladače, vesty, pistole s infra a se zpětným rázem, konzole PSOne i PS2, Volanty s řadící pákou a ruční brzdou, čítovací pomůcky Xploder 2 a DVD Region free NEO4 čipy a čipy MESIAHnebo čipy NEO 2.2 s čítovacím (BOOT) CD na PS2 BIOS čip 3 v 1 vhodný pro PSOne. Obsahuje Action Reply, čip i pro NTSC hry a modifikaci BIOSu PSOne, Standardní čipy a Color čipy do starých konzolí PSX. Dále nabízíme rychlý servis vašich konzolí, výměny laseru jak u PSOne, PSX tak i PlayStation 2, opravy poškozených desek i zdrojů. Jednoduší opravy provádíme na místě na počkání včetně montáže čipu do PSOne do 20 minut. Čipy do konzolí PS2 se montují déle, závisý od typu desky.

Memory karty bez datove komprese 1M - 15 pos (fyzicky 1Mb kopie originál Sony	296
Memory karty bez datové komprese 2M - 30 pos (fyzicky 2Mb) přepínač joypad	482
Memory karty bez datové komprese 4M - 60 pos (fyzicky 4Mb) přepínač joypad	690
Memory karty s datovou kompresí 8M - 120 pos (fyzicky 2Mb) přepínač joypad	595
Memory karty 8MB - paměťová karta pro PS2 hry (orig. Sony)	1599
POPIS	PRODEJ
TwinShock (kopie DualShocku Sony)	598
Ovladač Dual Shock (original Sony) PS One i PS2	1099
Ovladač Standard Joypad - (kopie Sony Joypad)	299
Pistole Turbo Shark (podporuje oba typy her, zpětný ráz, pedál - Auto Reload, Auto Fire aj.)	1298
Vibrační analogová vesta	996
Volant ruční brzda, řadící páka, DualShock, analog pedály, programovatelný sklon	2590
PSX Myš - vhodná pro všechny hry co ji podporují (strategic, Time Crisis, Centipede atd.)	530
Dreamcast Joy - Kopie originálu, 3 x analog	590
POPIS	PRODEJ
RGB kabel 2m šedý - obyč. jen SCART	295
RGB kabel 2m černý s GunCon outputem (cinch) a extra audio outputen (kabel 2m) černý cinch	396
Prodlužovací kabel (extention kabel funguje i s DualShockem)	316
Link kabel - k propojení dvou PSX v jedné hře	449
FRC kabel - piny AV konektor průchozí s audio / video outputem. Pro pistol a Hi-Fi věž.	372
RFU TV adapter	499
N-PAL konvertor - převadí PSX RGB signal do PAL TV systému. Obsahuje zároveň RFU adapter	583
PSX PAD -> USB PC PAD adapter umožní připojit PSX ovladače na PC USB port	790
Dreambox umožní připojit PlayStation ovladače / PSX včetně volantu / na Dreamcast včetně vibraci	890

PSOne NTSC+AR čip - na všechny typy PSOne - nevakávací - umí: čip, NTSC, Action Reply - čity	900
Standard čip (modchip) - Na všechny typy PSX a zároveň Color čip pro 7002, 7502, 9002	300
BIOS čip pro PS ONE - umožní spouštět NTCS HRY bez BOOT DISKU	450
PSOne čip pro PlayStation PSOne SCPH 102 umožní přehrávat NTSC hry	590
PlayStation 2 NEO 2.2 čip - umí PS1 a PS2 hry v kopiích - neumí DVD regiony cena včetně montaže	2000
PlayStation 2 NEO 2.2 čip - umí PS1 a PS2 hry v kopiích - neumí DVD regiony cena bez montaže	1000
NEO 4 BOOT čip pro PlayStation 2 - nepotřebuje já BOOT CD	2990
Laserová jednotka CD ROM Originál SONY SCPH 102- vhodná především do SCPH 1002, SCPH 102	1990
Laserová jednotka CD ROM Originál SONY ostatní typy s montovanou prodlužovačkou paskového vodiče	2390
Laserová jednotka DVD/CD ROM Originál SONY pro PS2	3900
Matice disku Sony typy SCPH 102	1990
Kabelka sony	990
Originál PSX housening, průhledný PSX housing - domeček - nový pro Váš starý PSX	190
Montáž změna laseru do PS2	200
Montáž PS2 čipu	1000
Montáž PS1 čipu	300
POPIS	PRODEJ
TFT 5" monitor s ovládáním do auta, zvukový zesilovač vestavěný	4900
Infra Stavice resp. Remote Station - bezdrátové připojení vašich ovladačů - i analogovych!!! DOPRODEJ	760
Dálkové ovládání DVD přehrávače na PS2 i CD přehrávače na PSOne	490
XPLODER 2 stejné funkce jako Action Reply 2 - čity a BOOT CD	1190
DVD Region Free - přehrání libovolné DVD a vypne Macrovision i zelenou obrazovky při RGB výstupu	1190
SMART DJ - MP3 karta - lze použít místo čipu a čítovací karta v jednom s českým menu	790
PC COMM CARD vč. SOFTWARE, K Power Replay - vyhledávat čity pomocí PC - zabírá 1xISA v PC.	3890
Extender PC - PP to samé co PC COMM card ale přes paralelní port v PC	4590
Sony PlayStation s DualShockem PSONE SCPH 102	4590
Sony PlayStation 2 s DualShockem 2 - Evropská verze	11490
Dreamcast Sega 128bit včetně boot CD na přehrávání kopií her	4590
Multitap Adapter, L provedení, především pro NHL, FIFA aj. multiplayer	990

Množstevní slevy možné u každé položky i pro celý nákup pouze u Digitec s.r.o. Záruka na veškeré zboží je 6 měsíců od data prodeje. Jsme plátci DPH. Uvedené ceny jsou včetně DPH 22%

DIGITEC®

Digitec s.r.o. Resslova 3, Praha 2, 120 00
tel./fax: 02/249 22 368, 0608 048884, 0606 337222
http://www.Digitec.cz - podrobný popis produktů
http://www.PS2.cz, e-mail: PS2@PS2.cz, psx@digitec.cz

http://www.digitec.cz, http://www.ps2.cz

DIGITEC s.r.o.
Resslova 3/1774
Praha 2, 120 00, Česká Republika
e-mail: prodej@digitec.cz

Po-Pá 10-18

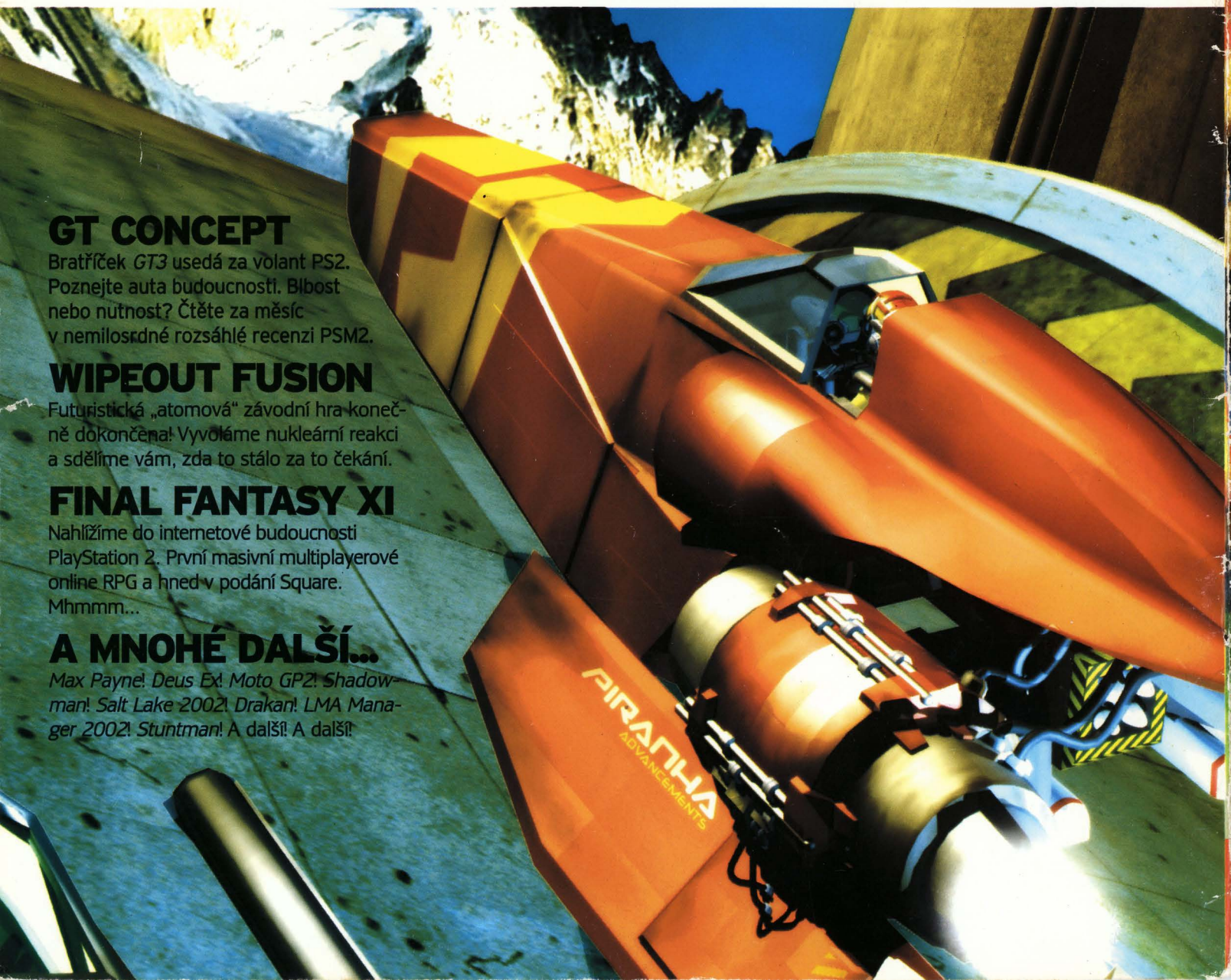
02 249 22 368
fax: 02 249 22 368

PlayStation DIGITEC

No.1 PRO PLAYSTATION®2

PSM2

ČÍSLO #2 V PRODEJI OD 28. ÚNORA!



GT CONCEPT

Bratříček *GT3* usedá za volant PS2. Poznejte auta budoucnosti. Blbost nebo nutnost? Čtěte za měsíc v nemilosrdné rozsáhlé recenzi PSM2.

WIPEOUT FUSION

Futuristická „atomová" závodní hra konečně dokončena! Vyvoláme nukleární reakci a sdělíme vám, zda to stálo za to čekání.

FINAL FANTASY XI

Nahlížíme do internetové budoucnosti PlayStation 2. První masivní multiplayerové online RPG a hned v podání Square. Mhmmm...

A MNOHÉ DALŠÍ...

Max Payne! *Deus Ex*! *Moto GP2*! *Shadowman*! *Salt Lake 2002*! *Drakan*! *LMA Manager 2002*! *Stuntman*! A další! A další!